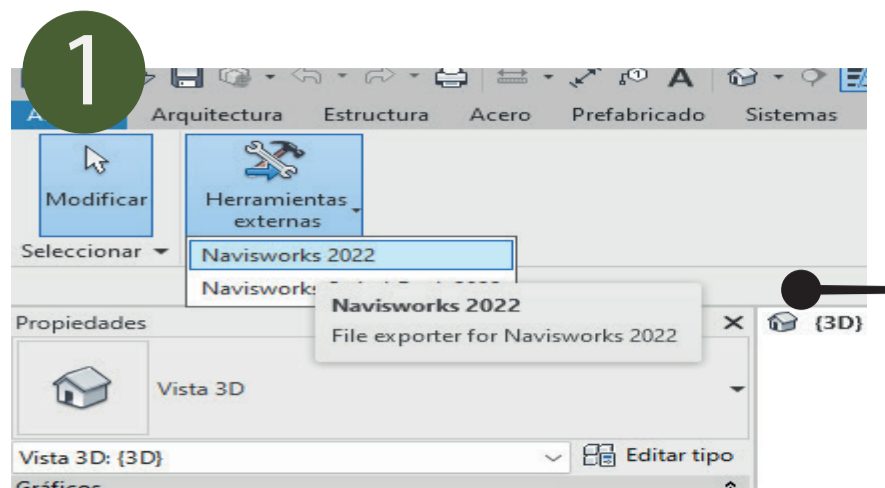
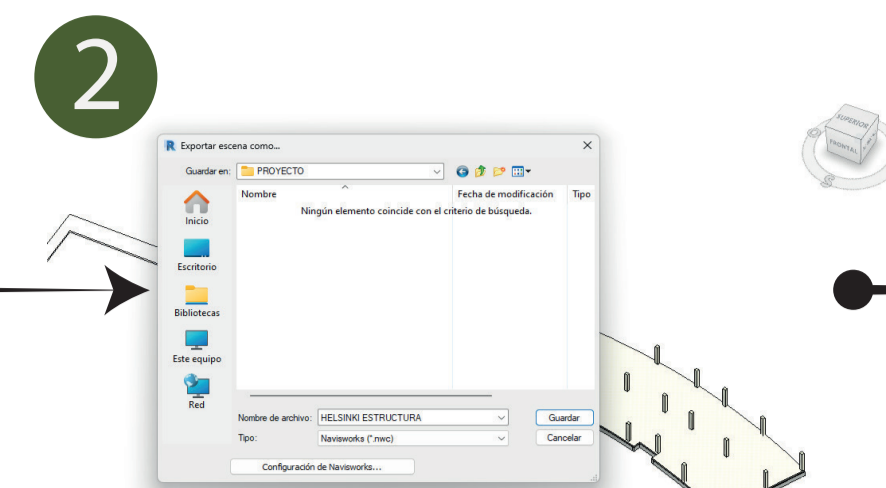
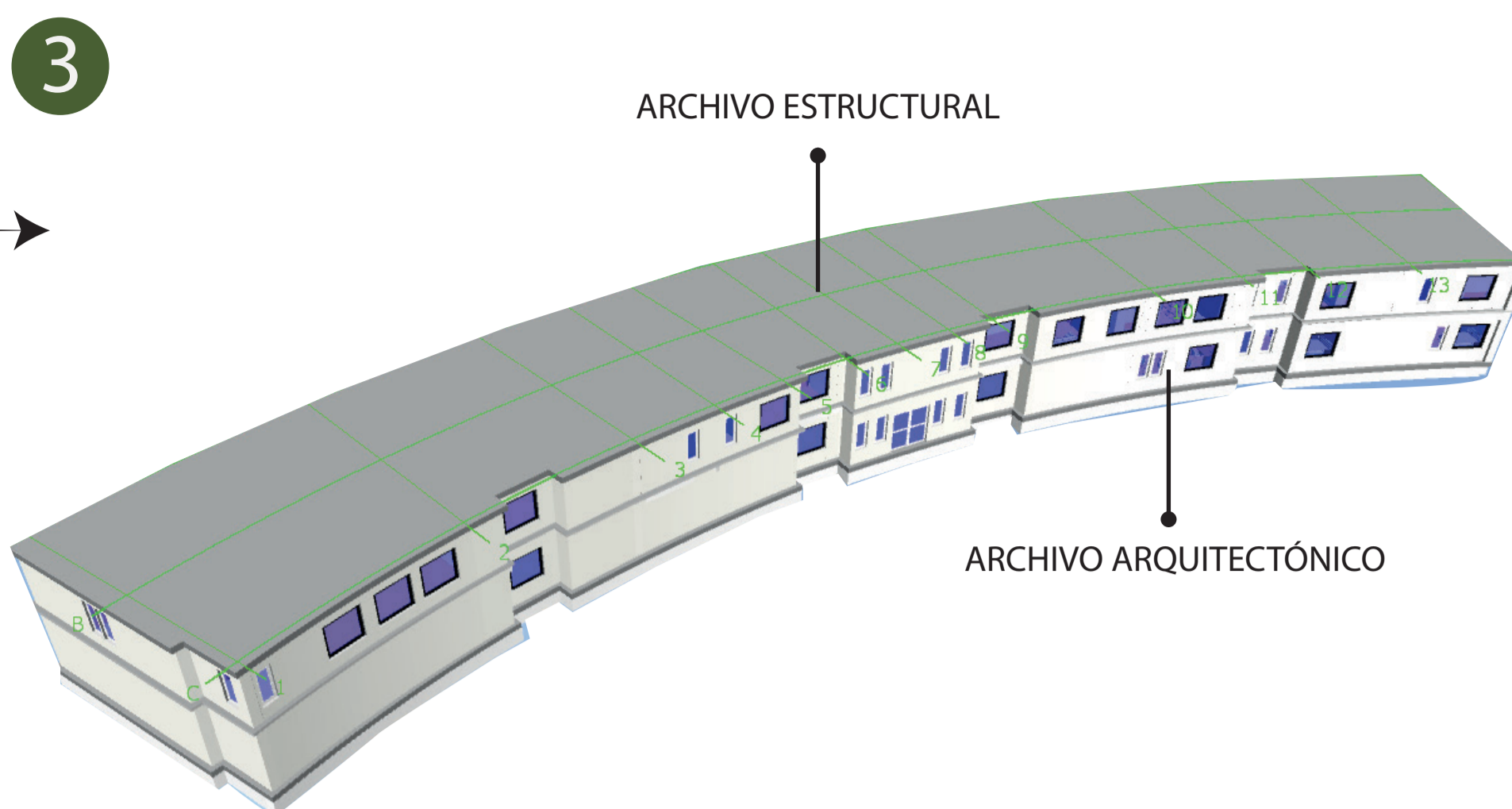
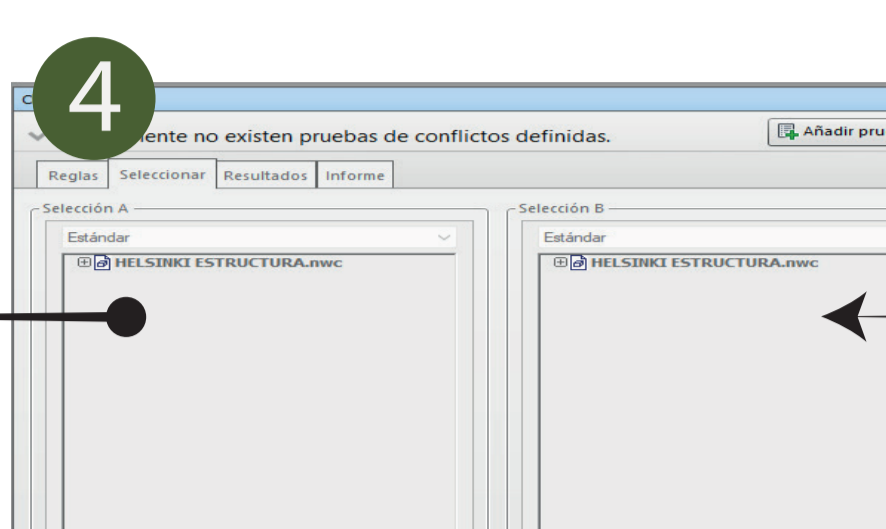
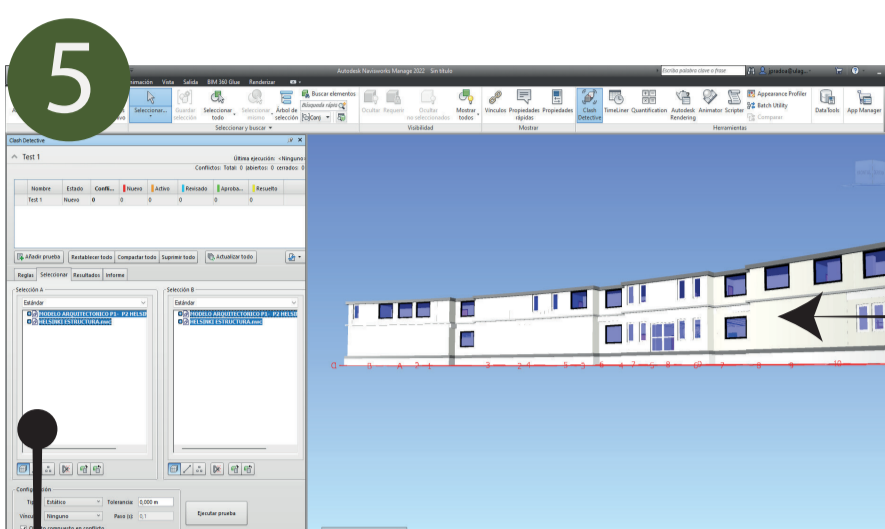
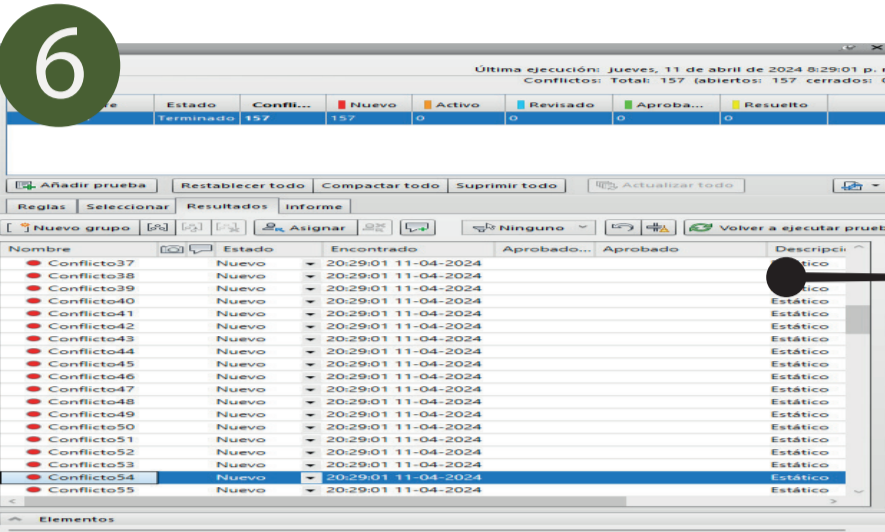
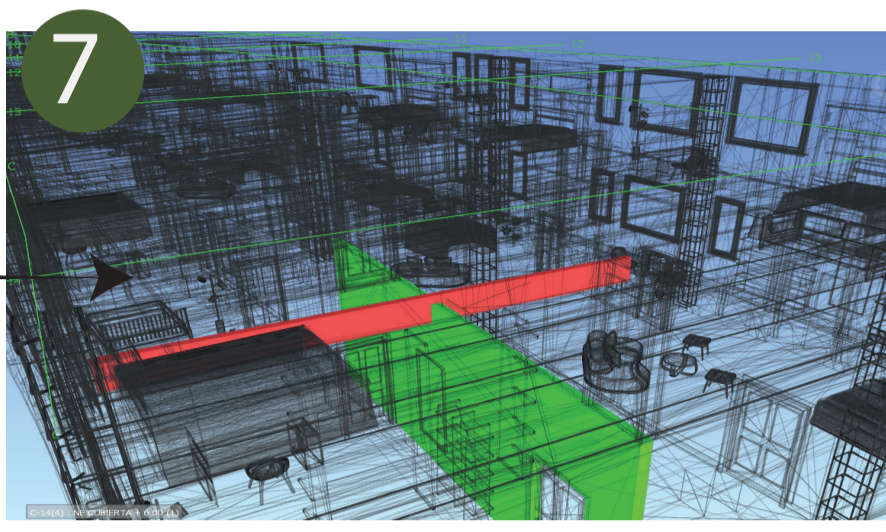


ANÁLISIS DE INTERFERENCIAS

-  Se debe tener instalado el complemento de naviswork correspondiente al modelo de revit usado.
-  Para poder visualizar el archivo en naviswork, se debe guardar en formato .nwc usado.
-  ARCHIVO ESTRUCTURAL
ARCHIVO ARQUITECTÓNICO
-  Se debe escoger entre las dos casillas todos los archivos, aunque se pueden manejar diferentes análisis entre diferentes secciones.
-  Al tener los archivos correspondientes se puede ajustar los parámetros de tolerancia según se requiera.
-  El programa nos dará una lista de interferencias con su respectivo código, el cual nos ayudará a identificar de manera más fácil que elemento es el correspondiente.
-  REDES ELÉCTRICAS
REDES SANITARIAS

En este punto ya se debe tener subido a la plataforma de naviswork los archivos estructurales, arquitectónicos y de redes, para poder generar un análisis entre estos y determinar las interferencias más importantes.

CONCLUSIONES: se presenta un poco más de 800 interferencias, las cuales se deben a la intersección entre el amare de muros y viguetas, pases de tuberías entre muros y la tubería embebida en la placa, esto siendo interferencias normales dentro del proyecto.

INFORMES DE COORDINACIÓN



Para poder generar un informe de coordinación completo, se debe de seleccionar todas las opciones que se encuentran dentro de la pestaña informe, esto nos ayudará a obtener una información más detallada de las interferencias, facilitando al especialista la detección y corrección de la misma.

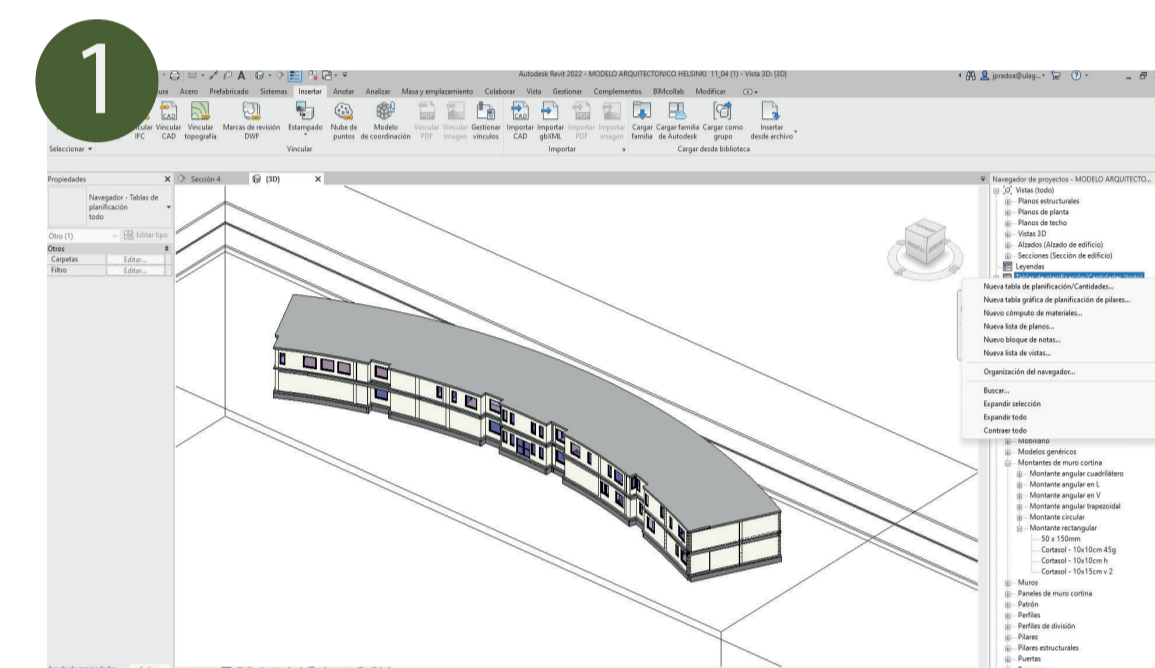
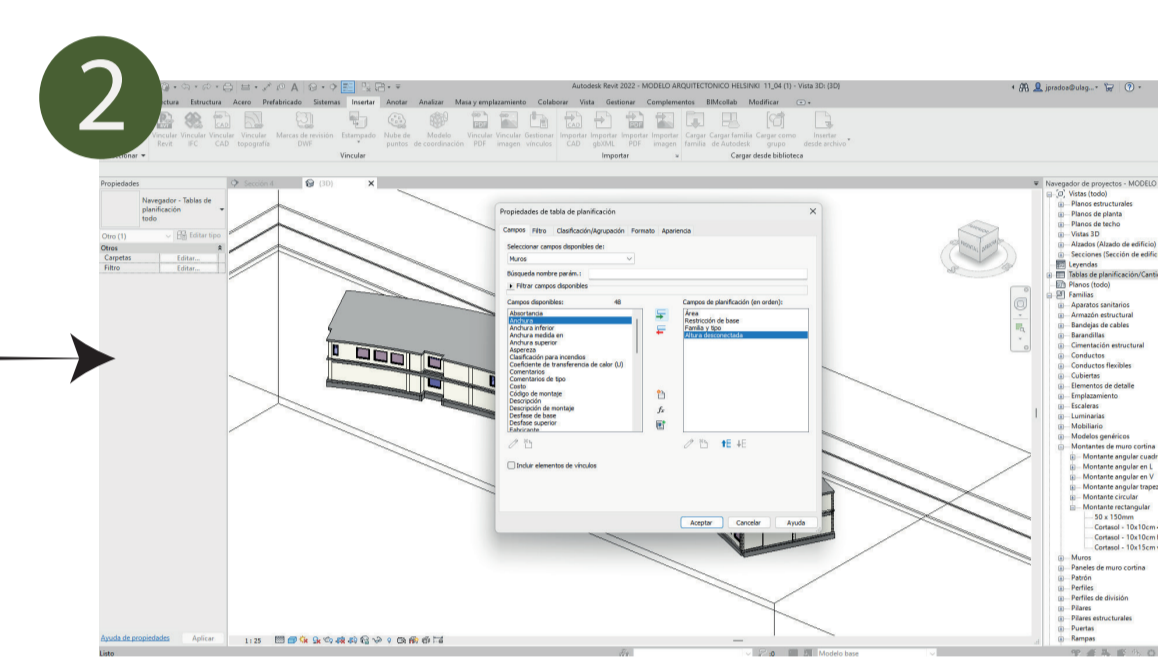
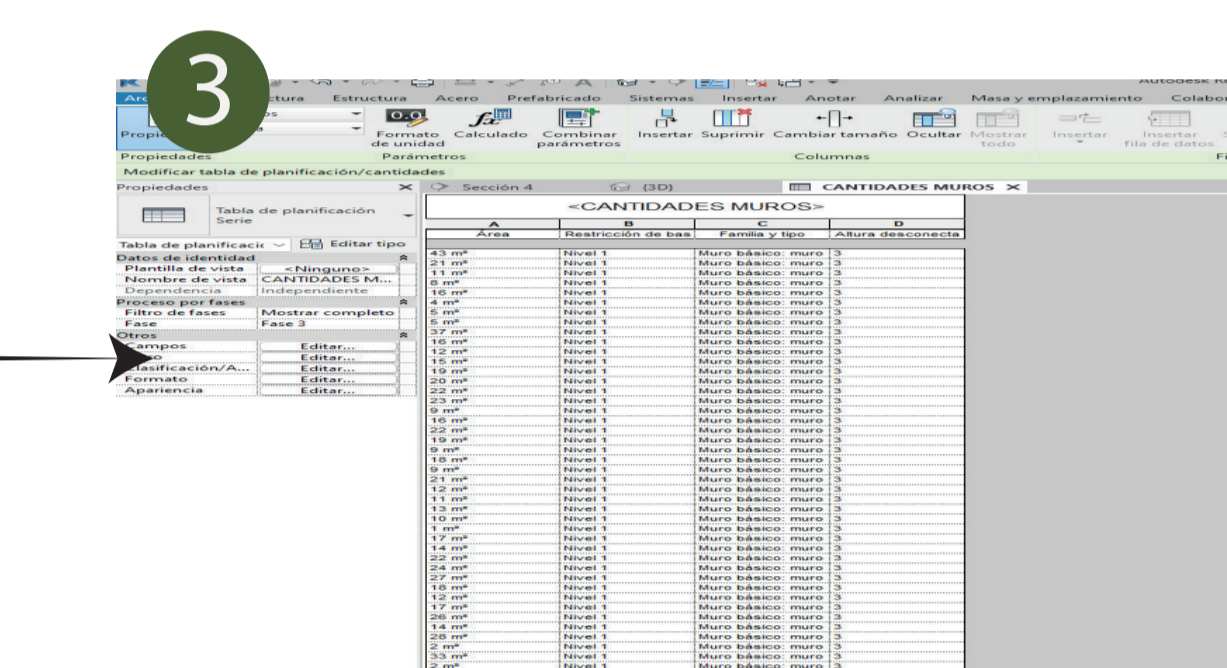
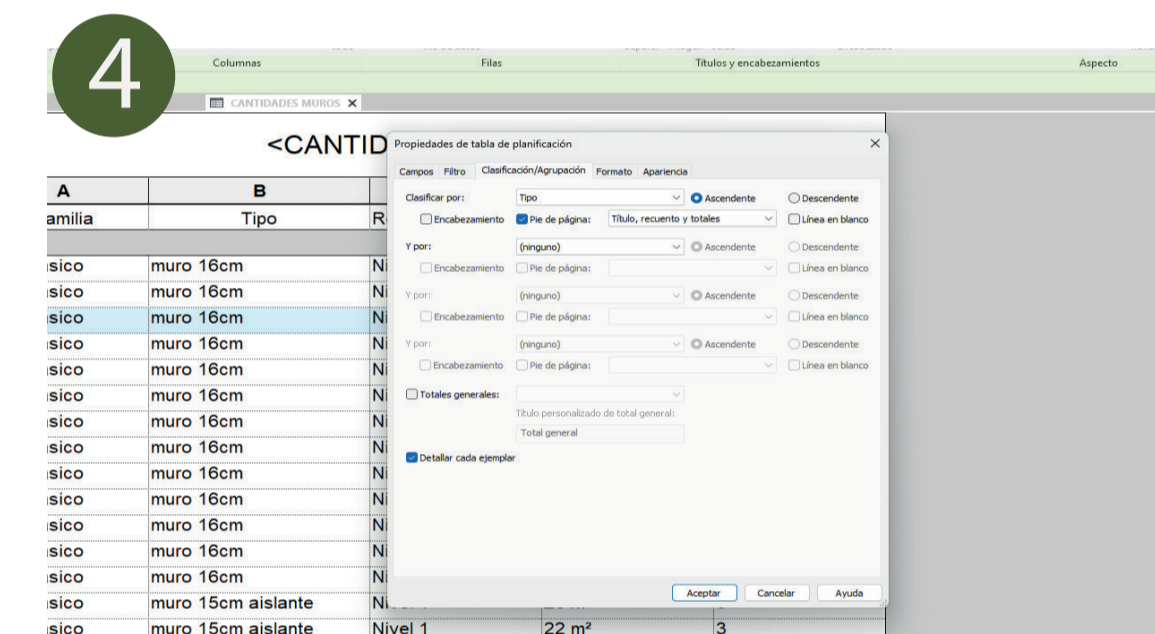
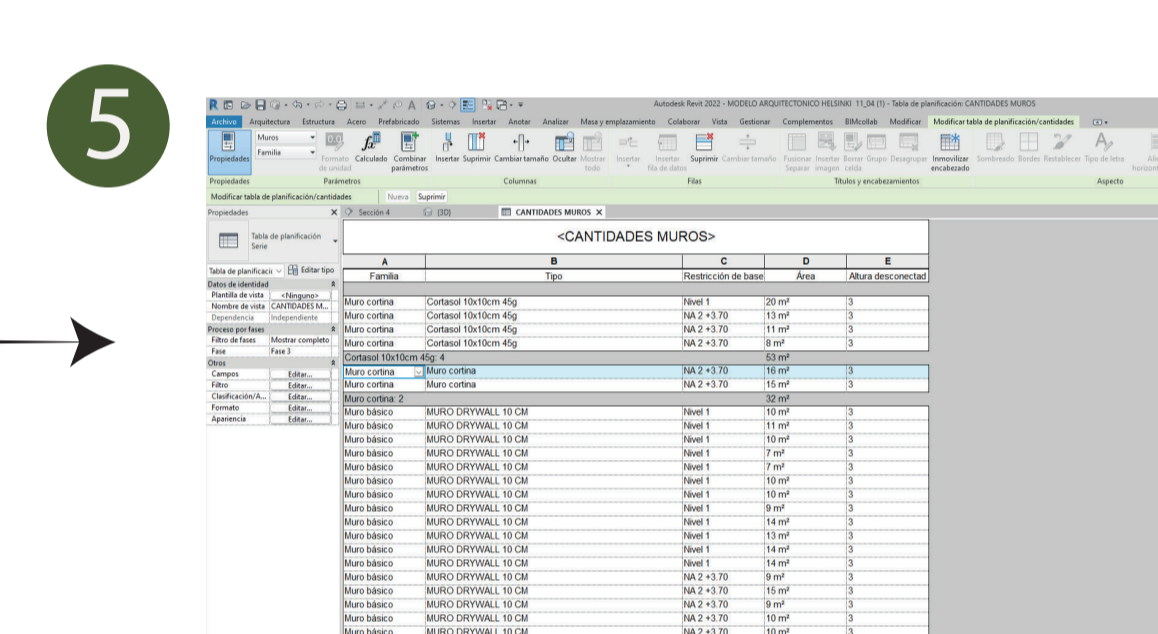
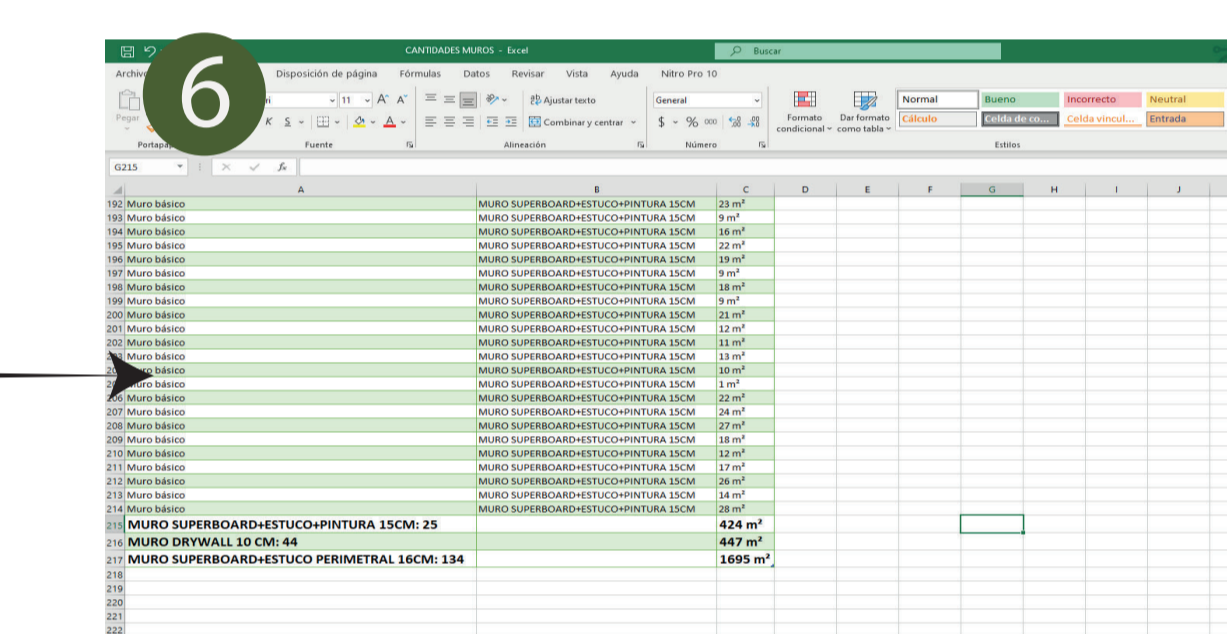


En el momento que se le da ejecutar informe nos saldrán diferentes formatos en los cuales podemos guardar el documento. El recomendado es HTML tabular, debido a que se puede leer en distintos tipos de programa, incluyendo lectores PDF.

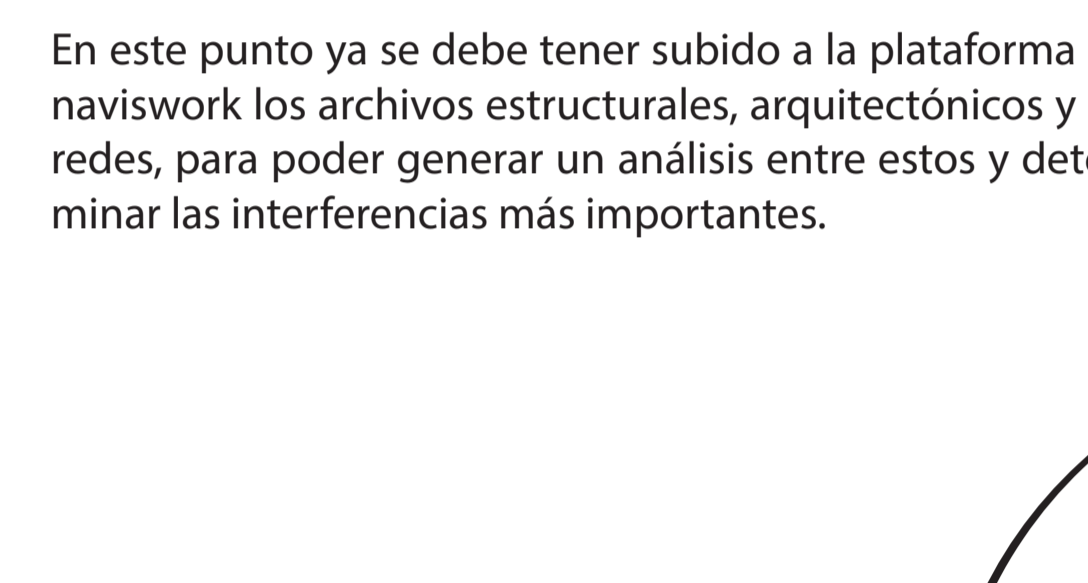


En este punto es importante saber, que dentro de cada interferencia se puede generar una asignación y un comentario respecto al encargado, en el cual se puede realizar una descripción de la interferencia y el resultado que se espera de la solución. Luego se puede pasar el estado de la interferencia a solucionada, asignada, negada, según se requiera.

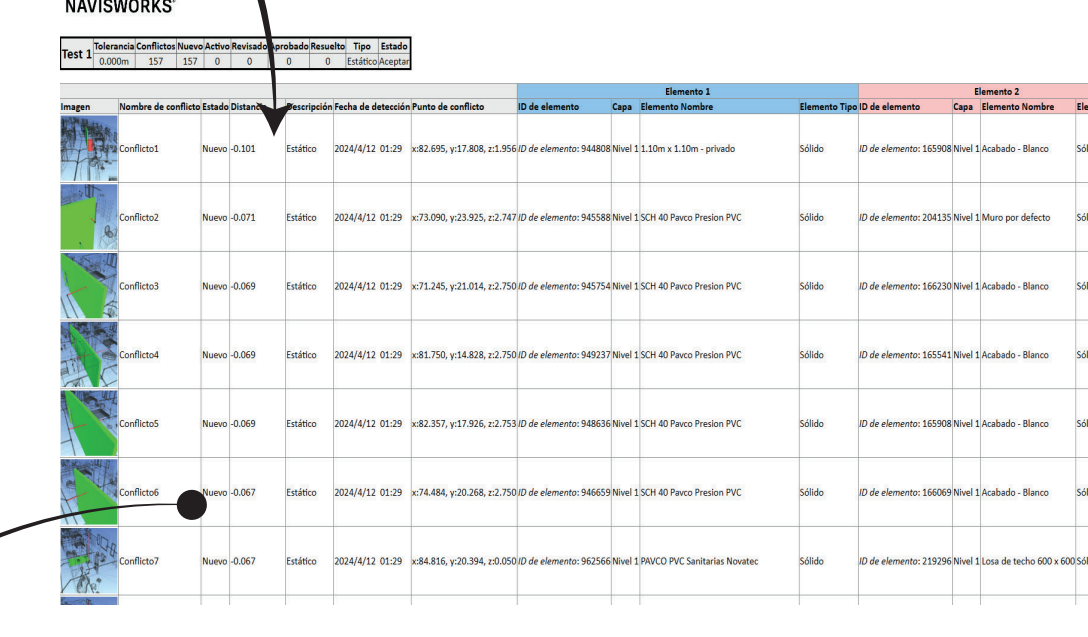
ABSTRACCIÓN Y CREACIÓN CANTIDADES DE OBRA

-  Revit nos ofrece la opción de nueva tabla de planificación, la cual nos servirá para sacar cantidades de obra según nuestro proyecto y modelado.
-  Debemos filtrar los campos disponibles de información respecto al objeto en concreto; Al ser un muro podemos colorar información como tipo, familia, altura, área, y demás.
-  En este momento tendremos nuestra tabla de cantidades, la cual nos brindará toda la información necesaria, así como la cantidad de elementos que estamos sumando en esta misma.
-  Se puede utilizar la opción de clasificación o agrupación para obtener datos adicionales como la suma total de muros, o metraje que se requieran en la obra.
-  Al tener esta información más clara y organizada de la manera que se requiera, se está listo para pasar los datos a otra plataforma.
-  Por último, si es necesario, se puede exportar las tablas de información a programas como Excel, la cual permite organizar y vincular con algún tipo de presupuesto.

CONCLUSIONES: Al sacar las cantidades de obra, nos facilita el tema presupuestal, ya que de una manera más óptima y acercada a la realidad, con esto mismo podemos sacar las cantidades generales de muros del proyecto, en superbar necesitaremos 424 m2, de drywall con aislante acústico 447 m2, y muros perimetrales estucados un total de 1695m2.



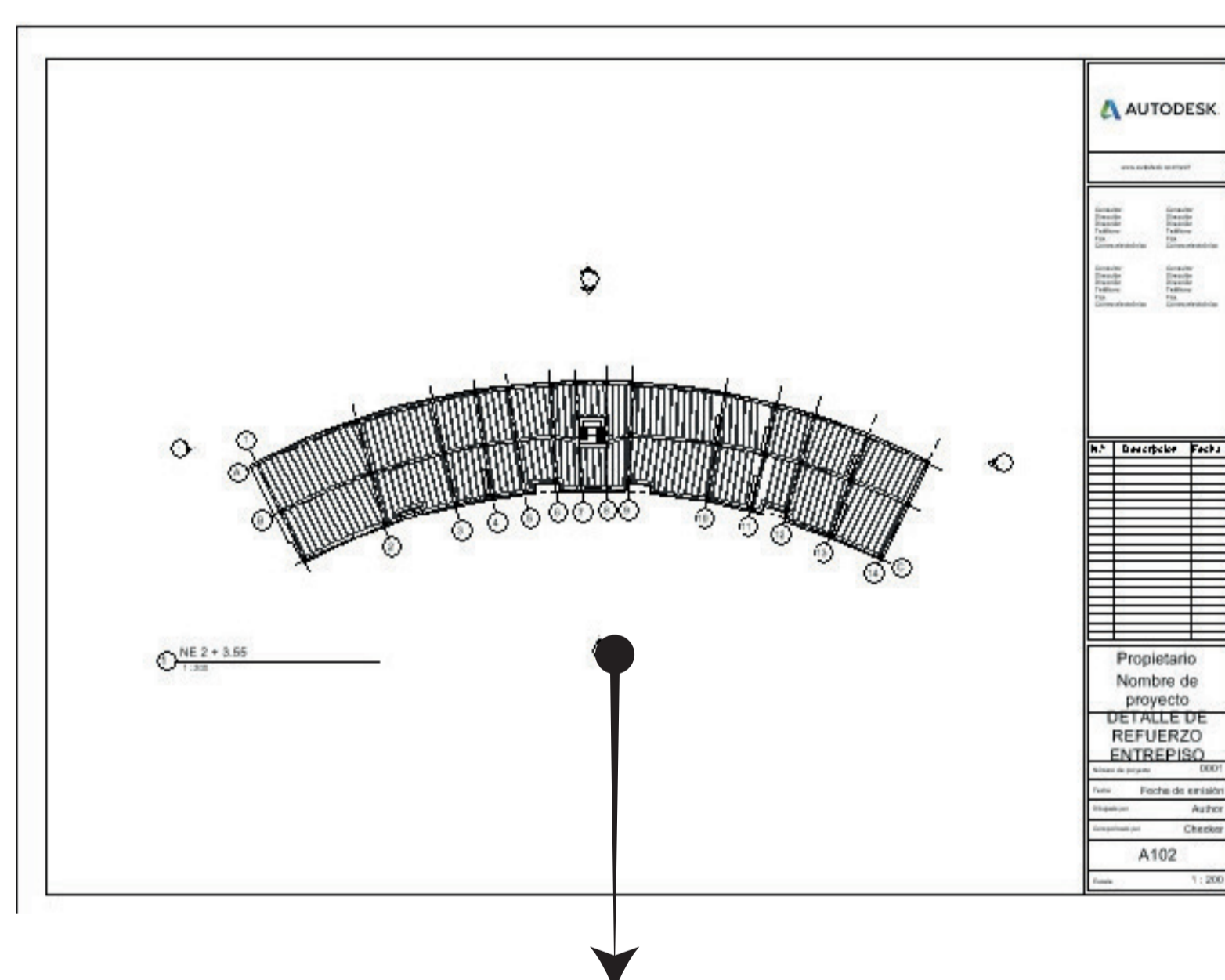
En este punto ya se debe tener subido a la plataforma de naviswork los archivos estructurales, arquitectónicos y de redes, para poder generar un análisis entre estos y determinar las interferencias más importantes.



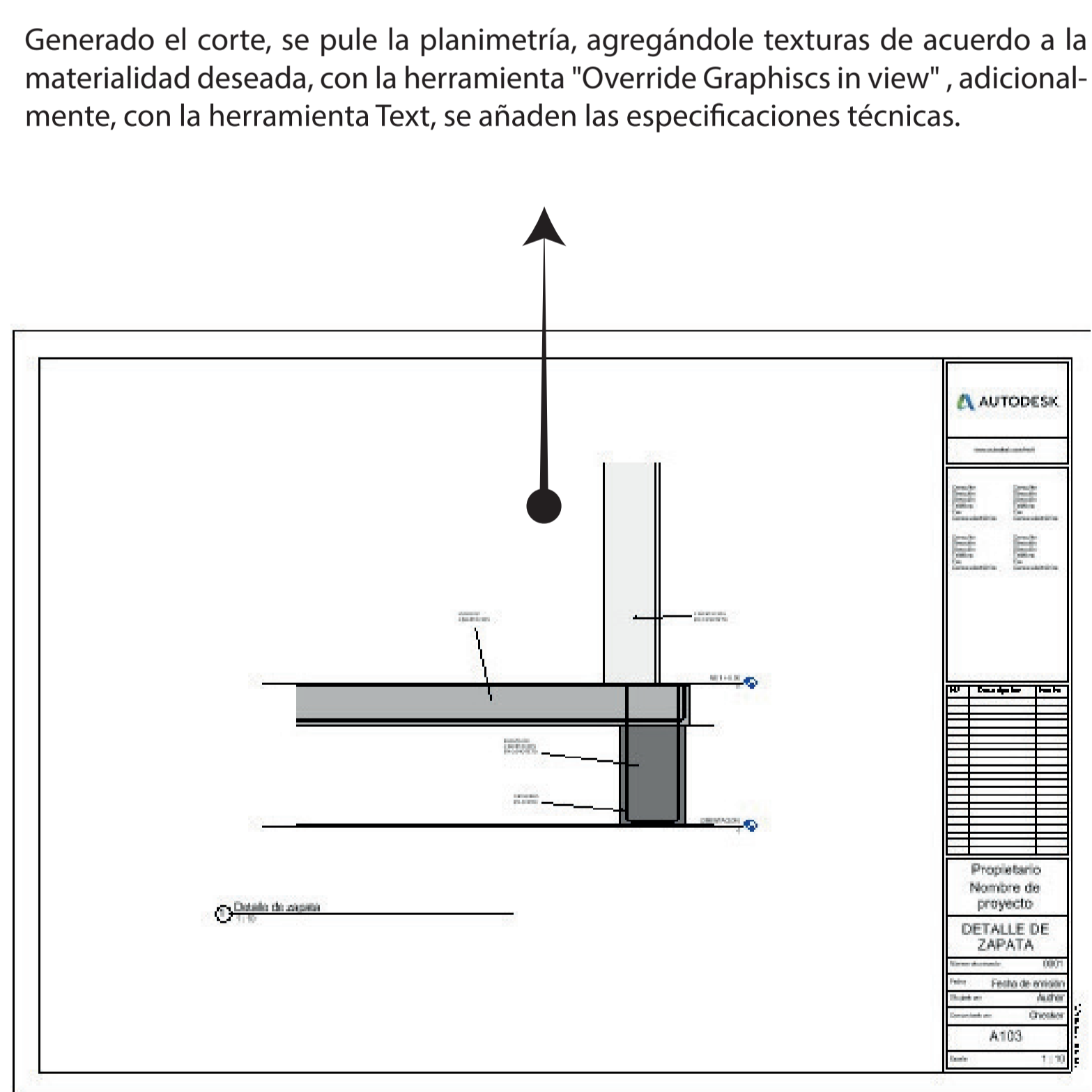
En este punto ya se debe tener subido a la plataforma de naviswork los archivos estructurales, arquitectónicos y de redes, para poder generar un análisis entre estos y determinar las interferencias más importantes.

CONCLUSIÓN: Al momento de realizar los diferentes informes de coordinación nos facilita poder coordinar con las diferentes áreas encargadas la pronta solución de las interferencias más grandes que pueden llegar a perjudicar el proyecto a un futuro.

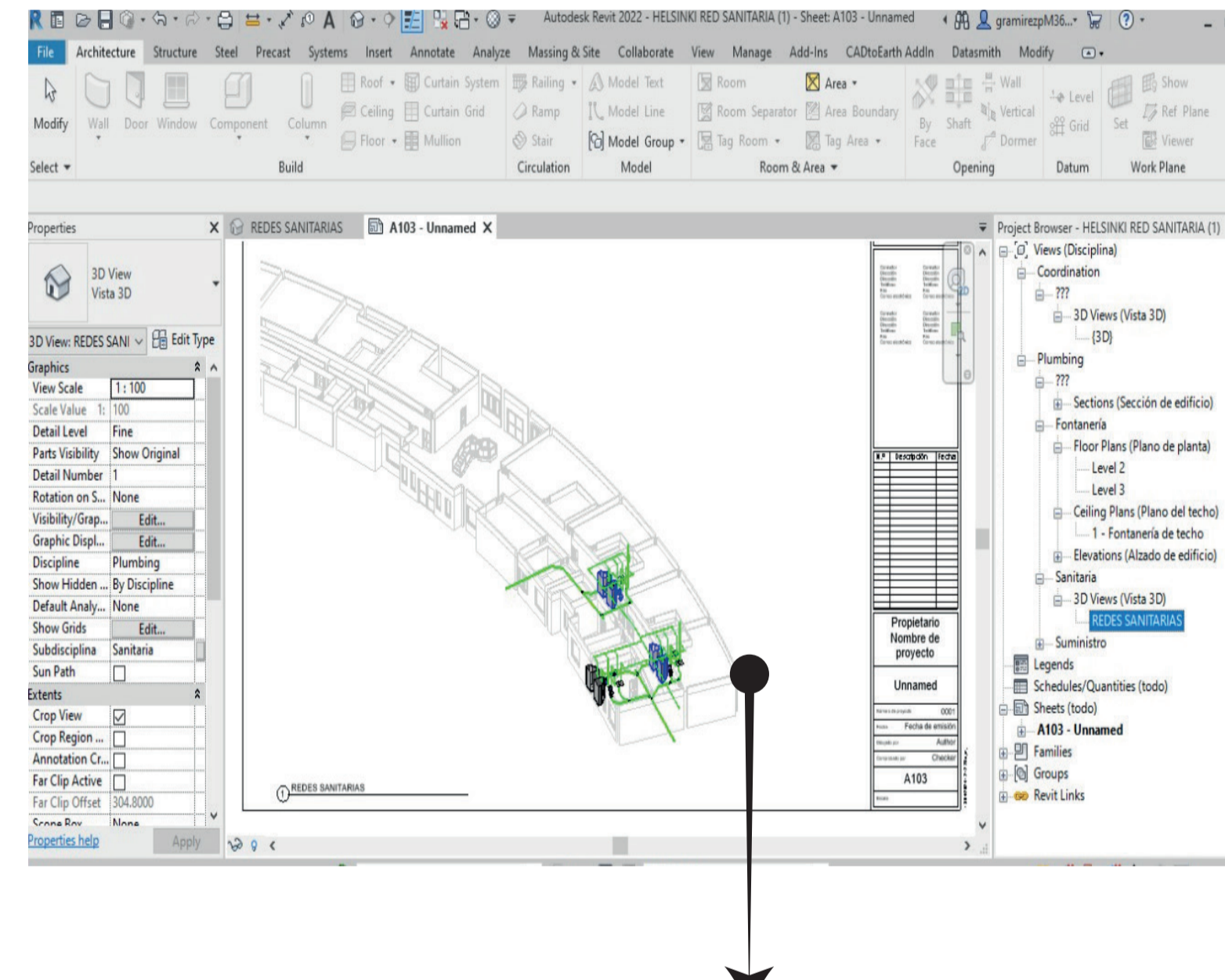
CONFIGURACIÓN PLANIMETRÍA Y DOCUMENTACIÓN



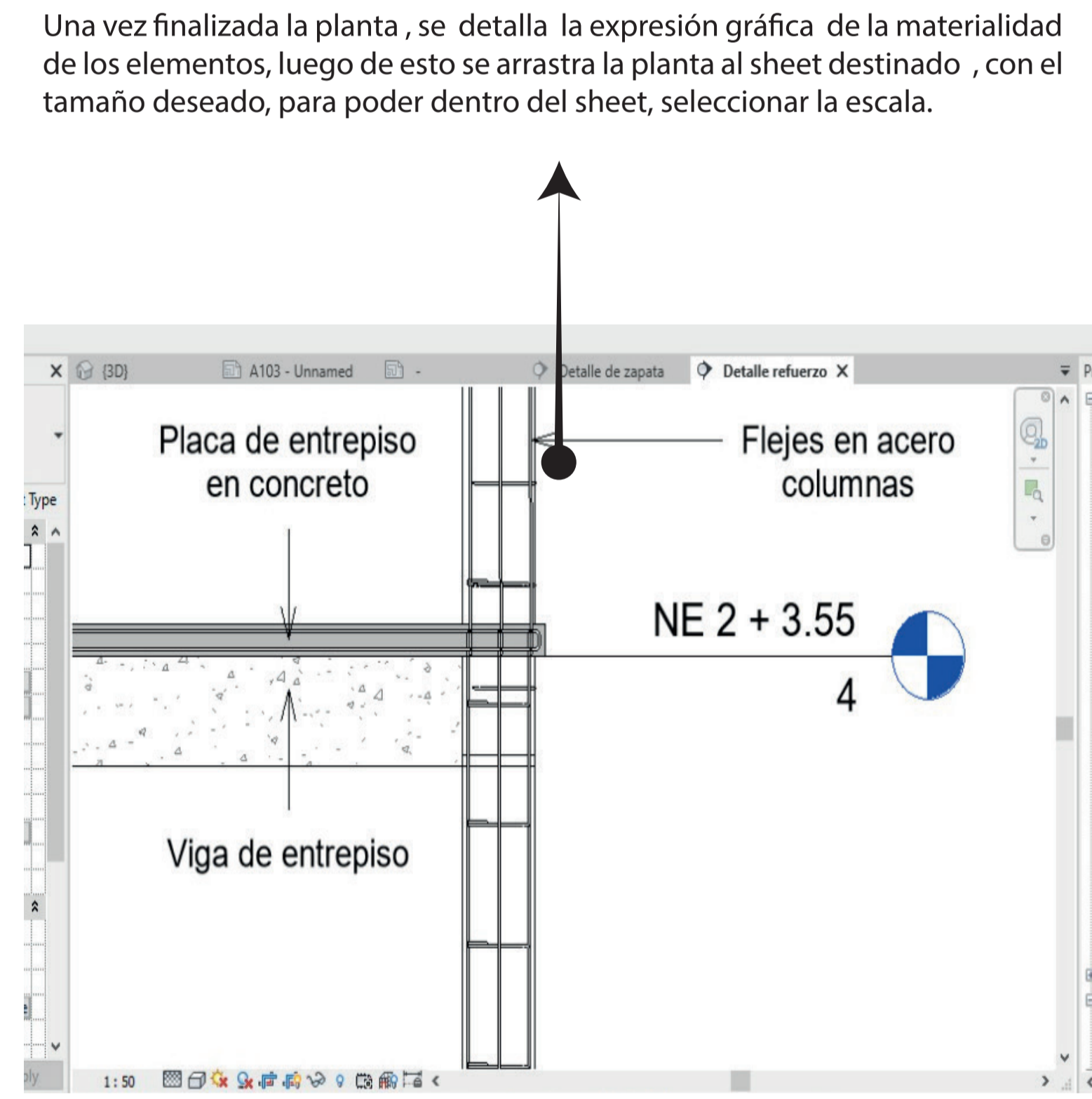
1. Se generan los cortes respectivos, a los cuales se quiere hacer el detalle, nombrándolos de forma adecuada, luego de esto, se genera un sheet con el rótulo, tamaño deseado y nombre de la información que contiene, para luego arrastrar los cortes y vistas que se desean visualizar en el sheet. Con las vistas en el sheet, se escoge a qué escala se desea el detalle.



Generado el corte, se pule la planimetría, agregándole texturas de acuerdo a la materialidad deseada, con la herramienta "Override Graphics in view", adicionalmente, con la herramienta Text, se añaden las especificaciones técnicas.



Para generar una vista 3d en un sheet, a partir de la vista 3D, se escoge la vista en la que se desea visualizar el proyecto, se da click derecho en el view cube, se guarda la vista con el nombre de la información y luego se arrastra a un sheet



Una vez finalizada la planta, se detalla la expresión gráfica de la materialidad de los elementos, luego de esto se arrastra la planta al sheet destinado, con el tamaño deseado, para poder dentro del sheet, seleccionar la escala.

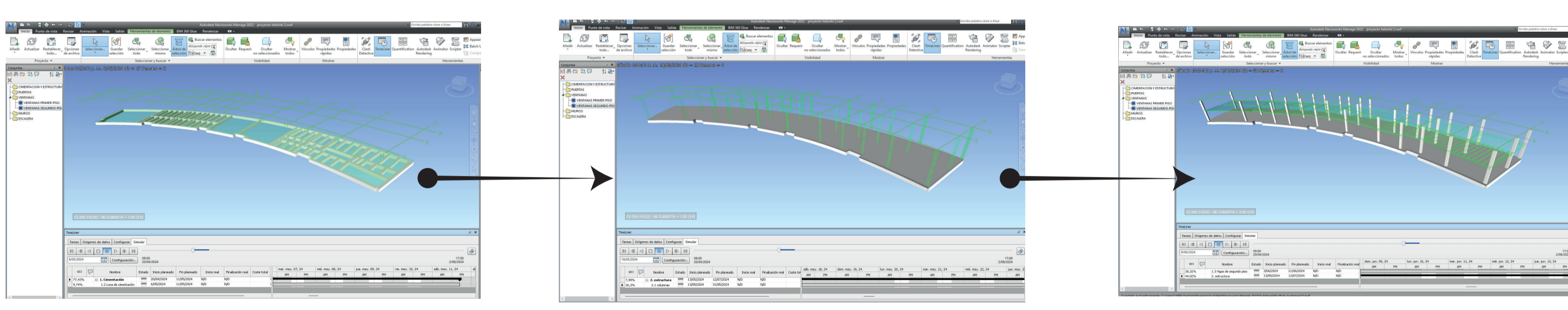
CONCLUSIONES: Es importante tener en cuenta todos los detalles y especificaciones planimétricas que se piden desde el EIR y BEP, en este caso se saca planimetría arquitectónica de los dos pisos, detalles constructivos entre la placa y las columnas, y detalles en 3D de las redes sanitarias y eléctricas que se implementaron en el proyecto.

SIMULACIÓN DE ACTIVIDADES CONSTRUCTIVAS

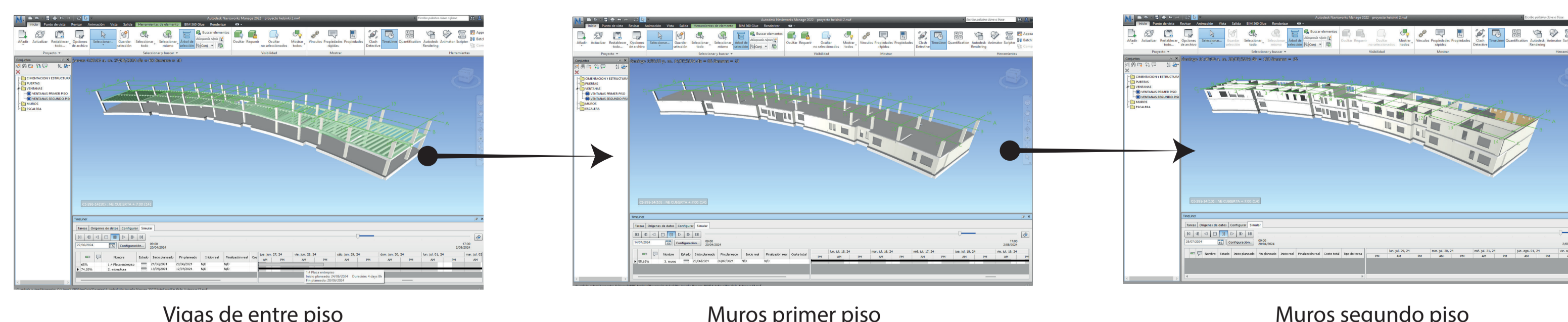
-  Se debe importar el modelado terminado referente a lo que se quiere observar en la construcción.
-  A través del botón árbol de selección se nos despliega todos los ítems del proyecto dividido por los diferentes niveles que maneja.
-  Teniendo en cuenta cada elemento, se utiliza la creación de conjuntos para referir cada elemento en uno general.
-  Para tener más orden en los conjuntos, estos se almacenan en carpetas según su destino, en este caso, estructuras, cimentación, ventanas, etc.
-  Se configura el time ladder vinculando las actividades con los elementos, aplicando un orden en el cronograma para mostrar un proceso lógico.

CONCLUSIONES: Esta simulación nos ayudará a mostrar con claridad el cronograma que tenemos destinado para la construcción del proyecto, ya que con base en esto es que se terminara ejecutando la visualización, como punto general se calculó un promedio de 4 meses de construcción para esta edificación.

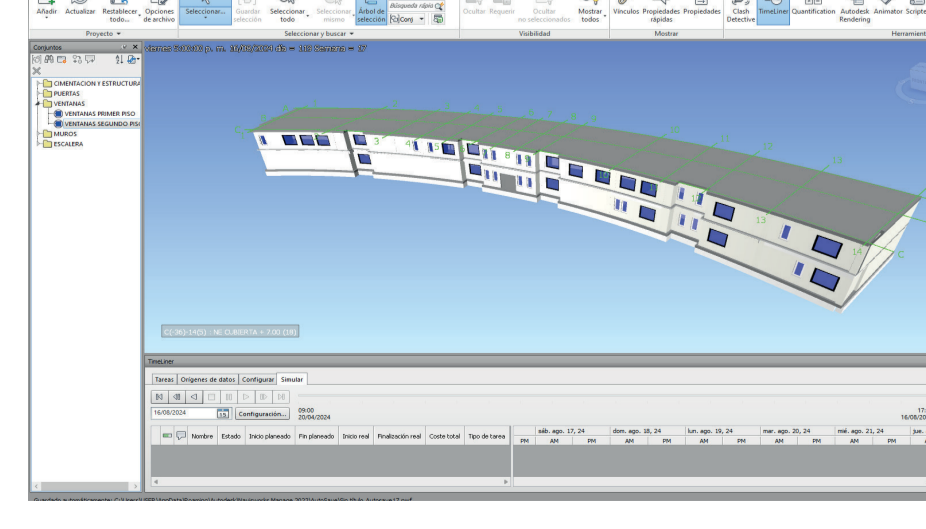
SIMULACIÓN



Cimentación
Placa de cimentación
Columnas



Vigas de entre piso
Muros primer piso
Muros segundo piso



Cubierta

CONCLUSIONES: Es de suma importancia mantener un proceso de construcción lógico respecto al cronograma, ya que en este punto se tiene una vinculación total y muy cercana a la realidad del proceso constructivo y en los tiempos en que se llevarán a cabo.