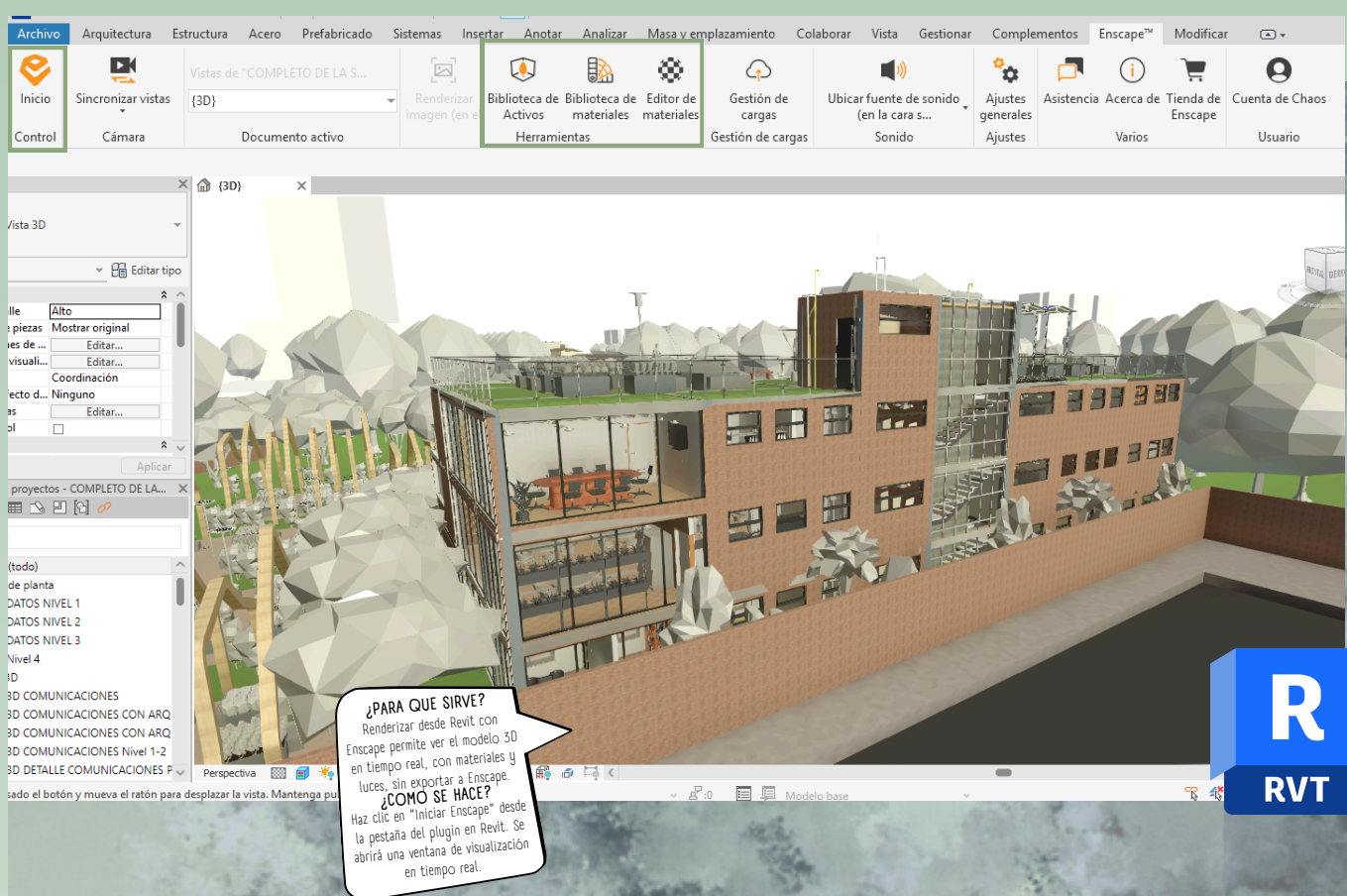




VISUALIZACIÓN

RENDERIZADO INMEDIATO DESDE REVIT SIN EXPORTACIÓN A IFC

Revit y Enscape permiten recorridos virtuales inmediatos sin exportar a IFC, facilitando visualizaciones realistas y decisiones colaborativas en todas las etapas del proyecto.



¿PARA QUE SIRVE?
Renderizar desde Revit y Enscape permite ver el modelo 3D en tiempo real, con materiales y iluminación en tiempo real.



Visualización en Enscape desde Revit

1. **Abrir el modelo en Revit:** Carga el proyecto completo que deseas visualizar.
2. **Preparar vistas 3D:** Asegúrate de tener una vista 3D activa y configurada (puedes ajustar niveles de detalle, estilo visual y sección de recorte si es necesario).
3. **Iniciar Enscape:** Ve a la pestaña "Complementos" en la cinta superior de Revit y haz clic en el botón "Iniciar Enscape".
4. **Visualización en tiempo real:** Se abrirá automáticamente la ventana de Enscape mostrando el modelo tal como está en Revit, con materiales, iluminación y entorno.
5. **Recorrer el modelo:** Puedes navegar con el teclado y el mouse como en un videojuego, activar el modo VR si tienes un visor conectado, o generar imágenes/render en alta calidad.
6. **Actualizar en vivo:** Cualquier cambio que hagas en Revit se reflejará en Enscape al instante o al hacer clic en "Actualizar".

RENDERIZACIÓN EN TIEMPO REAL

Al iniciarse desde una vista 3D, el entorno se genera automáticamente con materiales, iluminación, vegetación y geometría del modelo BIM. Esto facilita recorridos virtuales, renders instantáneos y experiencias inmersivas en realidad virtual, optimizando la presentación y revisión del proyecto en cualquier etapa del diseño.



¿PARA QUE SIRVE?
Sirve para visualizar el modelo 3D de forma inmersiva y realista, facilitando el diseño, revisión y generación de imágenes en tiempo real.



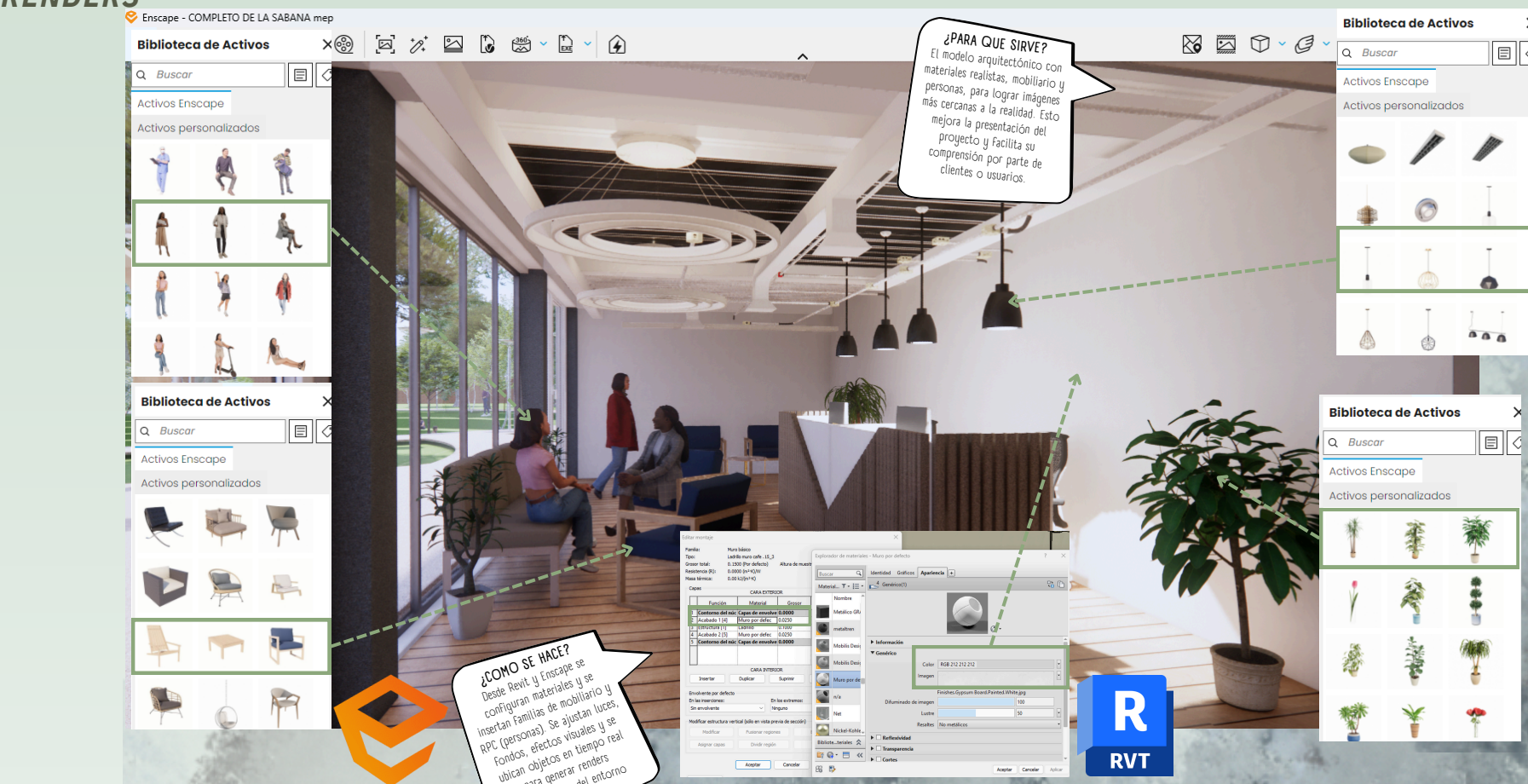
FOTOMONTAJE Y RETOQUE FOTOGRÁFICO 3D

CONFIGURACIÓN DE MATERIALES Y MOBILIARIO INTERIOR



Se utilizó Revit para modelar el espacio interior y asignar materiales a muros, pisos, cielos y mobiliario. Estos materiales fueron optimizados en Enscape, ajustando texturas, brillos y propiedades visuales para lograr un aspecto realista. El mobiliario se integró desde las bibliotecas de ambas plataformas, incorporando elementos como sillas, lámparas, plantas y personajes, mejorando la ambientación. Enscape permitió visualizar en tiempo real, configurar iluminación y generar renders de alta calidad.

RENDERS



¿COMO SE HACE?
Se utilizó Revit para modelar el espacio interior y asignar materiales a muros, pisos, cielos y mobiliario. Estos materiales fueron optimizados en Enscape, ajustando texturas, brillos y propiedades visuales para lograr un aspecto realista.

FONDOS CLIMÁTICOS, MANEJO DE LUCES, SOMBRAS Y REFLEJOS

Se configuraron fondos climáticos y condiciones ambientales desde Revit y se optimizaron en Enscape para simular escenas realistas de día y noche. El manejo de luces artificiales y naturales se ajustó para lograr una iluminación equilibrada y coherente con el uso del espacio. Las sombras y reflejos se visualizaron en tiempo real, permitiendo evaluar la incidencia solar, la atmósfera del entorno y la interacción con materiales como vidrio, metal y madera, fortaleciendo la percepción espacial y ambiental del proyecto.



VISUALIZACIÓN DE MODELOS 3D



LOCALIZACIÓN

¿PARA QUE SIRVE?
Permite visualizar el modelo 3D en tiempo real, con materiales y iluminación en tiempo real.

RESTAURANTE INTERIOR



¿COMO SE HACE?
Se utilizó Revit para modelar el espacio interior y asignar materiales a muros, pisos, cielos y mobiliario. Estos materiales fueron optimizados en Enscape, ajustando texturas, brillos y propiedades visuales para lograr un aspecto realista.

AXONOMETRIA FRONTAL EXTERIOR



¿PARA QUE SIRVE?
Permite visualizar el modelo 3D en tiempo real, con materiales y iluminación en tiempo real.

La visualización recorrida con Enscape permite representar el proyecto de forma realista y detallada, desde su implantación urbana hasta sus sistemas técnicos MEP. A través de modelos BIM, se integran arquitectura, entorno y redes técnicas, optimizando la coordinación y facilitando el análisis espacial, técnico y constructivo del edificio.

MODELADO MEP 3D - VR



¿PARA QUE SIRVE?
Permite visualizar el modelo 3D en tiempo real, con materiales y iluminación en tiempo real.



APP STORE



VIDEO APP AUGIN

La exportación del modelo en formato IFC desde Revit permite visualizar el proyecto arquitectónico en plataformas de realidad virtual como Augmi. Esta integración facilita la exploración del modelo 3D en dispositivos móviles a través de la App Store, generando experiencias inmersivas que mejoran la comunicación del diseño, la revisión técnica y la interacción con el usuario final en tiempo real.

CONCLUSIÓN

La integración de herramientas digitales como Revit, Enscape y Augmi permite una representación precisa, visualmente de los proyectos arquitectónicos. A través del modelado 3D se logra una comprensión integral del espacio, facilitando la toma de decisiones desde las etapas tempranas de diseño hasta la fase de presentación. La configuración detallada de materiales, mobiliario y vegetación, así como el control de iluminación, sombras y reflejos, aportan realismo y funcionalidad a las propuestas, optimizando su comunicación. Por otro lado, la exportación a formatos interoperables como IFC y su visualización en realidad virtual mediante plataformas como Augmi amplían las posibilidades de interacción y revisión, fomentando una experiencia participativa y colaborativa con los distintos actores del proyecto.

BIBLIOGRAFIA

- <https://help.autodesk.com/view/RVT/2023/ENU/>
- <https://enscape3d.com/>
- <https://www.buildingsmart.org/standards/bstandards/ifc/>
- <https://www.augin.app/>

