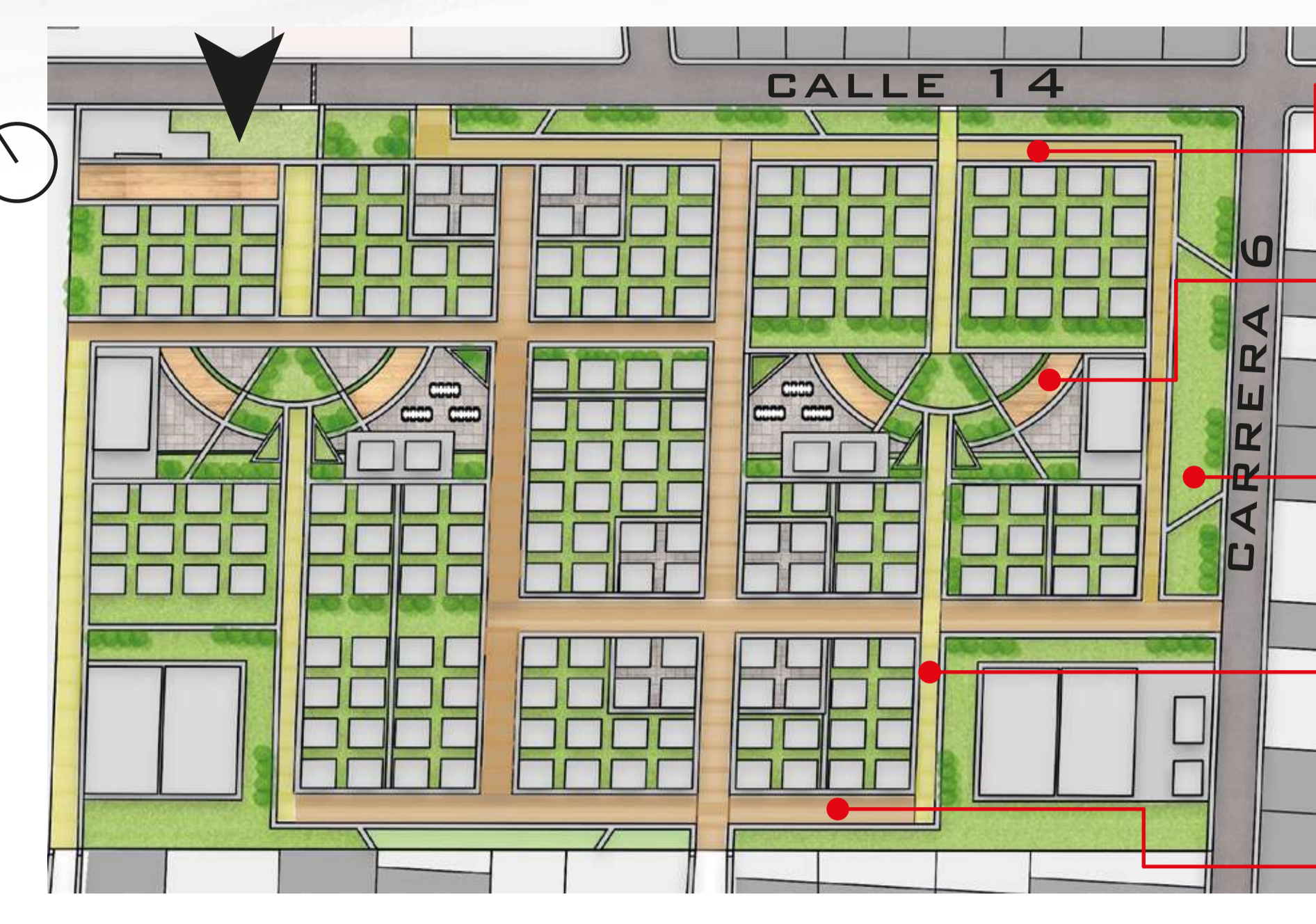
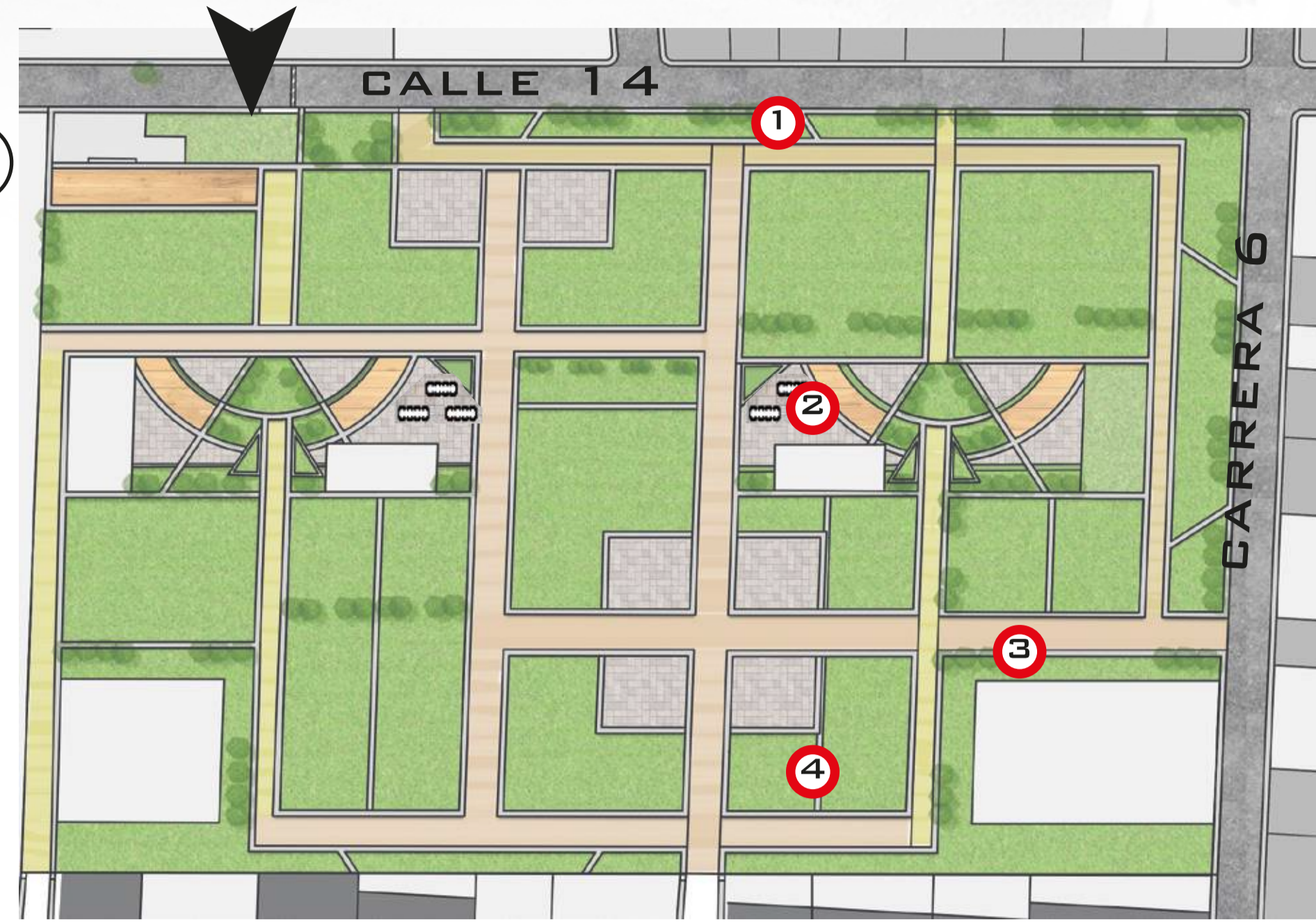


ALBERGUE TEMPORAL - PARQUE PASIVO

PARQUE Al ser esta pensada como un albergue de emergencia, los mobiliarios son mínimos para no ocupar el espacio de los diferentes elementos que van a ser instalados cuando se necesiten.

PARQUE CON DISTRIBUCIÓN DE ALBERGUE El mobiliario del parque, está propuesto para que este pueda ser adaptado cuando el lugar pasa a ser usado como albergue.

MATERIAL DE TEXTURAS



- Losa pedrada**: A partir de piedra natural, de poco espesor y con labra, en la parte interior, presentarán buena adherencia para el mortero.
- Madera plástica**: A partir del reciclaje de plástico de diferentes tipos, más usos que la madera convencional, presenta alta durabilidad en el exterior.
- Césped**
- Adoquín hormigón**: Pavimento discontinuo empujado en calzadas formado por piezas de hormigón llamadas adoquines. Permite realizar diseños más variados.
- Hormigón texturado**: Pavimento continuo y rígido, de buena resistencia, compuesto por una solera de hormigón con diferentes texturas y colores.

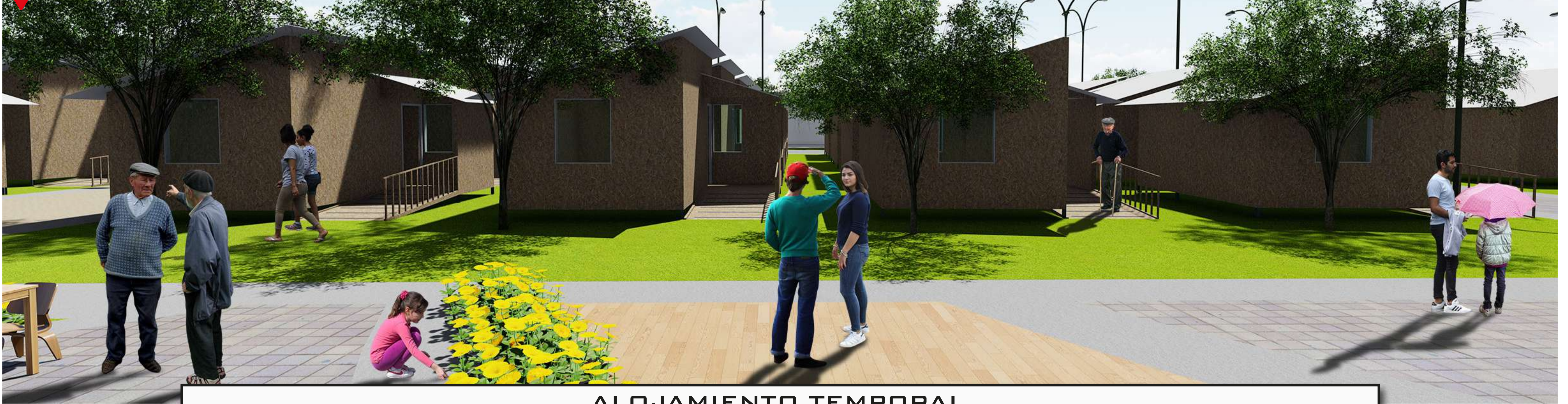
¿Y CUÁNDO NO SE ESTÁ USANDO COMO ALBERGUE?

Cuando el espacio del albergue no esté en uso, este podrá ser transitado y usado como un parque de recreación pasiva para los habitantes del municipio, de igual manera este nuevo espacio aporta a mitigar la carencia de espacios públicos que tiene Cota. Este estará dirigido a actividades contemplativas y al disfrute del espacio, para lo cual solo se necesita mobiliario mínimo de bajo impacto.

RENDER DE PARQUE CON LA INSTALACIÓN DEL ALBERGUE



1 VISTA PERFIL DE AGRUPACIÓN DE ALOJAMIENTOS DESDE PLAZOLETA



ALOJAMIENTO TEMPORAL

USUARIO - NECESIDADES

- Habitabilidad**: espacio que pueda ser usado de permanencia dentro del alojamiento y una área de dormitorio.
- Seguridad**: El alojamiento debe contar con una puerta que se pueda cerrar y asegurar.
- Privacidad**: Debido a la distancia a la que están los alojamientos unos de otros, estos deben brindar una privacidad interna a las familias.
- Almacenamiento**: Se debe brindar un espacio para que las familias guarden sus pertenencias y utensilios.

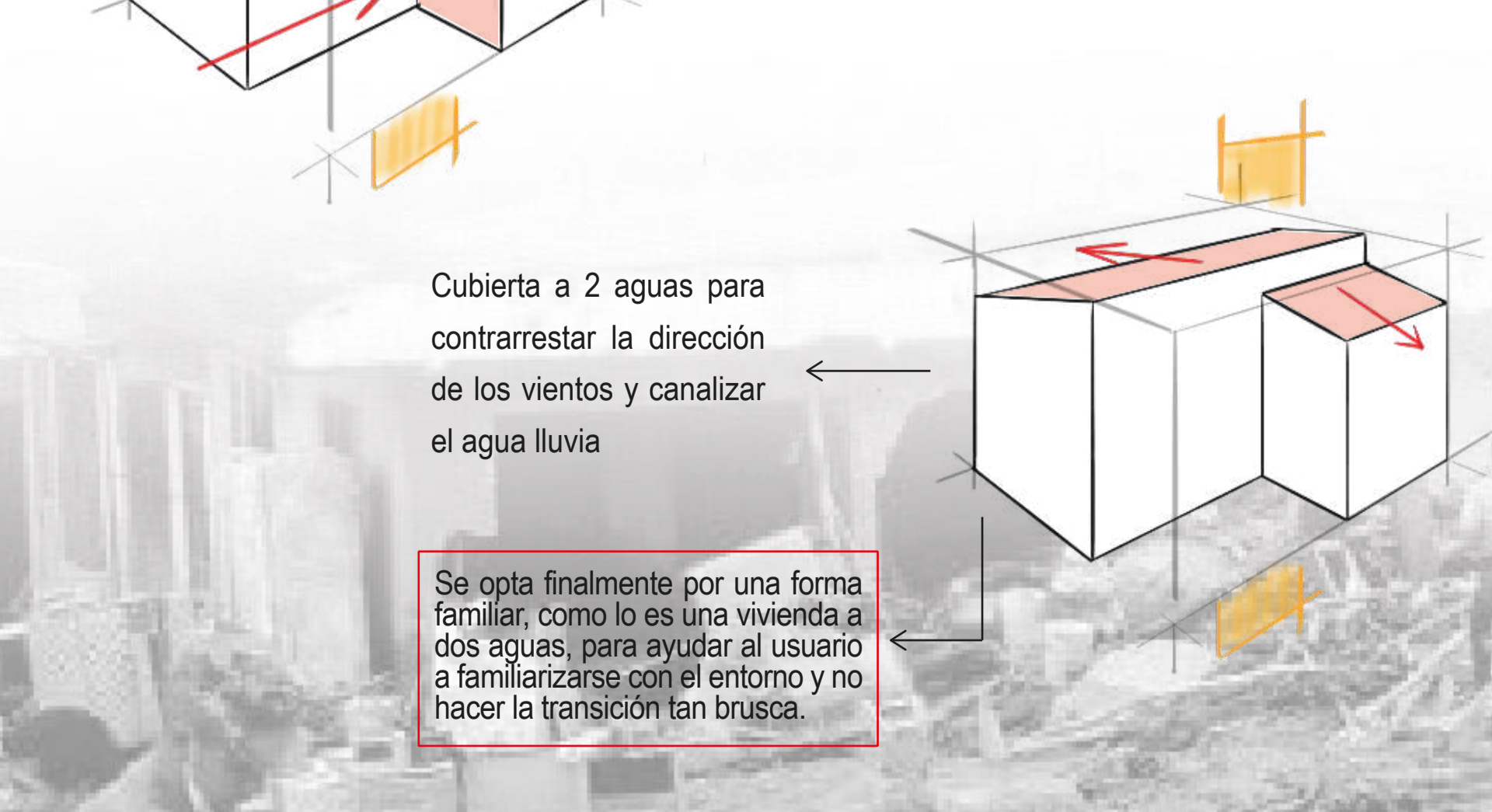
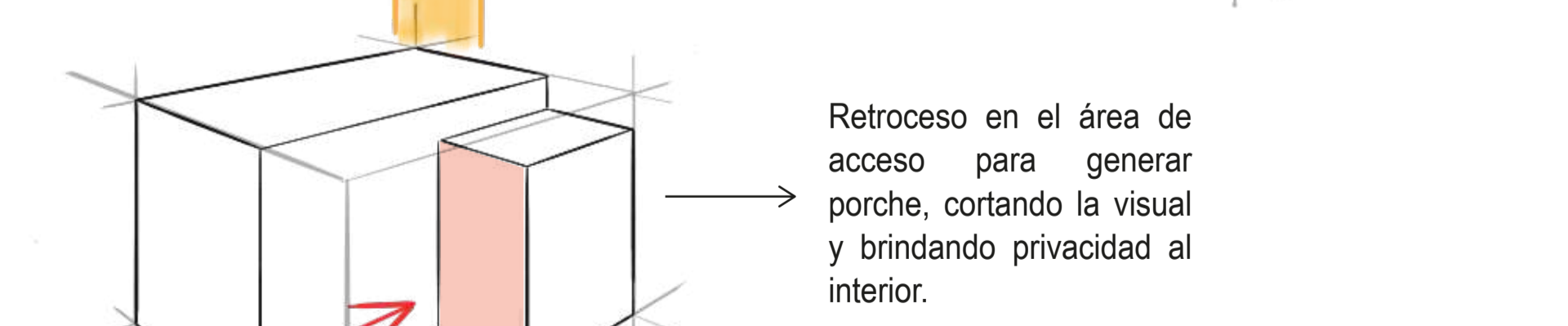
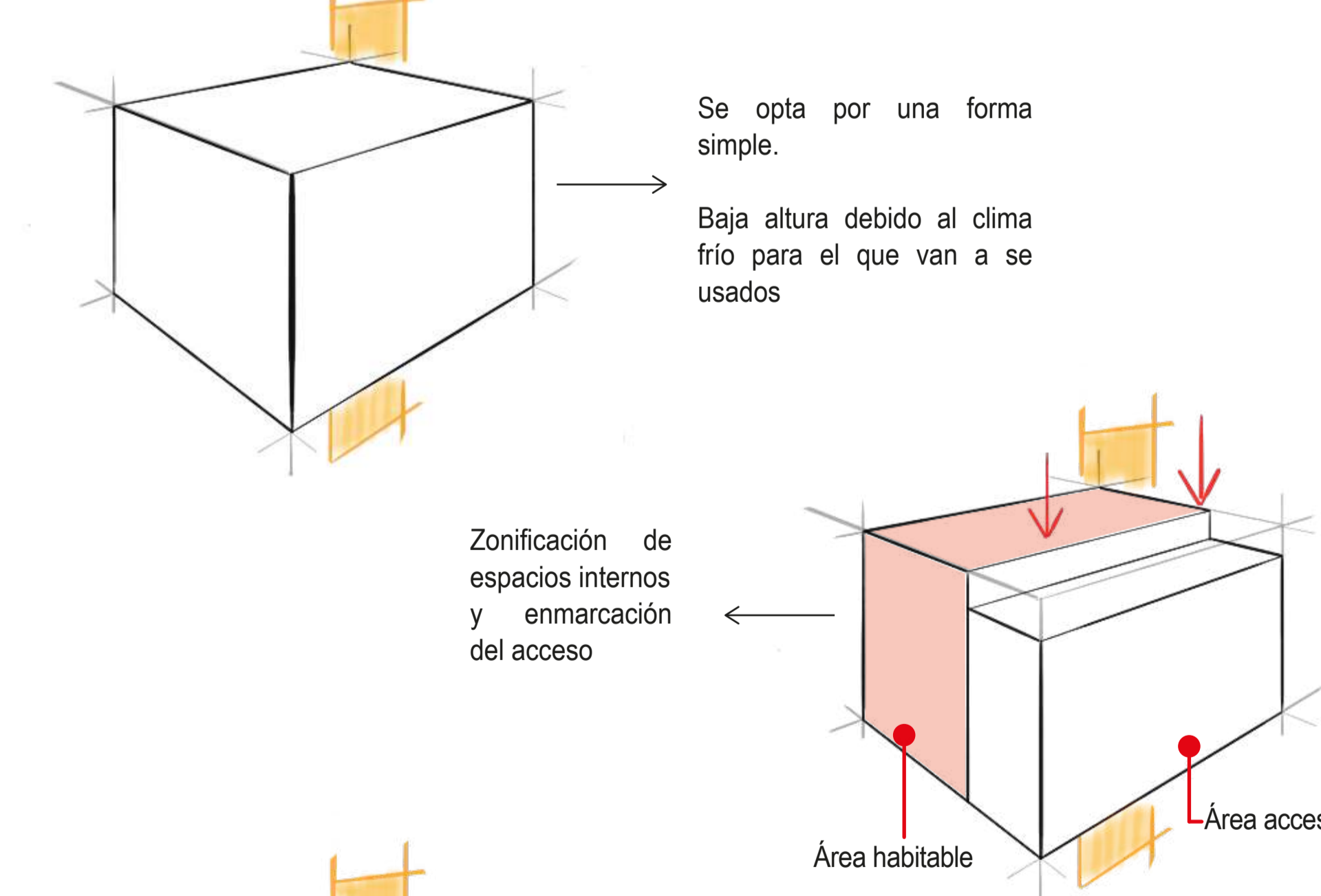
ALOJAMIENTO - ÁREA

El área del alojamiento está determinada por el número de personas que lo usarán, teniendo en cuenta los metros cuadrados mínimos para cada uno de ellos. $3,5m \times 4 = 14m^2$
 A estos $14m^2$ se les suman $16m^2$, de los cuales $6m^2$ están descubiertos, de espacios de circulación y permanencia así poder cumplir con los $30m^2$ mínimo de área por familia.
 Dando como resultado un módulo habitacional de $6m \times 5m$.

ALOJAMIENTO - TEORÍA

El diseño del alojamiento está basado y justificado por los diferentes textos y literaturas que se tienen sobre el tema, en el cual se hacen recomendaciones con por ejemplo, con respecto a la altura, en el cual se establece que dependiendo de si el clima es caliente o frío se debe usar una altura ya sea alta o baja respectivamente, puntualizan que el alojamiento debería estar elevado del suelo para evitar que el agua de lluvia se cole en el interior del lugar y al mismo tiempo funciona como un aislante térmico. También en términos de estructura recomiendan que estas deberían llevar un reforzamiento en diagonal para brindar mayor seguridad y firmeza al alojamiento.

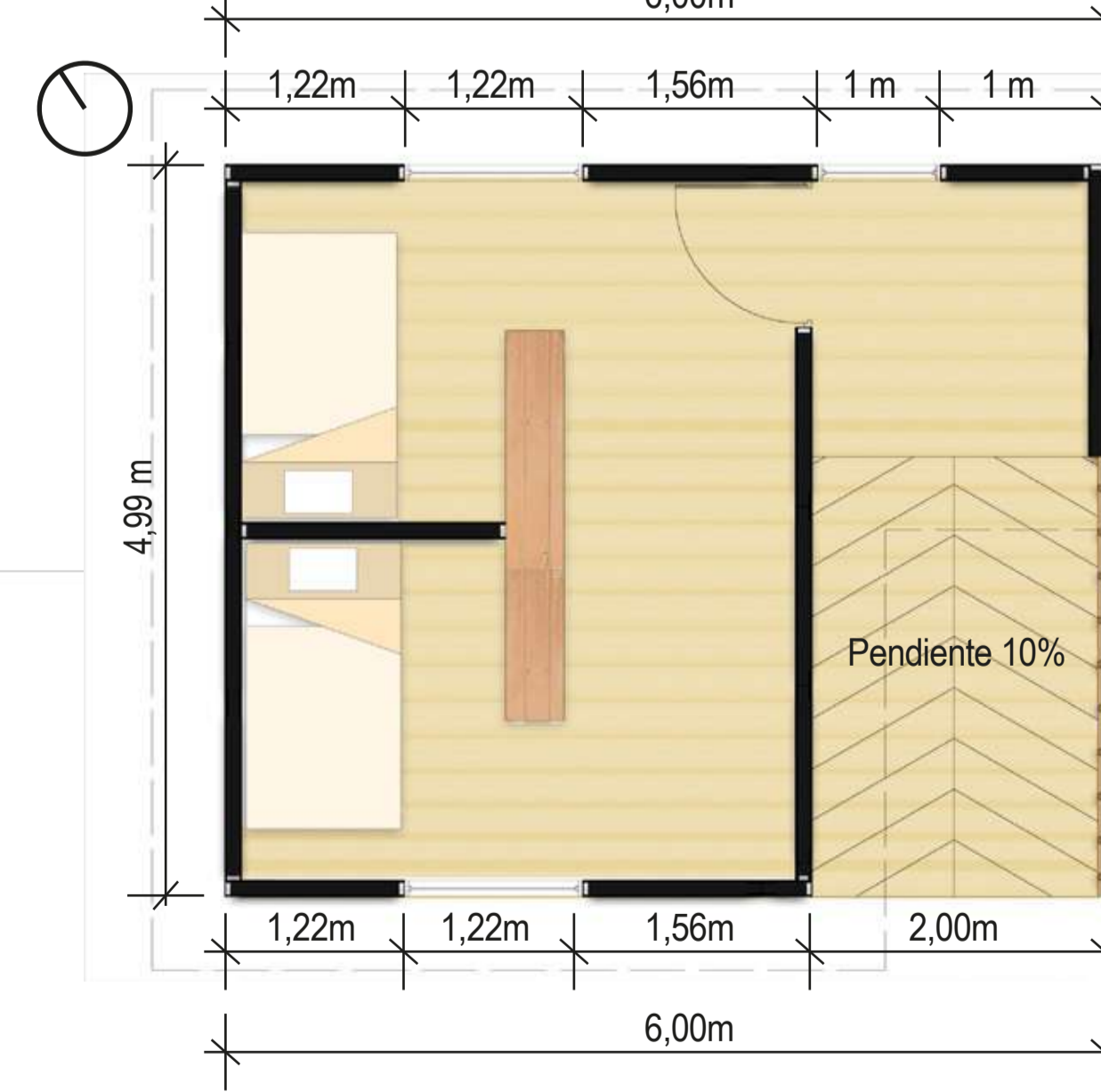
ALOJAMIENTO - FORMA



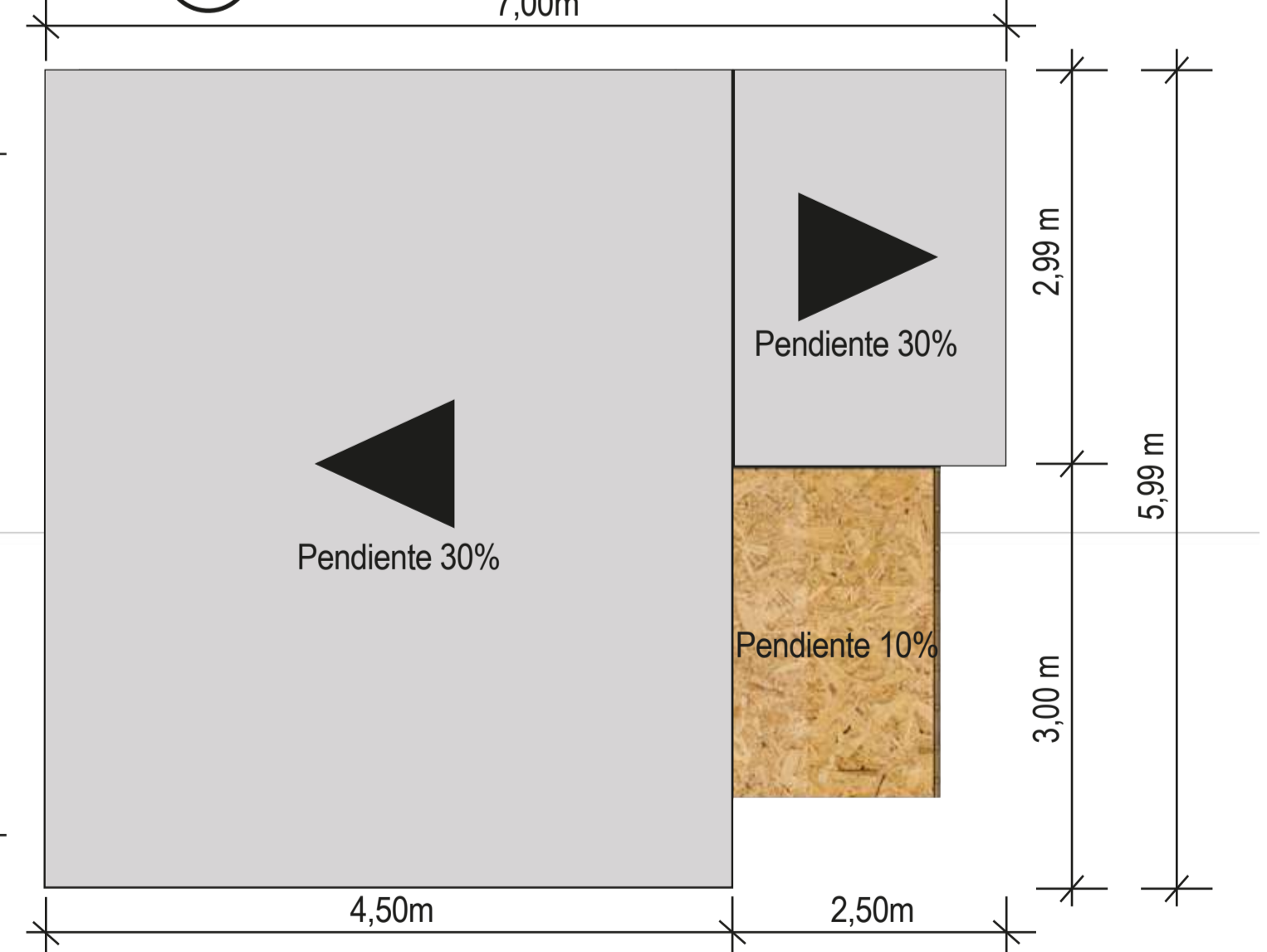
PLANIMETRÍA

Se accede mediante un módulo adosado que tiene la función de cortar la visual del exterior y garantizar la privacidad interna, encontrándose como primer lugar el mueble de almacenamiento y hall que dirige a las dos zonas de camas, ubicadas opuestamente para privacidad interna.

PLANTA



CUBIERTA



CORTE



FACHADA

