GLAMPING COMO PROTOTIPO PARA EL DESARROLLO DEL ECOTURISMO

ESTUDIO DE CASO EN AGUA DE DIOS CUNDINAMARCA.

1.1 OBJETIVO GENERAL

- Desarrollar 3 prototipos de glamping que cumplan con estándares constructivos y tecnológicos, que permitan la activación del ecoturismo en el municipio de Agua de Dios, Cundinamarca.

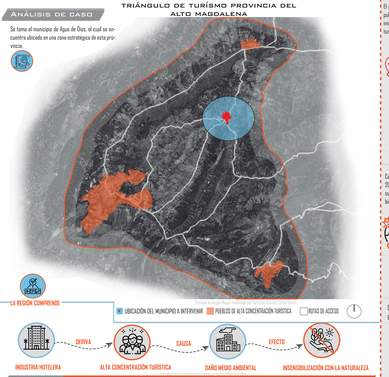
1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Analizar las variables medioambientales del lugar de intervención, teniendo en cuenta las condiciones climáticas de la región, por medio del uso de diferentes software, para el incremento del confort al interior de cada uno de los prototipos de glamping.
- Implementar estrategias constructivas y tecnológicas, mediante antecedentes referenciales, para el buen desarrollo del diseño de los prototipos del glamping.
- Diseñar los prototipos del glamping, teniendo en cuenta los parámetros de biosegurridad y ecoturismo, para el cuidado de sanidad y seguridad de los usuarios que lo utilicen.

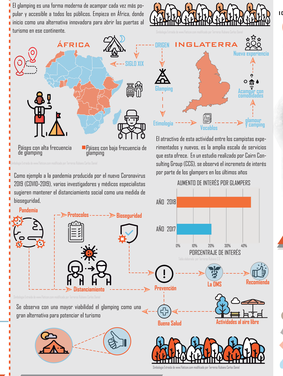
2 LOCALIZACIÓN

8 PALABRAS CLAVE

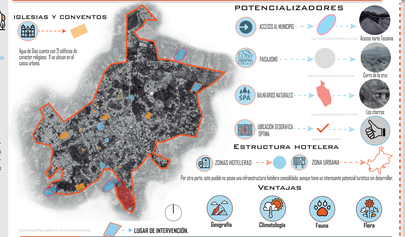
3 INTRODUCCIÓN



4 JUSTIFICACIÓN



9.1 ATRACTIVO TURÍSTICO DE AGUA DE DIOS



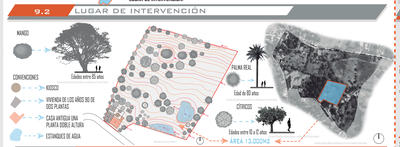
11 ESTADO DEL ARTE

13 DISEÑO URBANO

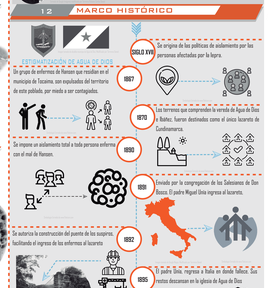
15 DESARROLLO TECNOLÓGICO

5.1 PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

9.2 LUGAR DE INTERVENCIÓN

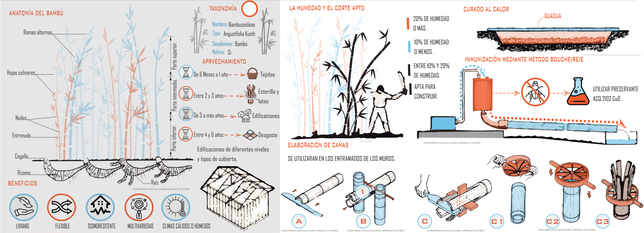


12 MARCO HISTÓRICO

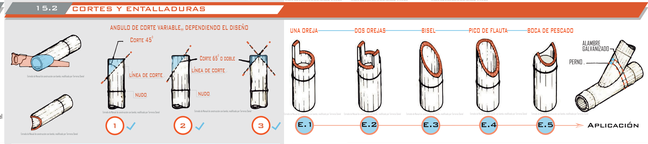


14 DISEÑO ARQUITECTÓNICO

15.1 EL BAMBÚ Y SU APLICACIÓN

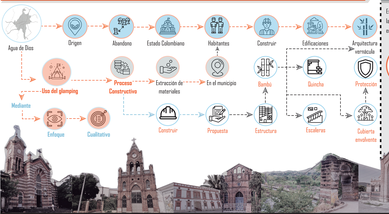


15.2 CORTES Y ENTALLADURAS



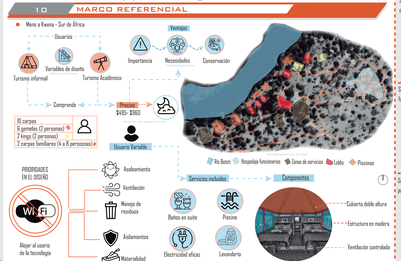
5.2 PREGUNTA PROBLEMA

6 HIPÓTESIS



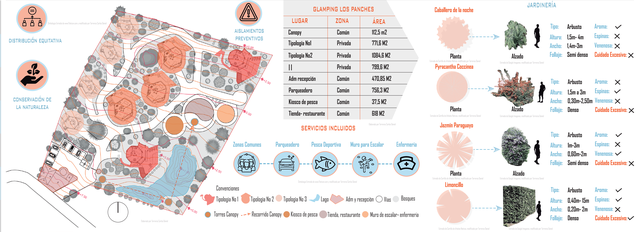
MATERIALES ECOLÓGICOS

10 MARCO REFERENCIAL

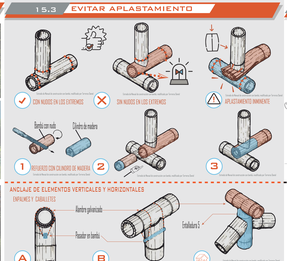


7 ASPECTOS METODOLÓGICOS

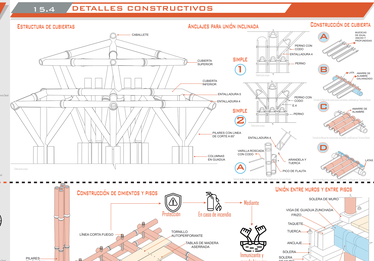
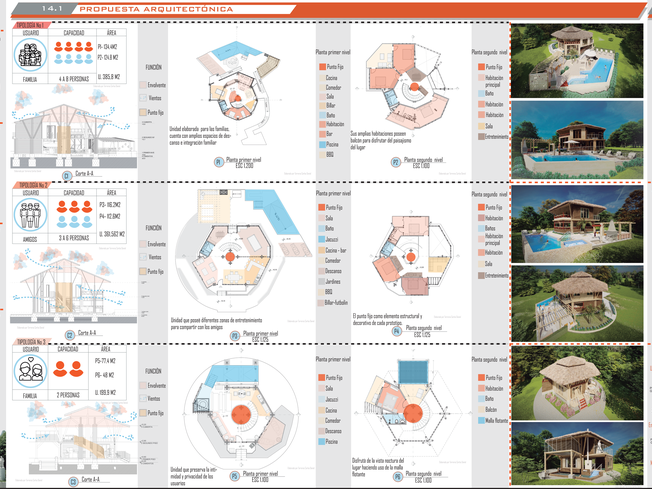
13.1 PROPUESTA URBANA



15.3 EVITAR APLASTAMIENTO



15.4 DETALLES CONSTRUCTIVOS



14.1 PROPUESTA ARQUITECTÓNICA