

# BIM - Módulo 5

Building informat

## QUÉ ES REALIDAD VIRTUAL E INMERSIVA

1. Fusiona el mundo físico con el digital, otorgándonos la capacidad de crear espacios digitales
2. Estas herramientas se emplean en diversas fases del proceso arquitectónico
3. Permiten una inmersión realista en el diseño
4. Identificación y resolución de posibles errores de diseño antes de la construcción física



## INTERVENCIÓN BARRIO MIRAMAR BUENAVENTURA



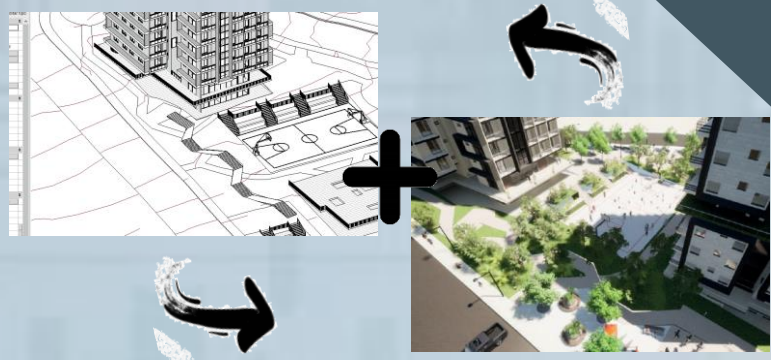
Zona A: 5.177 m2



## RENDERIZACIÓN EN TIEMPO REAL



La renderización en tiempo real permite diseñar y visualizar en una misma herramienta, sin la necesidad de importar o exportar archivos; En nuestro caso trabajamos en

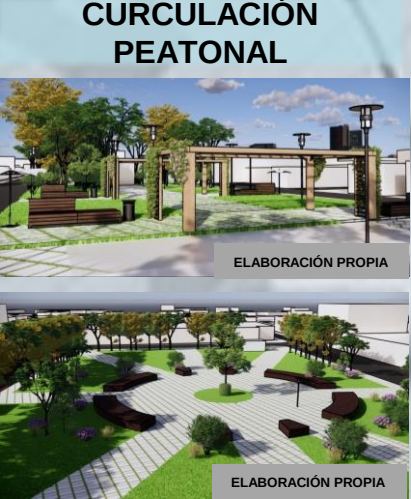
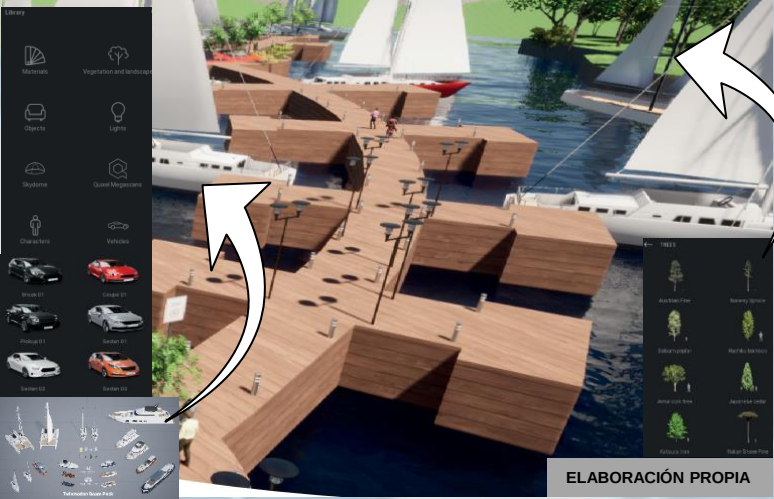


## VEGETACIÓN Y MATERIALIDAD

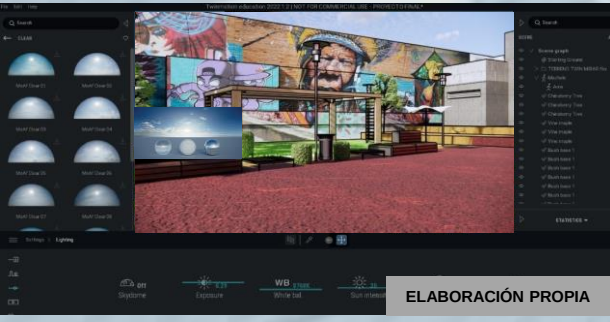


## FOTOMONTAJE Y RETOQUE FOTOGRÁFICO 3D

El fotomontaje combina modelos 3D y fotografías existentes para crear recreaciones realistas de proyectos digitales, tanto interiores como exteriores. Utilizamos TWINMOTION para lograr estos efectos en nuestros renders.

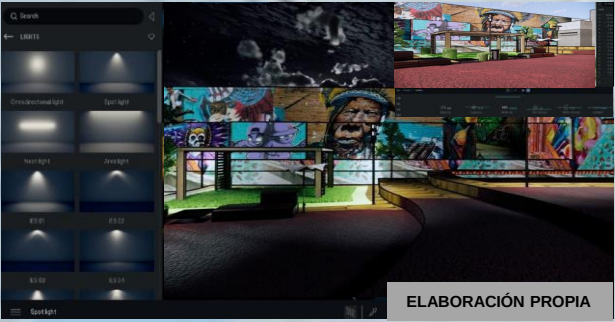


## FONDOS CLIMATICOS



Los fondos climáticos son esenciales para nuestro proyecto, ya que permiten agregar realismo al incluir el clima, las estaciones del año, la hora del día, los vientos y la luz solar.

## MANEJO DE LUCES



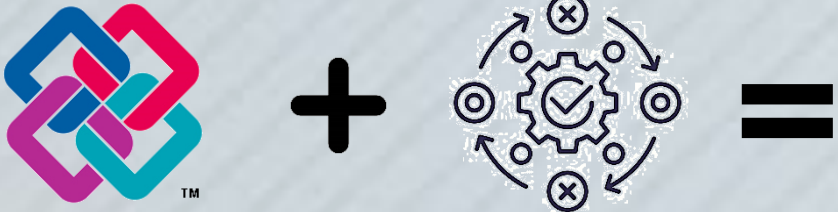
El manejo de las luces es muy importante ya que con ellas podemos resaltar e iluminar las zonas que planteamos son muy transitadas, se manejan luces artificiales de gran variedad

## SOMBRAS



Las sombras son parte fundamental de un espacio, en este caso Buenaventura es una zona muy caliente por esa razón buscamos integrar espacios frescos en varios lugares

## EXPOTACIÓN DE IFC



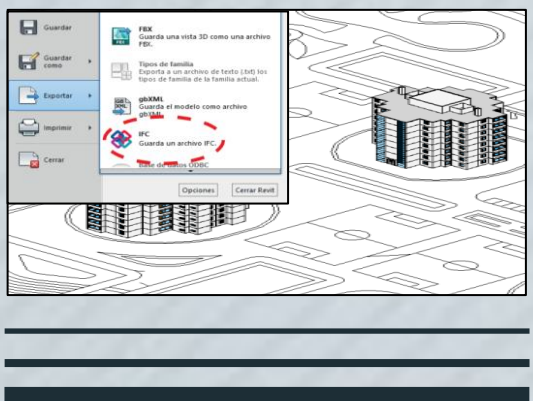
**Esto permite**  
Disminuir tiempo.  
Identificación de problemas  
Soluciones inmediatas

## ¿QUÉ ES IFC ?

El IFC es un formato de datos que permite el intercambio de modelos informativos sin pérdida de datos. Sus características principales incluyen la capacidad de representar información detallada y compleja, así como la interoperabilidad entre distintos programas y plataformas.

Fuente. Diplomado BIM\_UCG\_2024

Una vez guardemos en IFC podemos abrir en el software para elaborar nuestro renders, en nuestro caso trabajamos con TWINMOTION



## REFERENTES DEL ESPACIO PÚBLICO

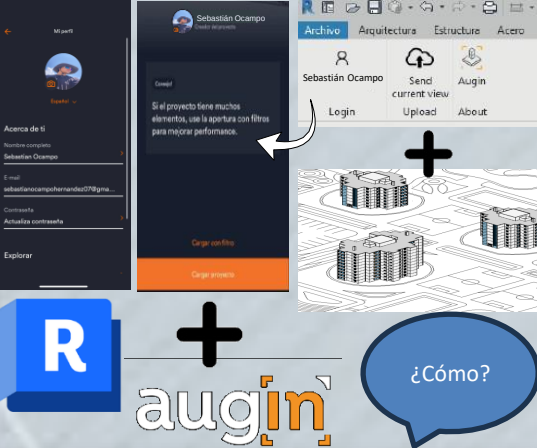


## BOCETOS REFERENTE A LO QUE EXISTE



## REALIDAD INMERSIVA

Augin es una plataforma de realidad aumentada que permite visualizar proyectos en un entorno colaborativo e inmersivo. Ofrece una experiencia cercana del proyecto, ya que se puede explorar desde el celular a una escala humana y realista del modelo arquitectónico.



- 1: Descargar complementos para Revit (Plugins)
- 2: Descargar la app en el móvil y registrarlos
- 3: Importamos el proyecto de Revit en la App para interactuar.



La integración de la realidad virtual (RV) y los entornos inmersivos en proyectos de modelado de información de construcción (BIM) está revolucionando la industria de la arquitectura, ingeniería y construcción (AEC). Estas tecnologías proporcionan una manera más eficaz de visualizar, colaborar y tomar decisiones en cada etapa del ciclo de vida de un proyecto.

PRESENTADO POR: SEBASTIÁN OCAMPO HERNÁNDEZ