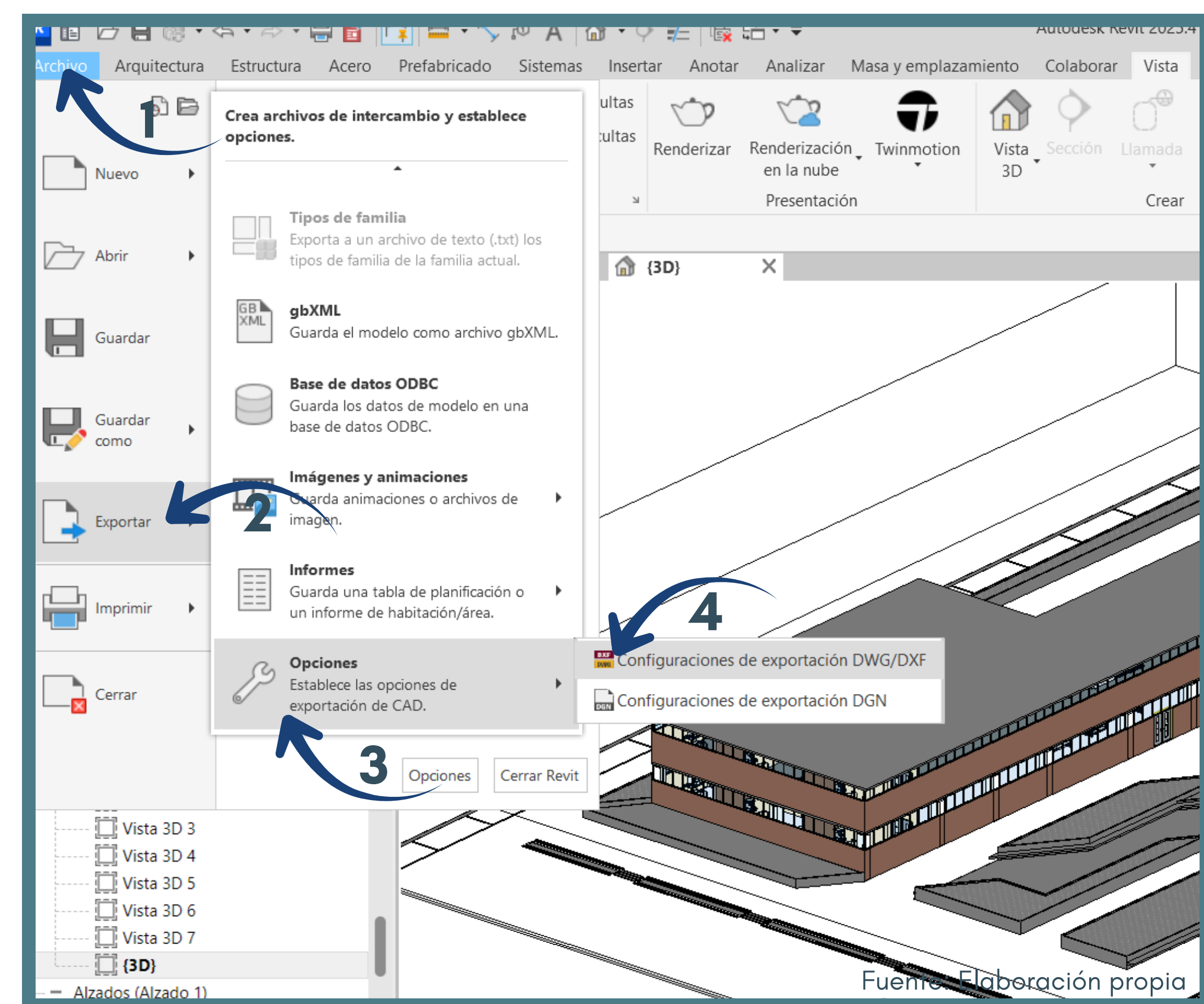




EXPORTACIÓN IFC ENTRE OTROS

¿PARA QUE SIRVE?

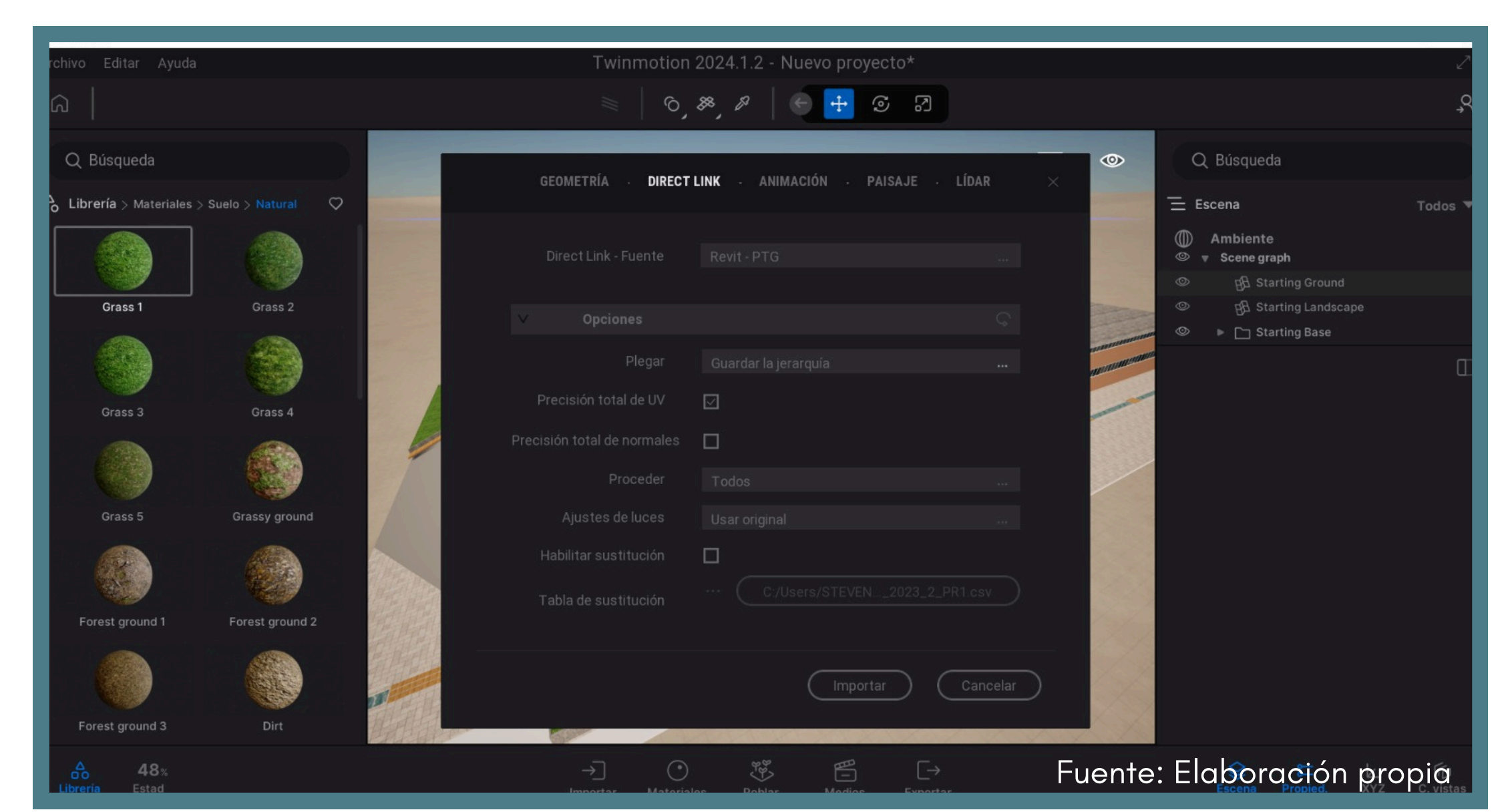
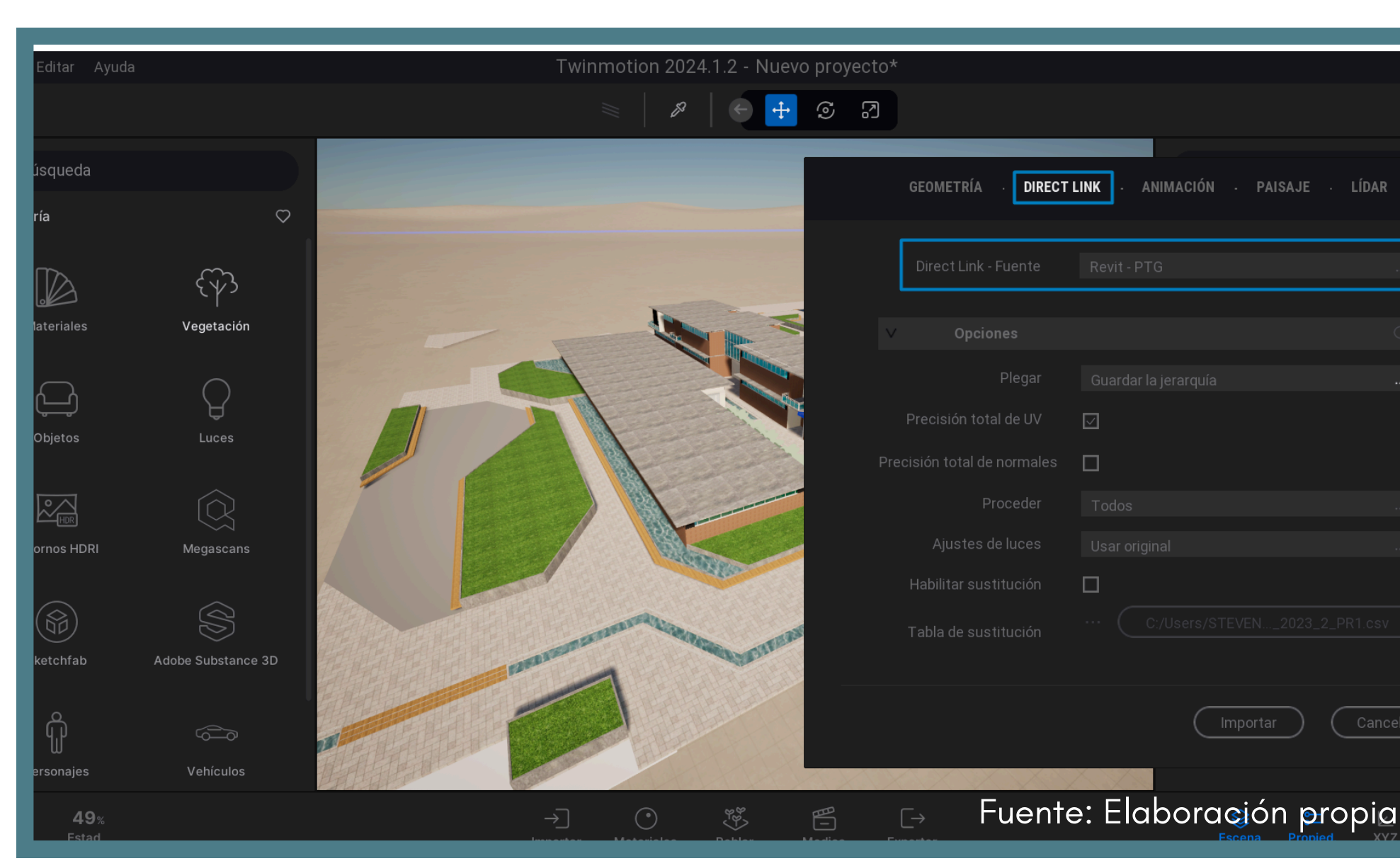
Exportar en IFC sirve para compartir un modelo de Revit con otros programas y otras disciplinas, facilitando la coordinación del proyecto sin depender del formato original de Revit.



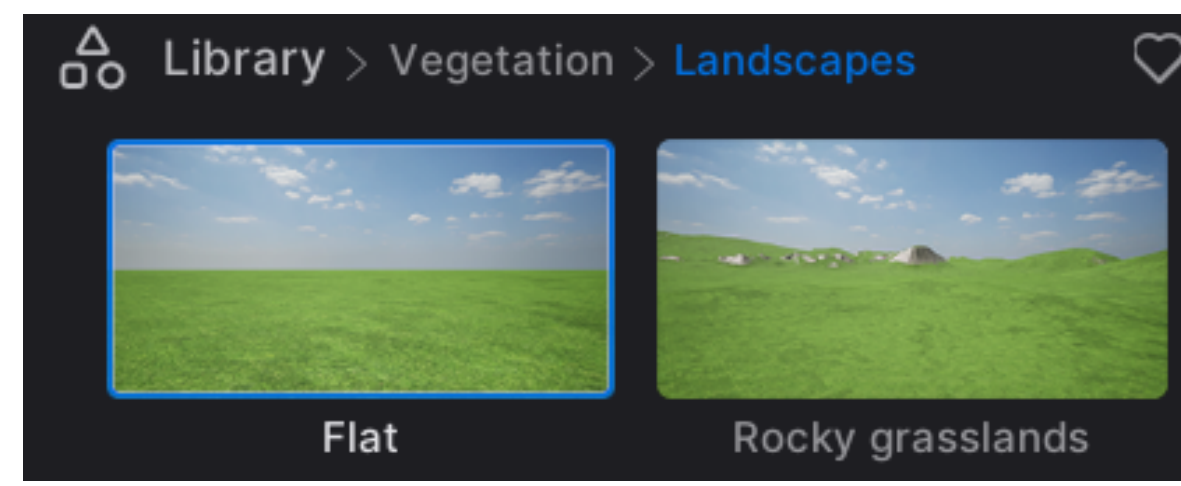
En Revit se exporta entrando a Archivo > Exportar > IFC, se configura el formato y se guarda para poder usarlo en otros programas.

RENDERIZACIÓN EN TIEMPO REAL

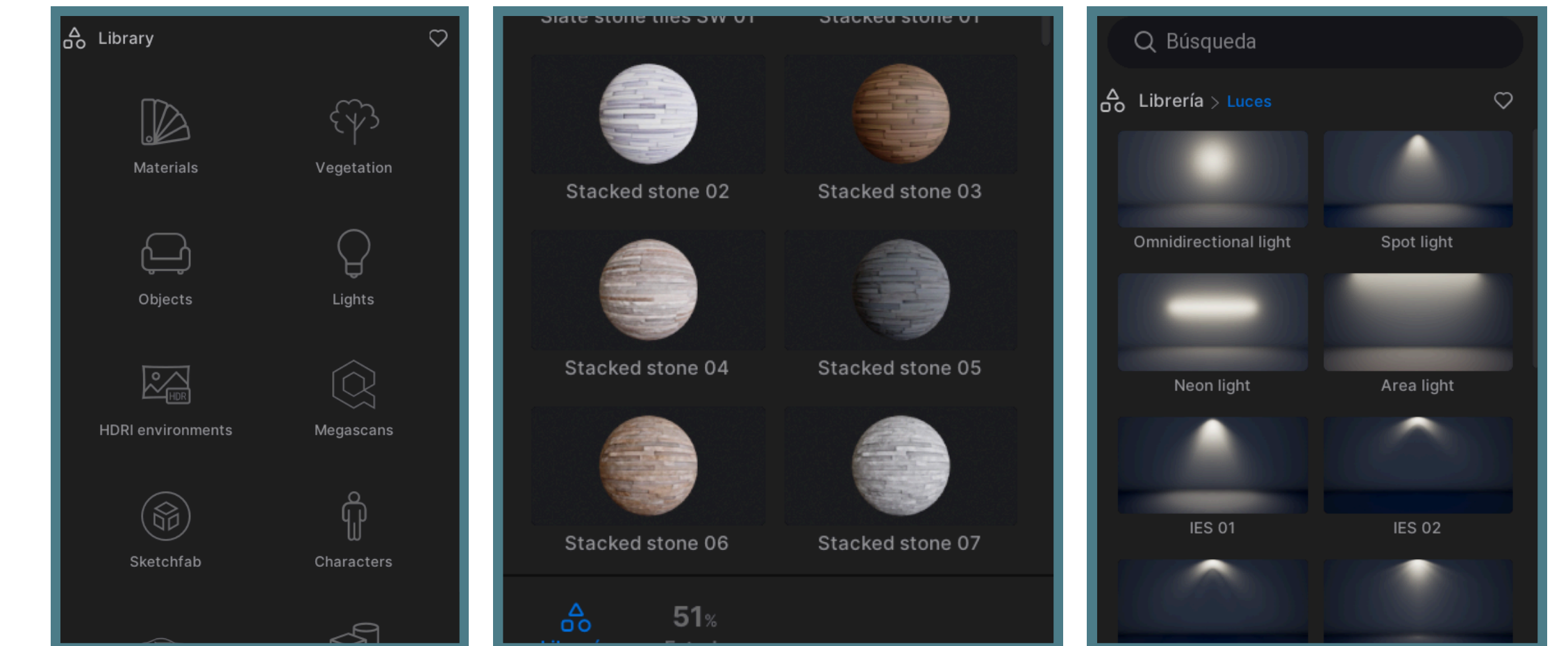
Renderizar en tiempo real, sirve para visualizar el proyecto de forma más realista e inmediata, permitiendo analizar materiales, iluminación y espacios mientras se diseña, además de mejorar la presentación arquitectónica. Adicional a esto permiten al usuario interactuar y vivir una experiencia como si estuviera dentro de un espacio real.



Esto es útil porque ayuda a hacer cambios rápidos y entender mejor cómo se verá el proyecto en la realidad, además de facilitar la presentación mediante imágenes, recorridos o videos.



Mediante el uso de herramientas que nos ayudaran a dar esa realida que queremos



FOTOMONTAJE Y RETOQUE FOTOGRÁFICO

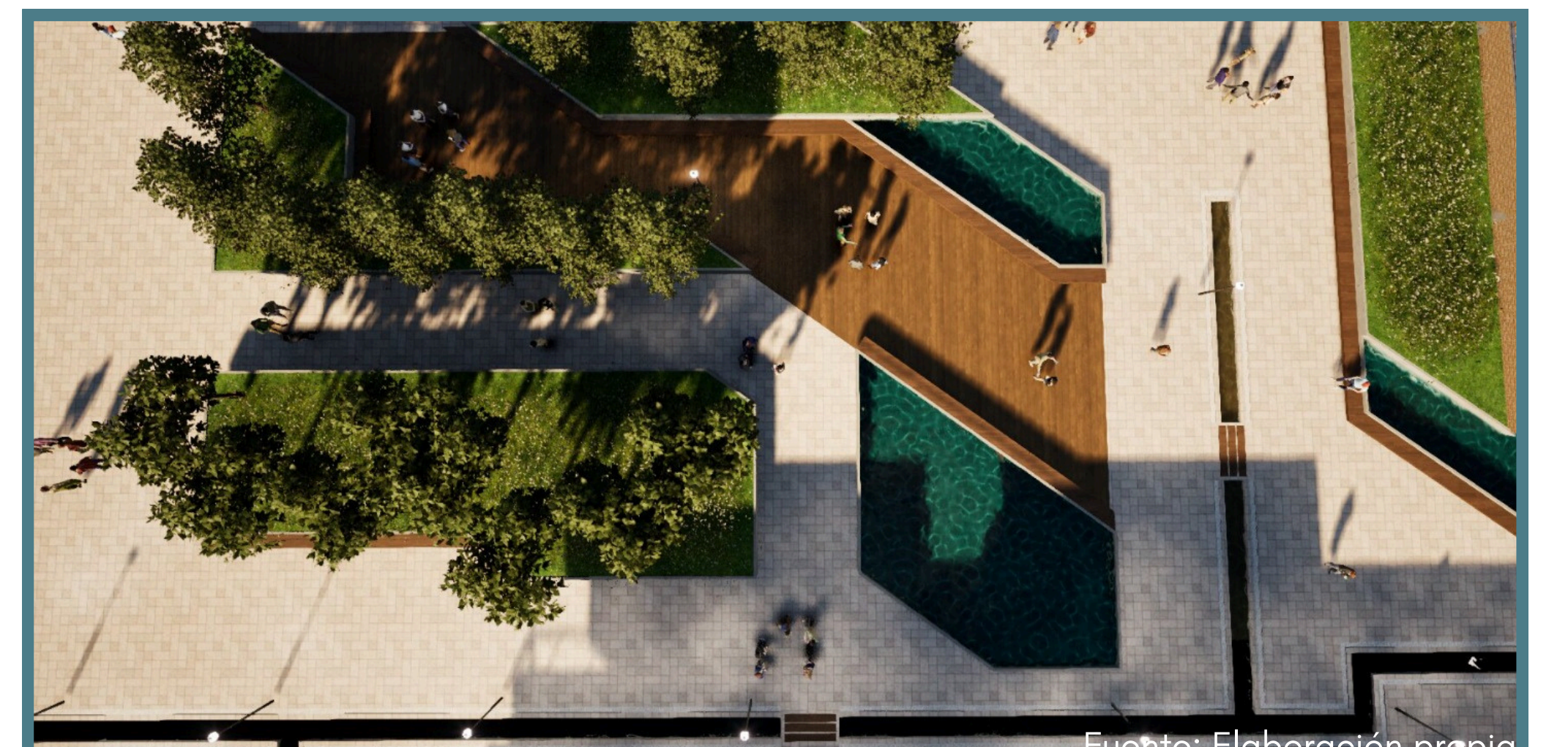
RENDERIZACIÓN EN TIEMPO REAL

La renderización en tiempo real se realizó mediante el software Twinmotion, permitiendo visualizar el modelo BIM de forma dinámica, con iluminación, materiales y entorno en tiempo real. Esta herramienta facilitó la creación de imágenes y recorridos más realistas del proyecto arquitectónico.



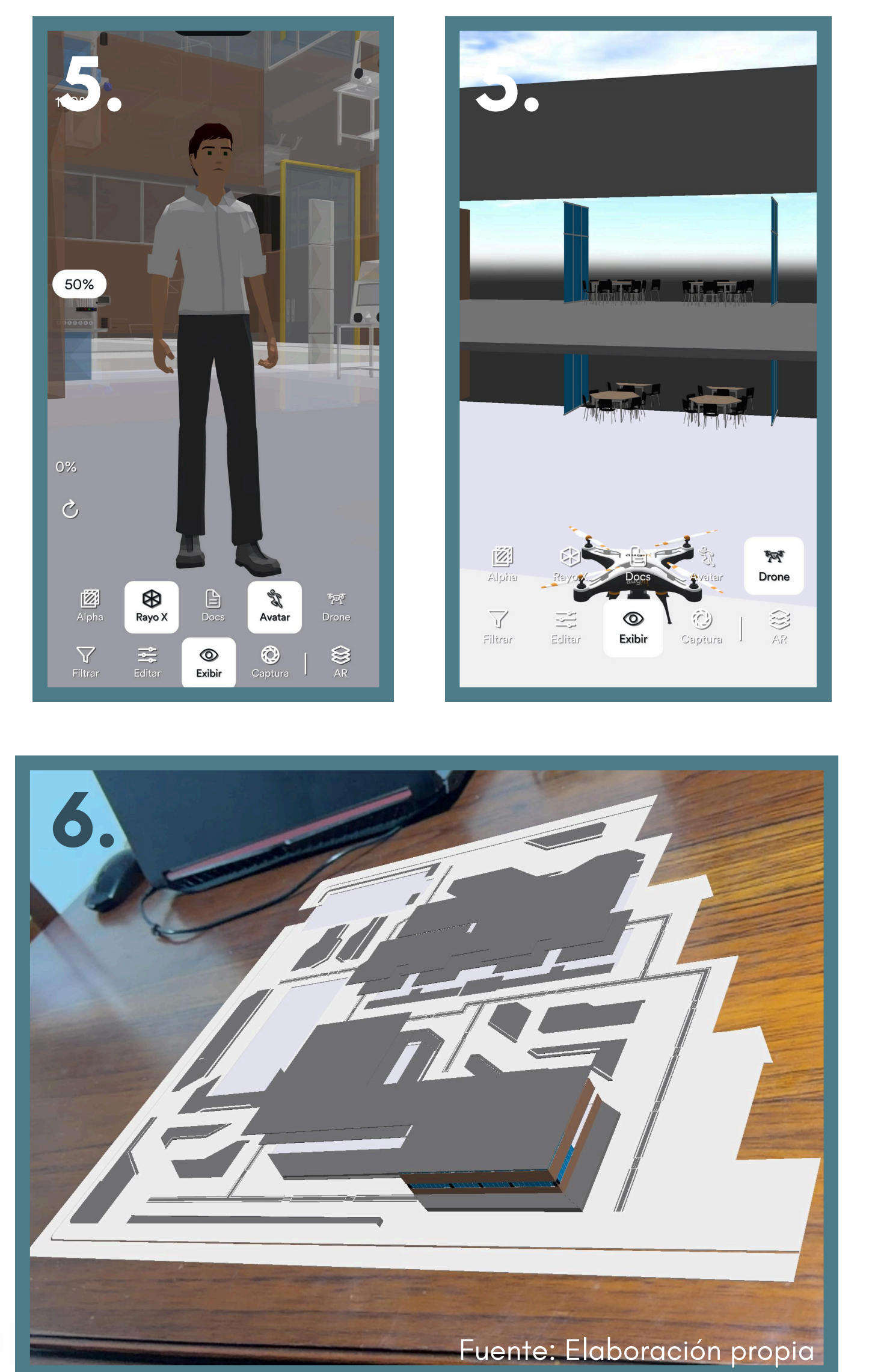
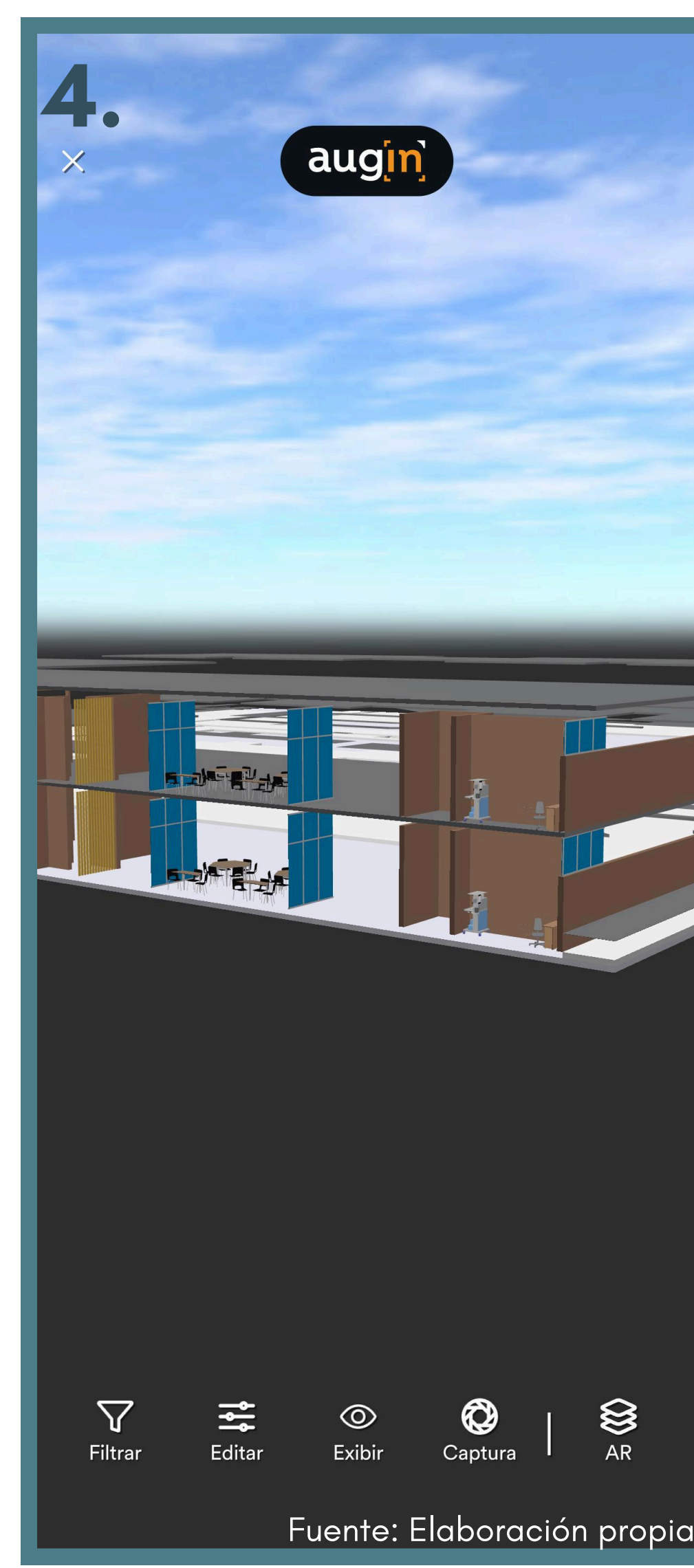
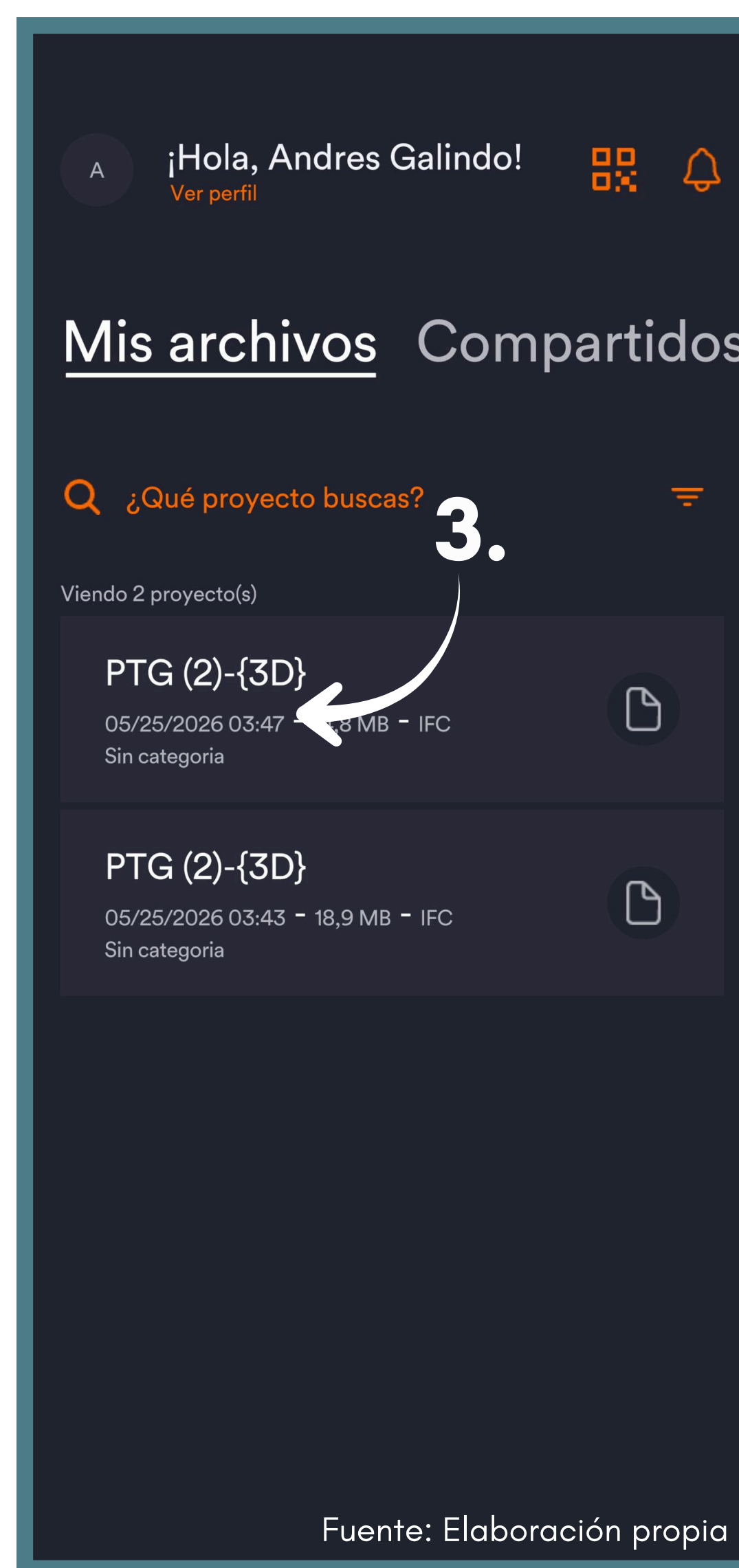
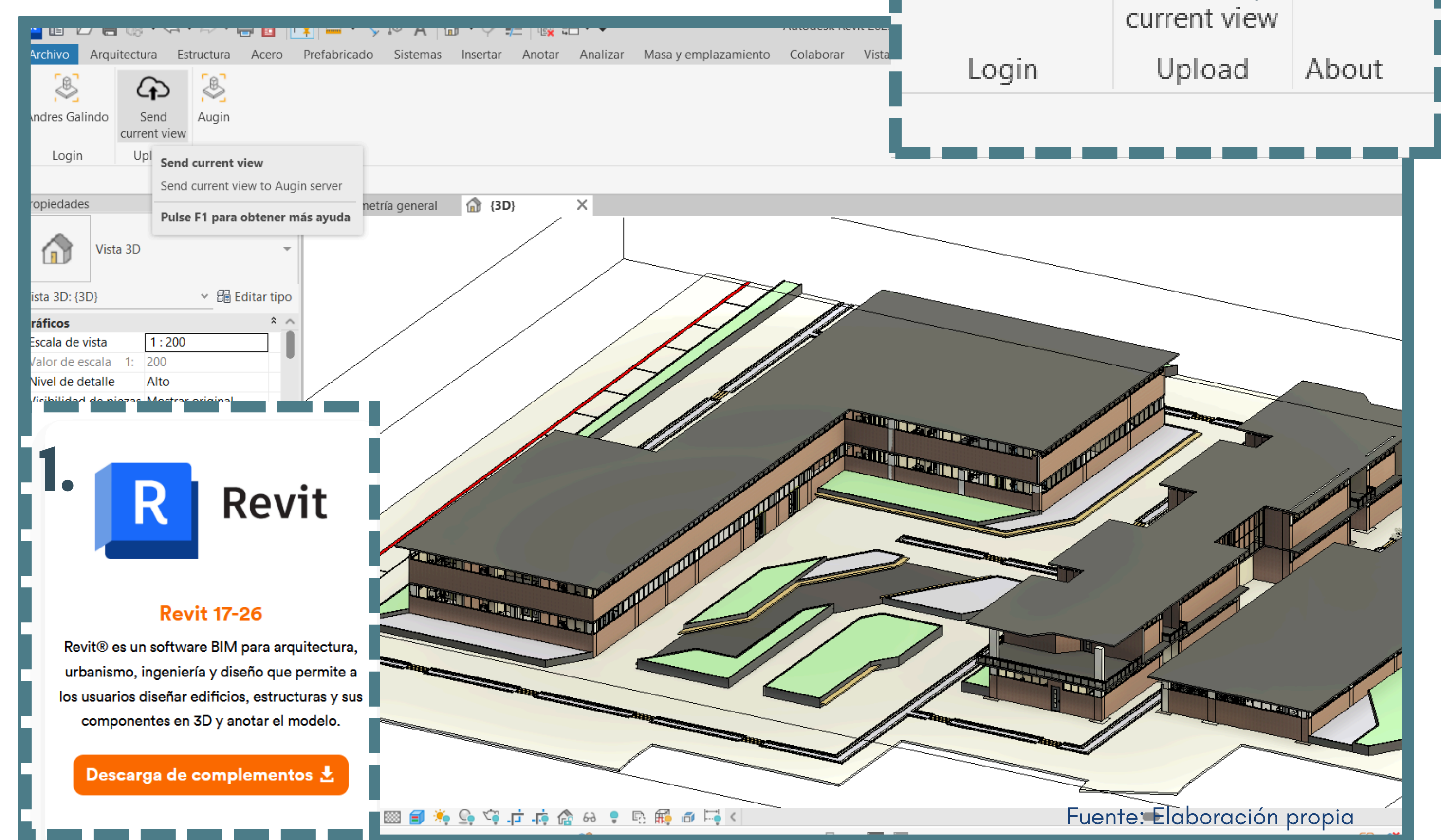
CONFIGURACIÓN DE MATERIALES Y MOBILIARIO EXTERIOR:

La configuración de materiales y mobiliario exterior se hizo en Twinmotion para darle más realismo al proyecto. Se agregaron materiales como concreto, vidrio y madera, además de elementos exteriores como bancas, árboles e iluminación.



REALIDAD VIRTUAL INMERSA

La realidad virtual inmersiva sirve para recorrer y experimentar un proyecto de manera virtual como si se estuviera dentro de él, lo que ayuda a analizar mejor los espacios y mejorar la presentación del diseño arquitectónico.



¿COMO SE REALIZA EL INGRESO?

- Nos dirigimos a la página de augin y descargamos el plugin de Revit de la versión del modelo; al momento de descargarlo, se actualizará Revit con dicho Plugin.
- En la parte superior de Revit, nos dirigimos a la opción send current view, la cual nos cargará a la nube de la aplicación augin, donde podremos visualizar el export de nuestro modelo en la aplicación del teléfono.
- En el teléfono ingresamos a la aplicación, donde en la opción mis archivos, visualizaremos el documento cargado desde Revit, procedemos a cargarlo.

- Al momento de importar el documento en el teléfono, podremos visualizar nuestro modelo de Revit en la aplicación augin.
- Podremos crear vistas con avatar e incluso vista desde dron, el cual tendrá la sensación de caminar y sobrevolar nuestro modelo.
- En la Opción AR (Realidad Aumentada) podremos ubicar nuestro modelo sobre cualquier superficie plana, lo que nos dara una sensación de 3D.

CONCLUSIÓN:

El fotomontaje y retoque fotográfico 3D son herramientas importantes porque ayudan a representar el proyecto de una manera más realista y clara. Además, permiten visualizar cómo se vería en su entorno, mejorar la presentación arquitectónica y facilitar la comprensión del diseño antes de ser construido, cabe recalcar que para llegar a la realidad aumentada se requieren de los procesos ya antes mencionados, los cuales complementan al proyecto.

BIBLIOGRAFIA

- https://biblus.accasoftware.com/es/que-ventajas-nos-oporta-el-cde/
- https://www.bimnd.es/que-es-el-cde-y-por-que-es-tan-importante/

Nota: Revisar el peso del modelado ya que en la aplicación nos dejara visualizar solo si el documento pesa menos de 15 MB.



CENTRO DE REHABILITACIÓN PARA INVIDENTES DE LA PRIMERA INFANCIA

DIPLOMADO NUEVAS TECNOLOGÍAS DIGITALES PARA EL DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS OPEN BIM
ANDRÉS FELIPE GALINDO HURTADO