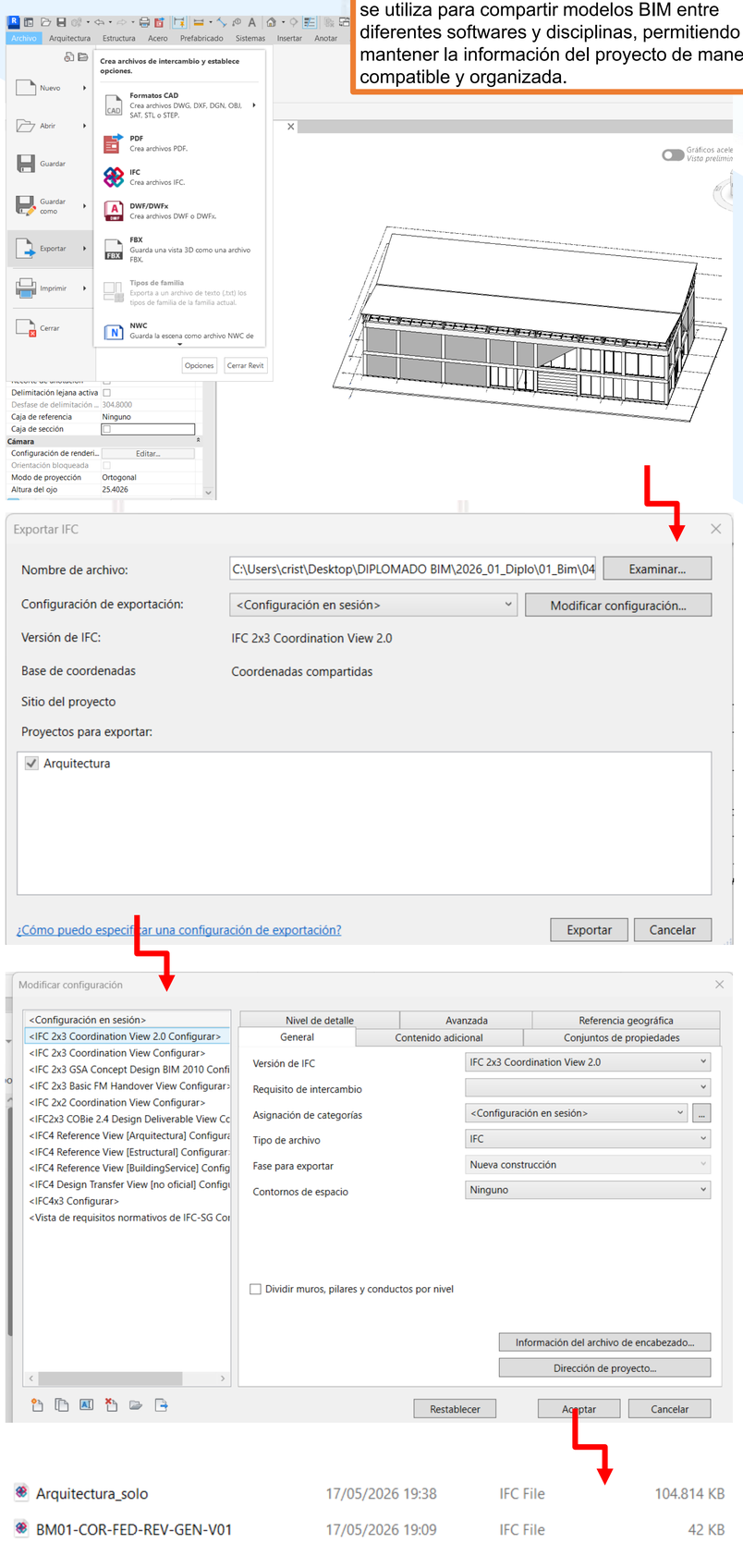
NUEVAS TECNOLOGÍAS DIGITALES PARA EL DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS OPEN BIM

MODULO 5

EXPORTACION IFC

¿PARA QUE LA EXPORTACIÓN IFC?
se utiliza para compartir modelos BIM entre diferentes softwares y disciplinas, permitiendo mantener la información del proyecto de manera compatible y organizada.



RENDERIZACIÓN EN TIEMPO REAL

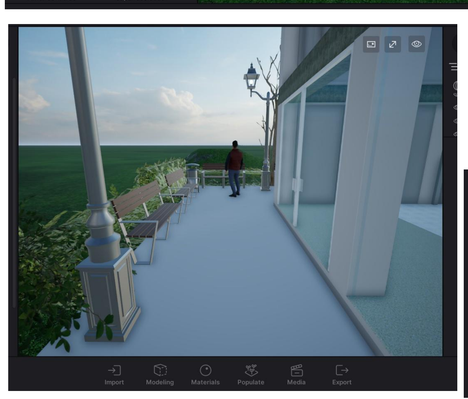
La renderización en tiempo real constituye una herramienta fundamental dentro de los procesos de representación arquitectónica contemporánea, ya que permite visualizar espacios, materiales e iluminación de manera inmediata y dinámica.

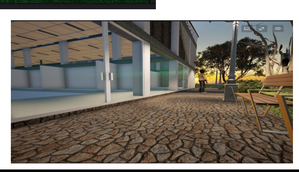
¿PARA QUE RENDERIZAR?
permite visualizar proyectos arquitectónicos de forma realista antes de su construcción, facilitando la comprensión del diseño, los materiales y la iluminación.

FOTOMONTAJE Y RETOQUE FOTOGRAFICO 3D.

¿PARA QUE REALZIAR FOTOMONTAJE Y RETOQUE 3D?
permiten representar proyectos arquitectónicos de forma más realista y atractiva, facilitando la integración del modelo 3D con entornos reales.

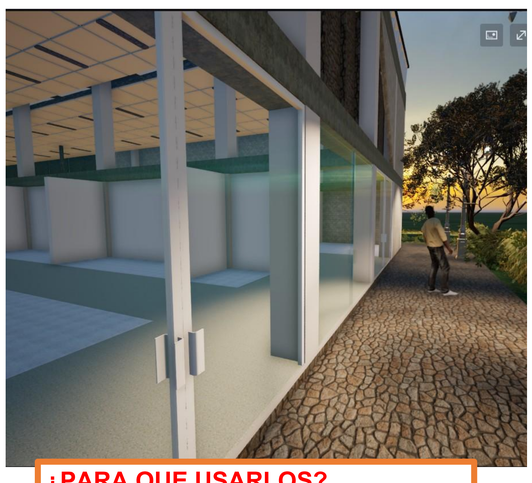
CONFIGURACION DE MATERIALES Y MOBILIARIO EXTERIOR E INTERIOR



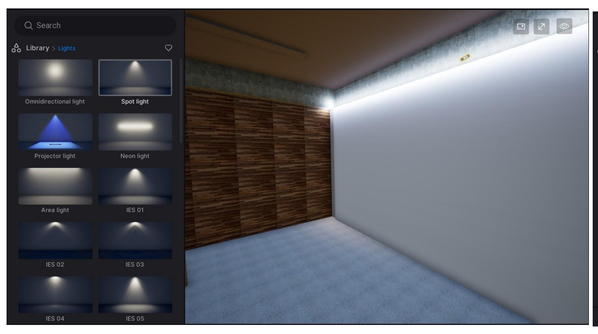


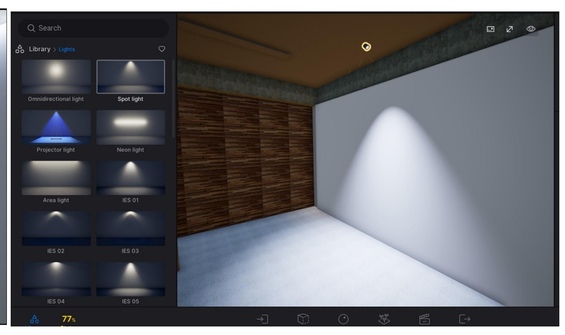
permiten integrar modelos digitales de manera realista en imágenes y entornos existentes, mejorando la calidad visual y la percepción arquitectónica del proyecto. Mediante herramientas como Twinmotion

Fondos climáticos Manejo de luces sombras y reflejos



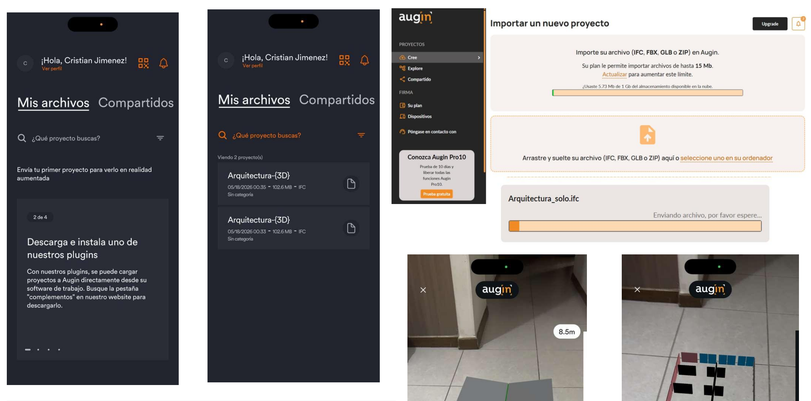
¿PARA QUE USARLOS?
se utilizan para mejorar el realismo y la calidad visual de las representaciones arquitectónicas, permitiendo apreciar de mejor manera los espacios, materiales y ambientes del proyecto

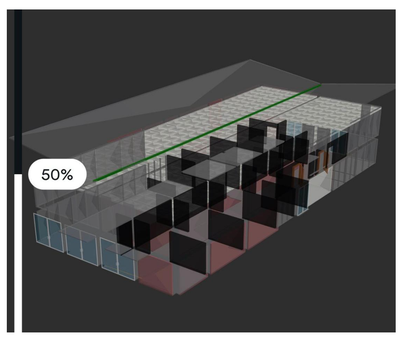


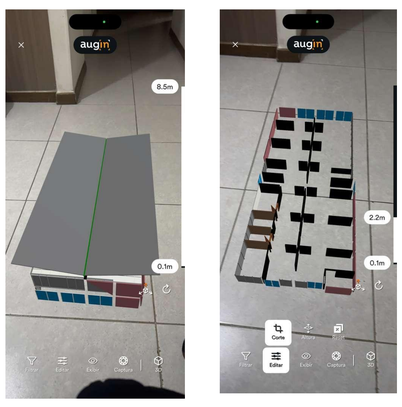


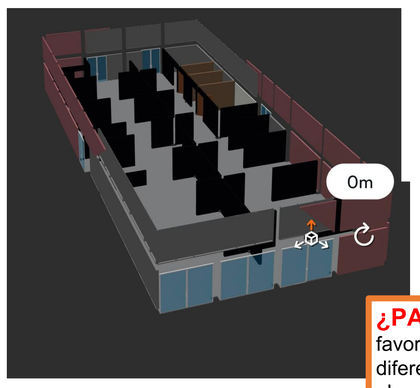
El manejo de fondos climáticos, luces, sombras y reflejos permite incrementar el realismo y la calidad visual de las representaciones arquitectónicas, generando ambientes más inmersivos y cercanos a la realidad.

REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA



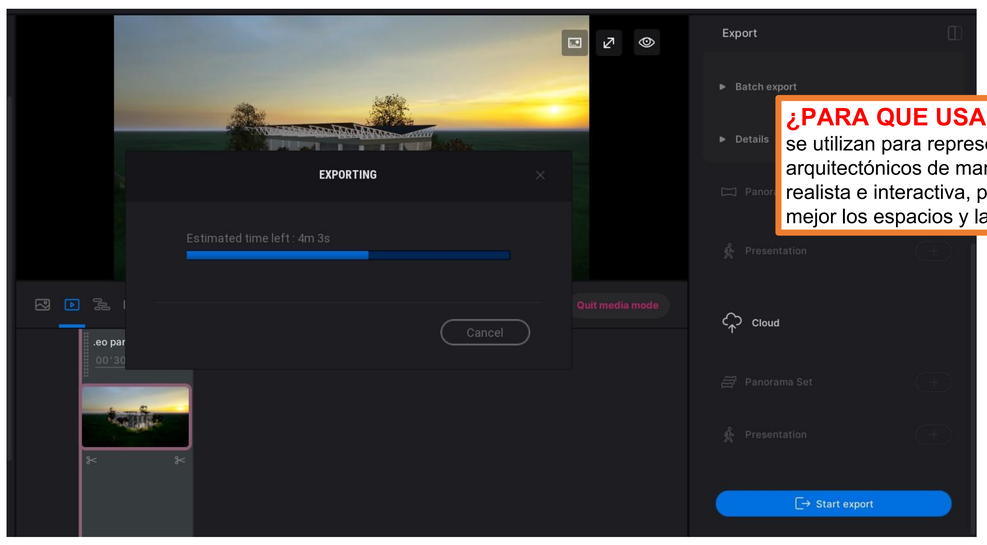


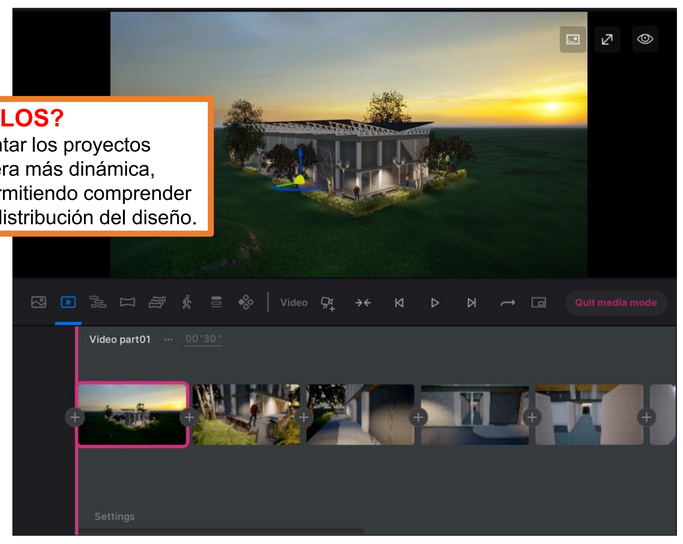




¿PARA QUE USARLOS?
favorece el trabajo colaborativo al permitir que diferentes profesionales visualicen y evalúen el proyecto en tiempo real dentro de un entorno interactivo.

VISUALIZACIÓN DE MODELOS 3D





¿PARA QUE USARLOS?
se utilizan para representar los proyectos arquitectónicos de manera más dinámica, realista e interactiva, permitiendo comprender mejor los espacios y la distribución del diseño.

La visualización de modelos 3D mediante recorridos virtuales permite presentar los proyectos arquitectónicos de forma dinámica e inmersiva, facilitando una mejor comprensión espacial y estética del diseño.

CONCLUSIÓN

la integración de herramientas de modelado BIM, renderización en tiempo real, fotomontaje, recorridos virtuales, realidad virtual inmersiva y exportación IFC permite optimizar los procesos de diseño, visualización y coordinación dentro de los proyectos arquitectónicos. El uso de plataformas como Autodesk Revit, Twinmotion y Augin facilita una representación más realista e interactiva de los espacios, mejorando la comunicación, el trabajo colaborativo y la toma de decisiones entre las diferentes disciplinas involucradas.

BIBLIOGRAFIA:
- https://globalbim.org/es/info-collection/guia-de-aplicacion-bim-2/
- https://globalbim.org/es/info-collection/guia-de-estandares-metodos-y-procedimientos/
- https://globalbim.org/es/info-collection/colombia-national-implementation-of-iso-19650-standard/
- https://www.buildingsmart.es/recursos/
- https://www.inesa-teach.com/blog/open-bim-estándar-ifc