



MÓDULO 5. REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA

CONTEXTO



FACHADA FRONTAL



HABITACIONES



SALON SOCIAL



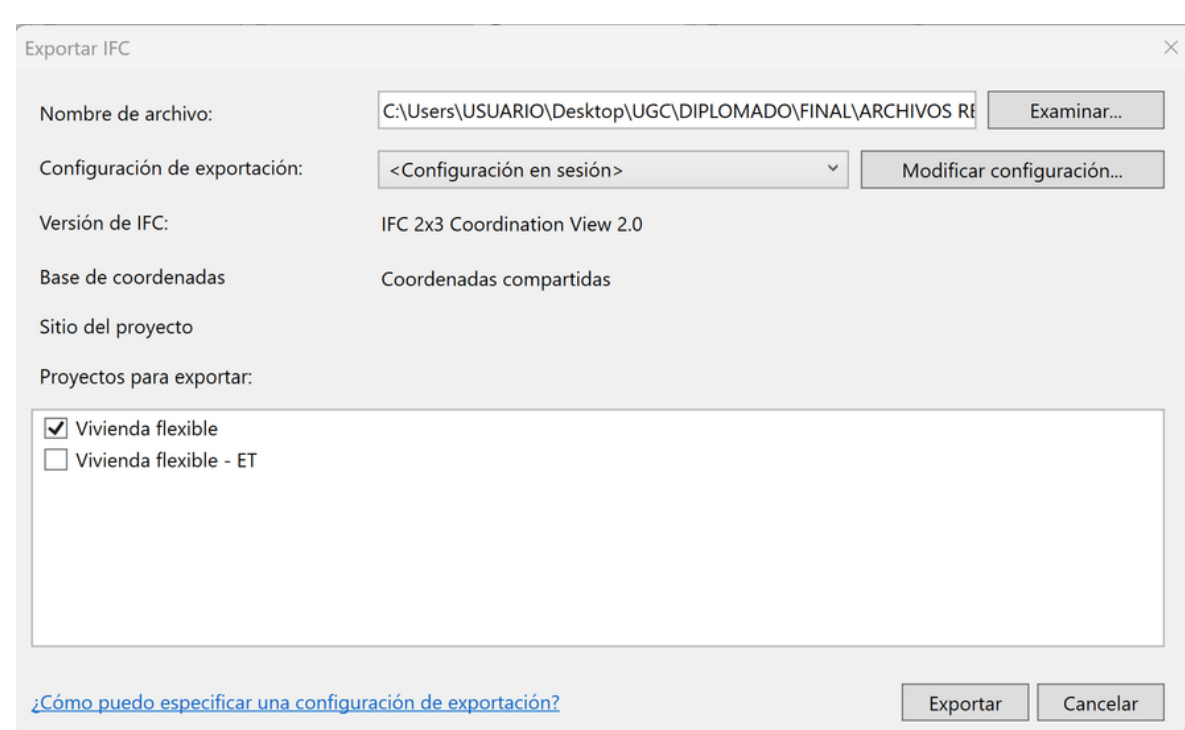
EXPORTACIONES



Figura 1. Logo IFC. página Web

CONFIGURACIÓN PREVIA

Para iniciar con la renderización previamente se debe exportar el archivo en IFC. Este formato facilita el cambio de información entre distintas especialidades que trabajan en cada área del sector.



RENDERIZADO EN TIEMPO REAL

El renderizado en tiempo real transforma el proceso de visualización arquitectónica al permitir que los equipos de diseño realicen modificaciones en el modelo de forma rápida y dinámica. Su principal ventaja radica en la posibilidad de observar inmediatamente los cambios aplicados al modelo 3D, evitando largos tiempos de espera para generar renders estáticos. Esto agiliza el proceso creativo, facilita la toma de decisiones y reduce considerablemente los tiempos de revisión y ajuste del proyecto.

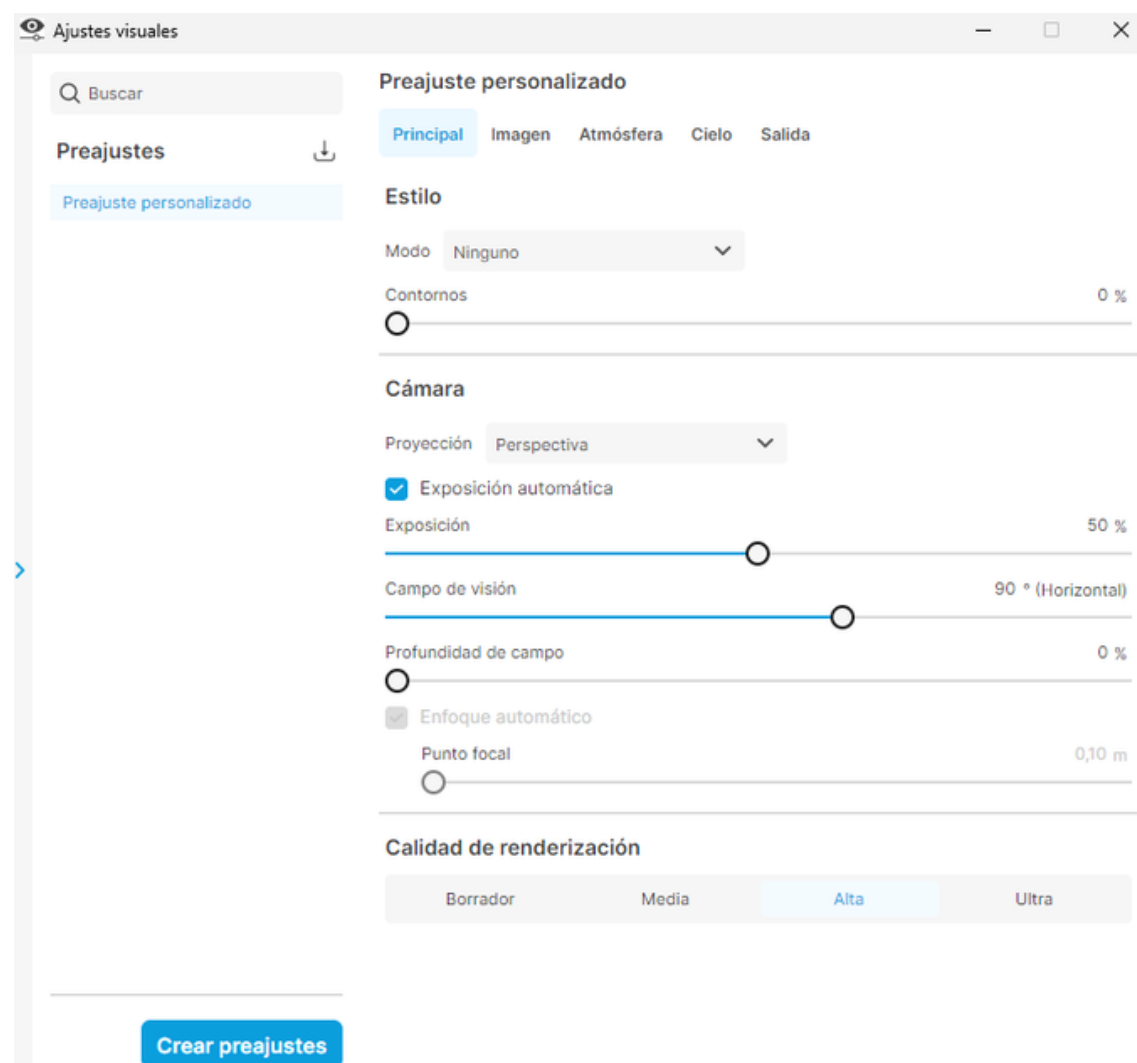


Figura 2. Logo ENSCAPE. página Web

FOTOMONTAJE Y RETOQUES FOTOGRÁFICOS 3D

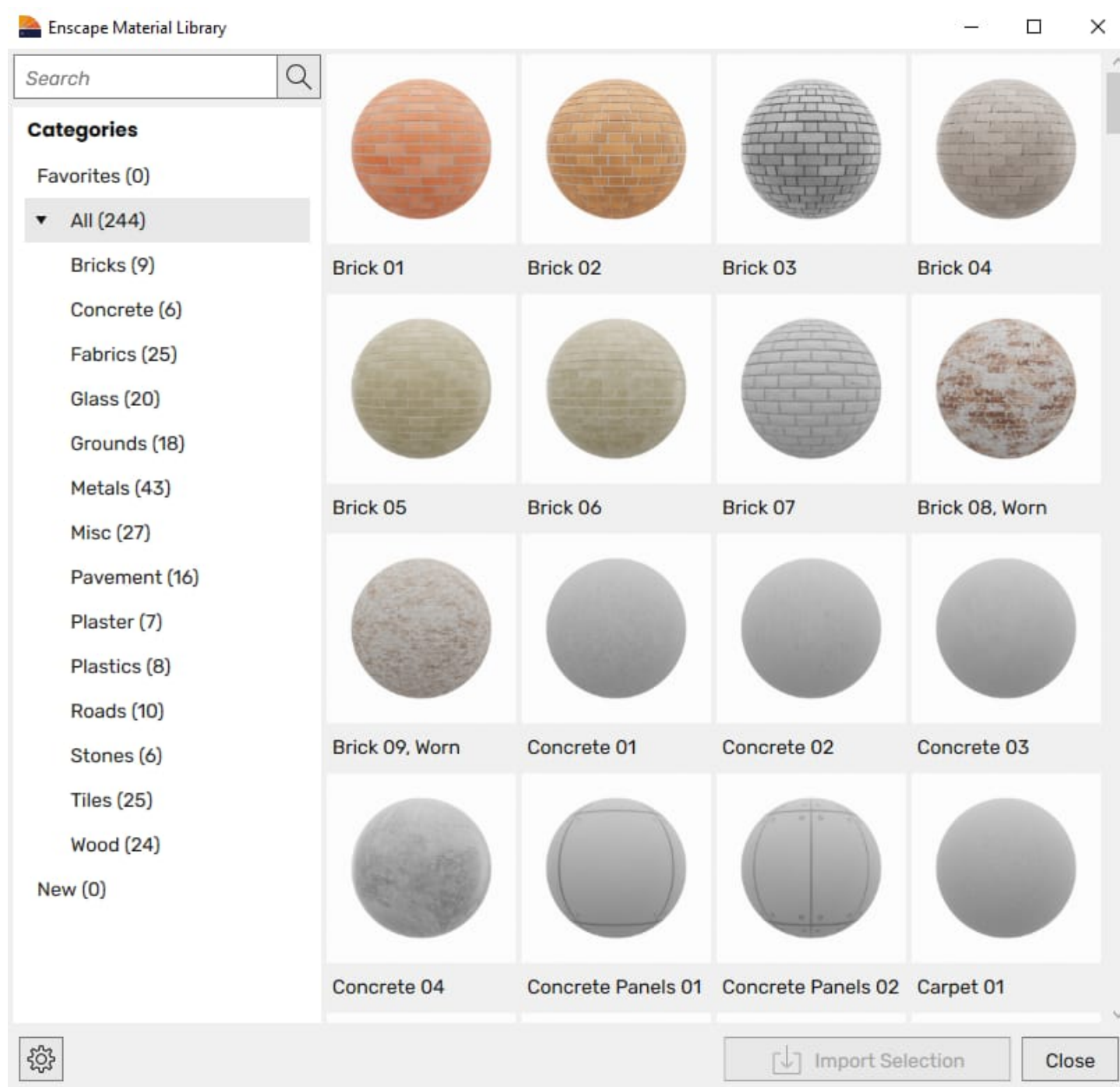
AJUSTES VISUALES

Los acabados son esenciales en la representación arquitectónica, ya que permiten comunicar la materialidad, la atmósfera y la calidad espacial del proyecto. A través de texturas, colores y detalles, aportan realismo y coherencia visual a la propuesta.



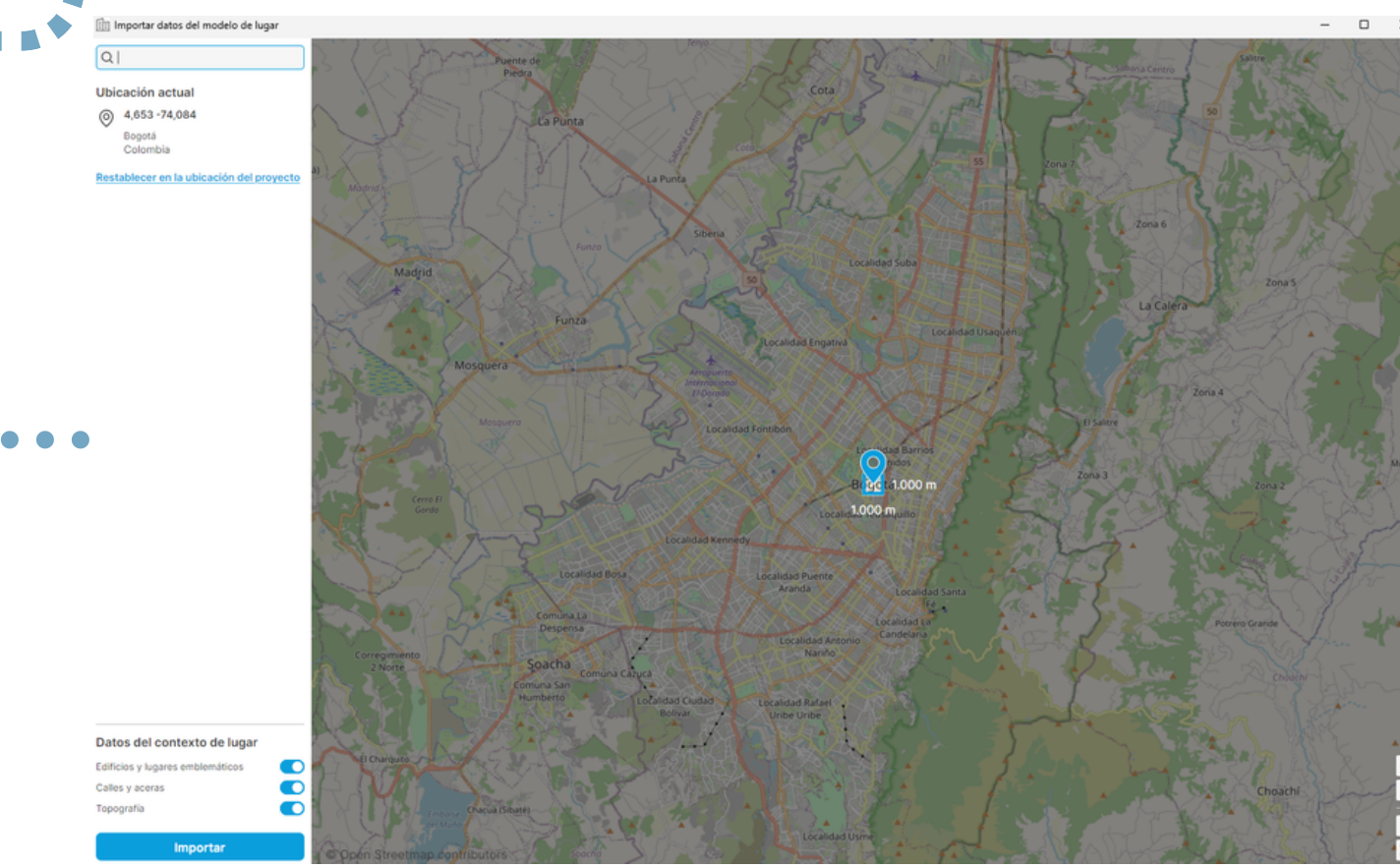
MATERIALIDAD

Enscape permite generar materiales con un mayor nivel de detalle y realismo, aportando acabados más precisos y una representación visual de alta calidad al proyecto. Además, incorpora herramientas basadas en inteligencia artificial que facilitan la creación y optimización de nuevos materiales de manera más ágil y eficiente.



CONEXIÓN DEL LUGAR

Agregar contexto del lugar



CBIBLIOTECA DE ACTIVOS

La biblioteca de activos de Enscape permite incorporar elementos directamente al modelo, facilitando su gestión y aplicación dentro del proyecto. Estos activos permanecen sincronizados tanto en Enscape como en Revit, favoreciendo una integración más eficiente entre el modelado y la visualización.

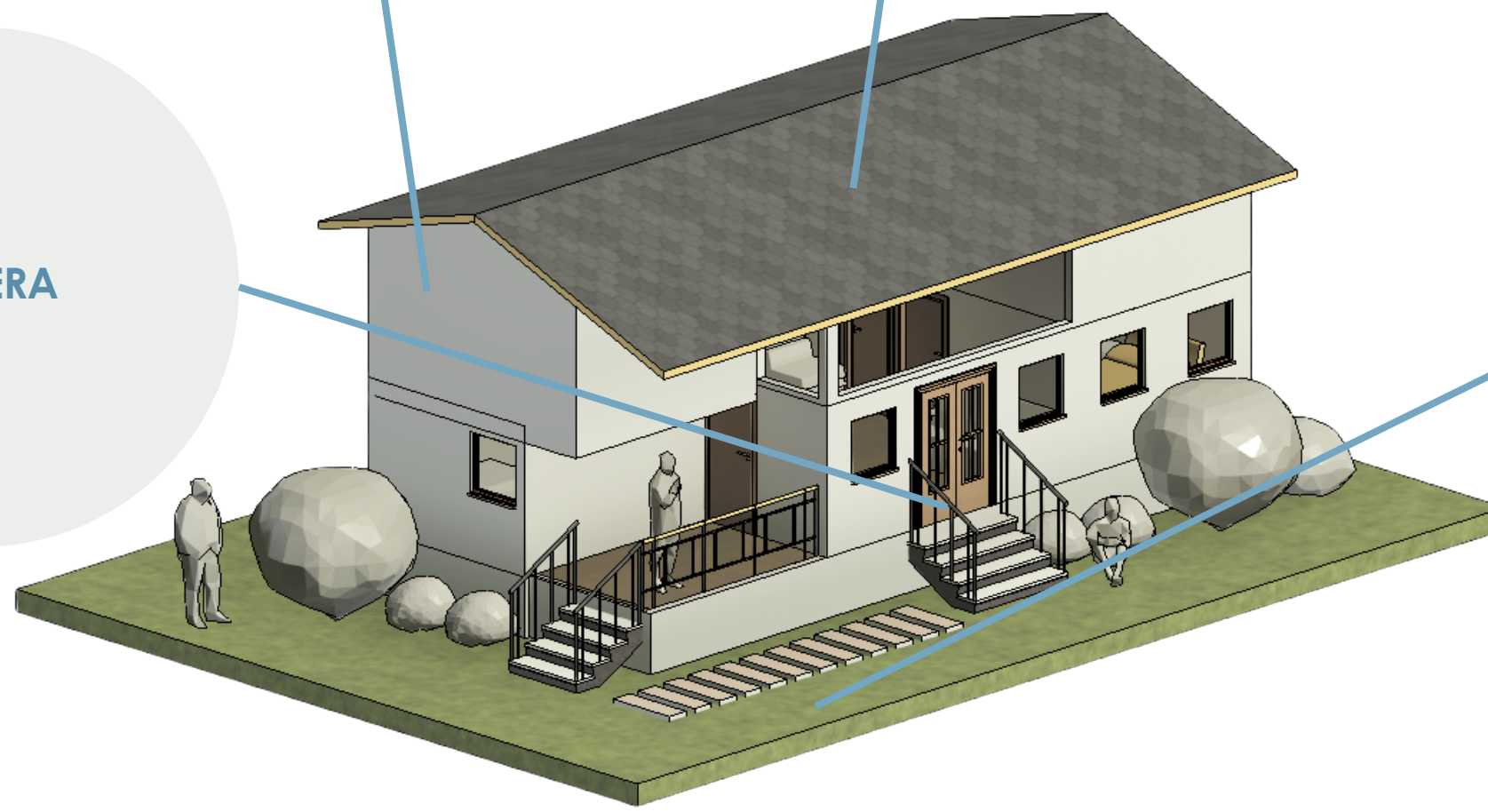


FACHADA CON ACABADO EN PINTURA

TEJA METÁLICA O CUBIERTA EN HOJA DE PALMA.

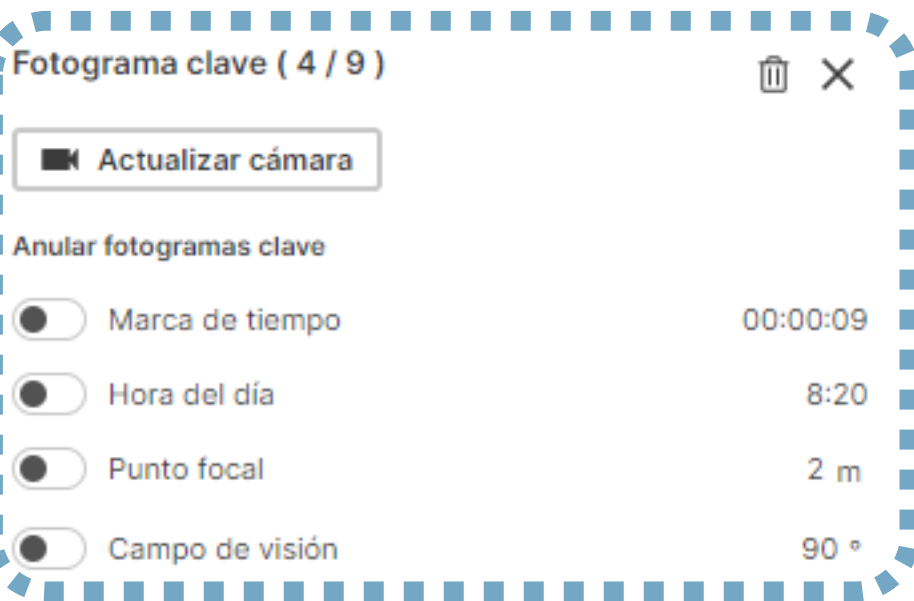
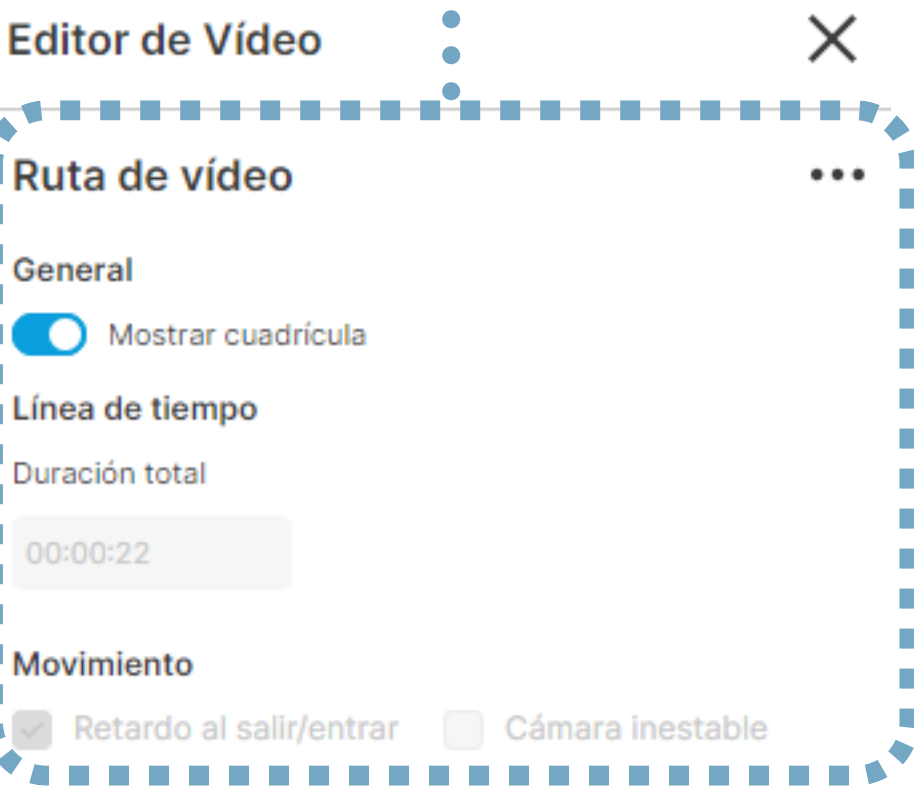
MADERA

CASPED

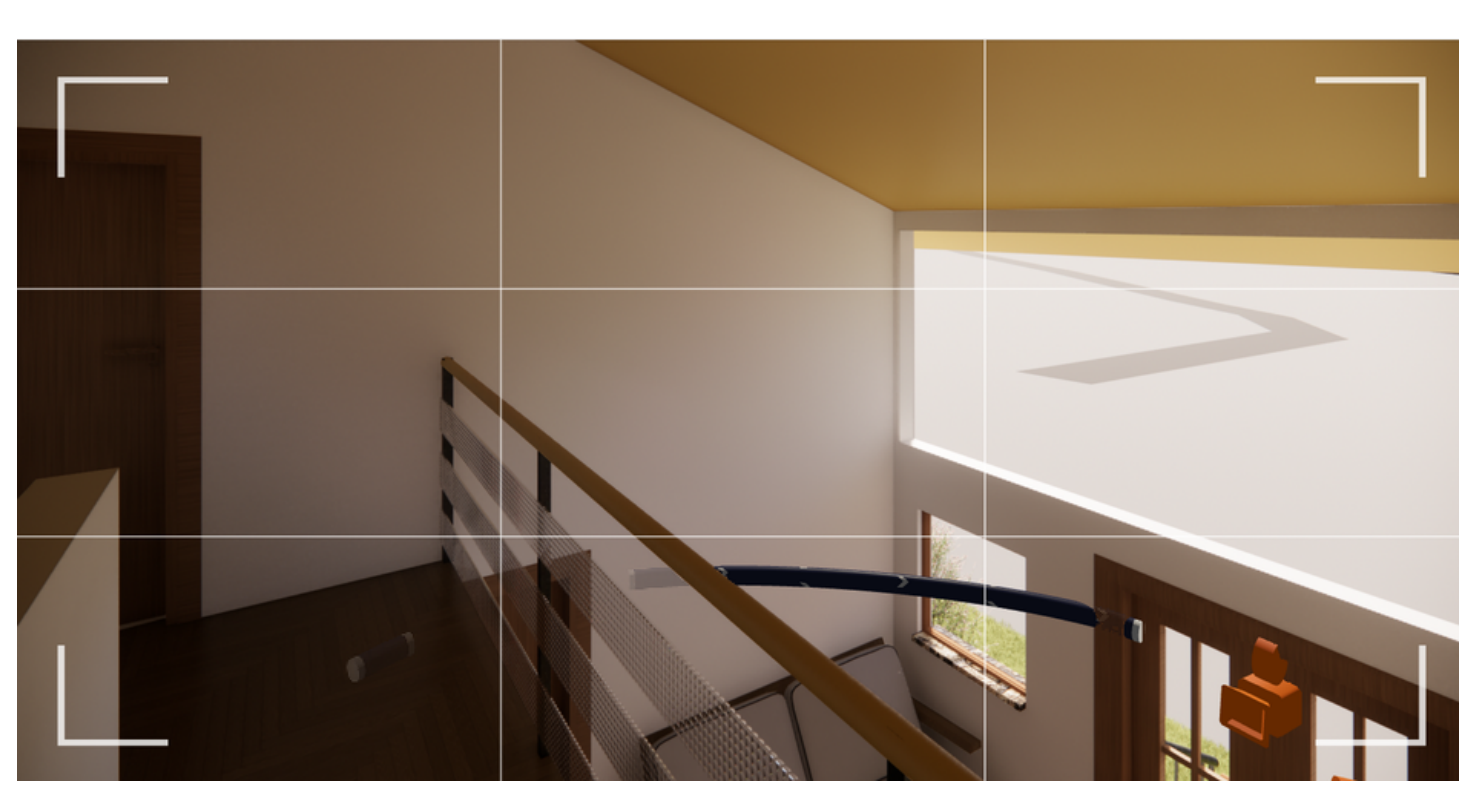
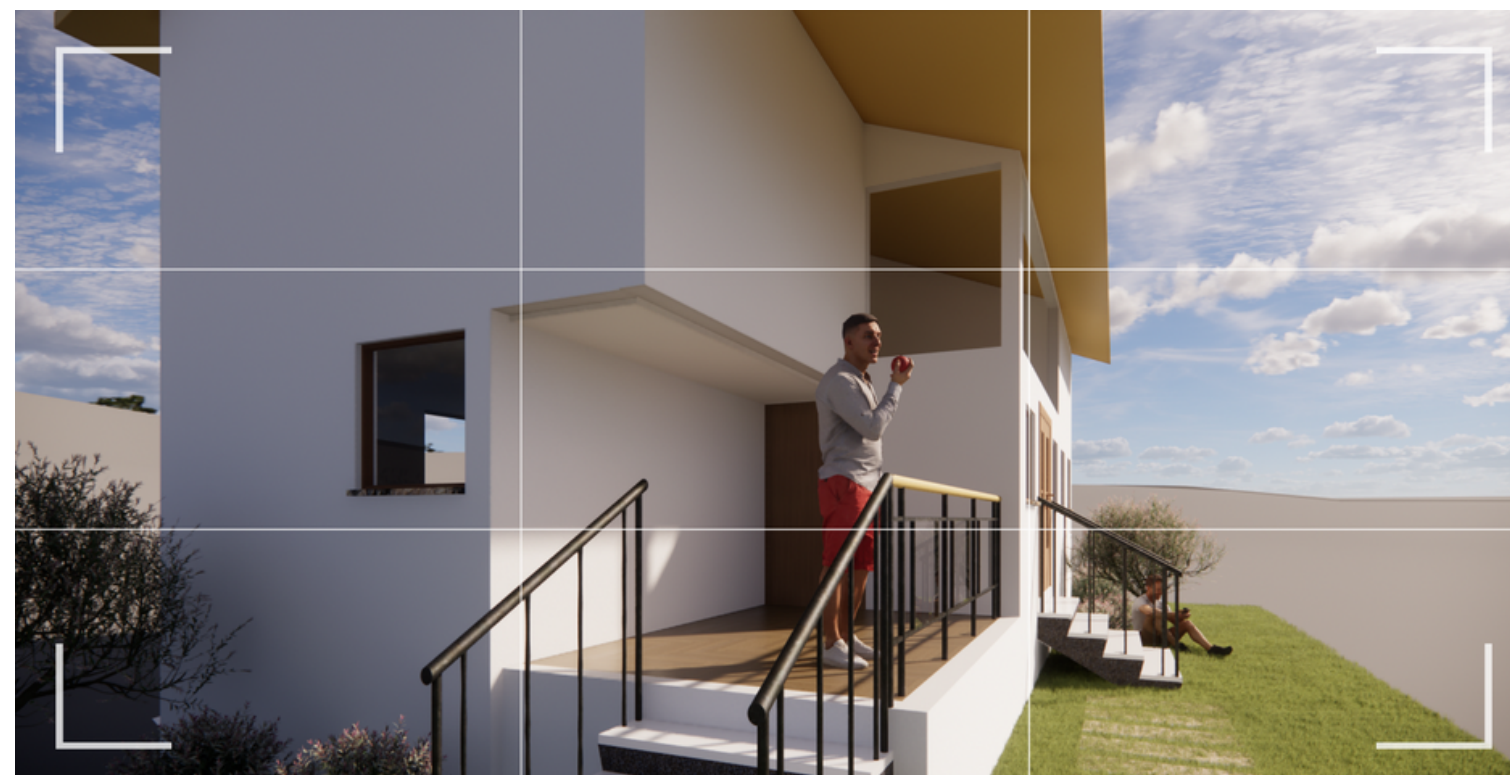
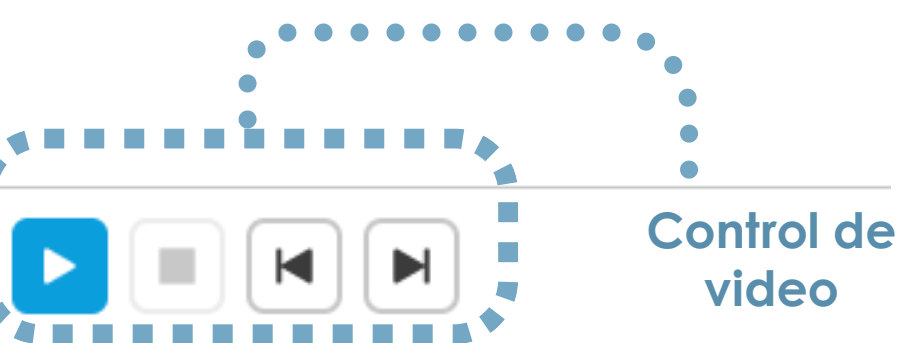


VISUALIZACIÓN DE MODELOS 3D

Edición de video



Edición de escena

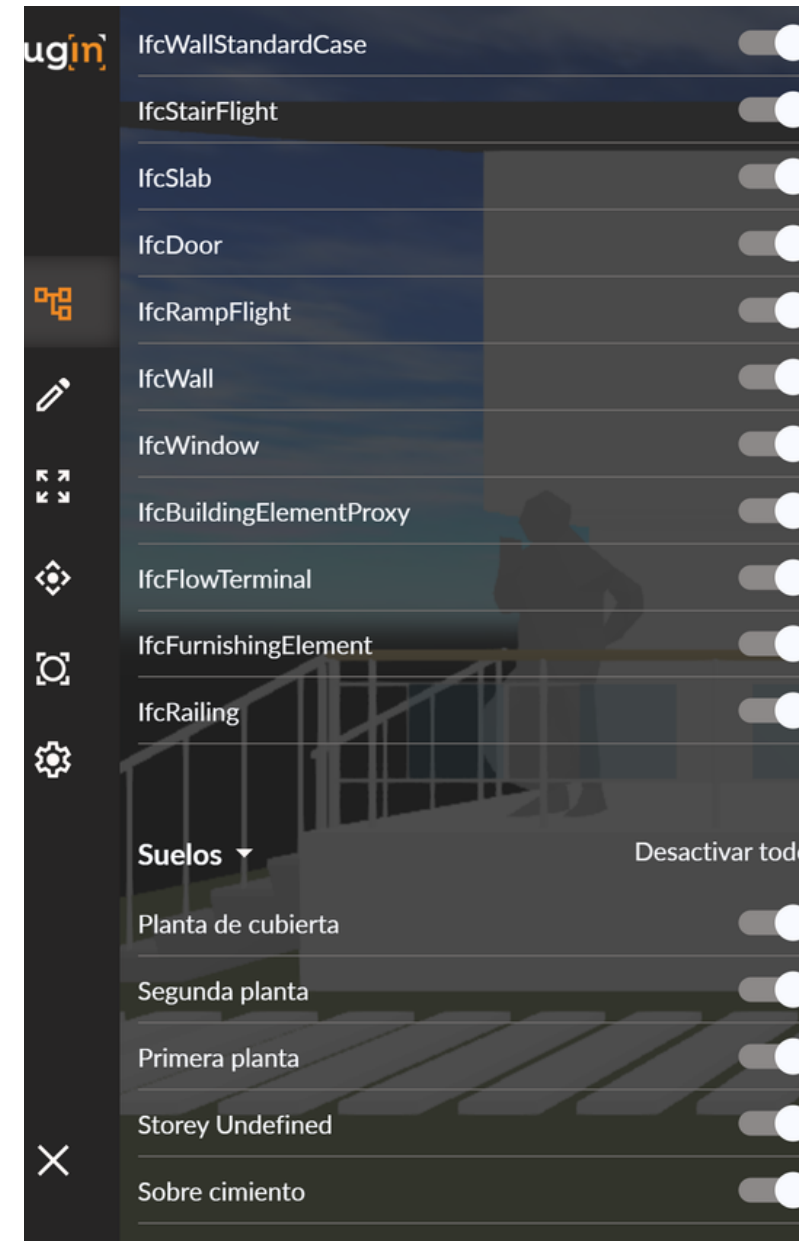
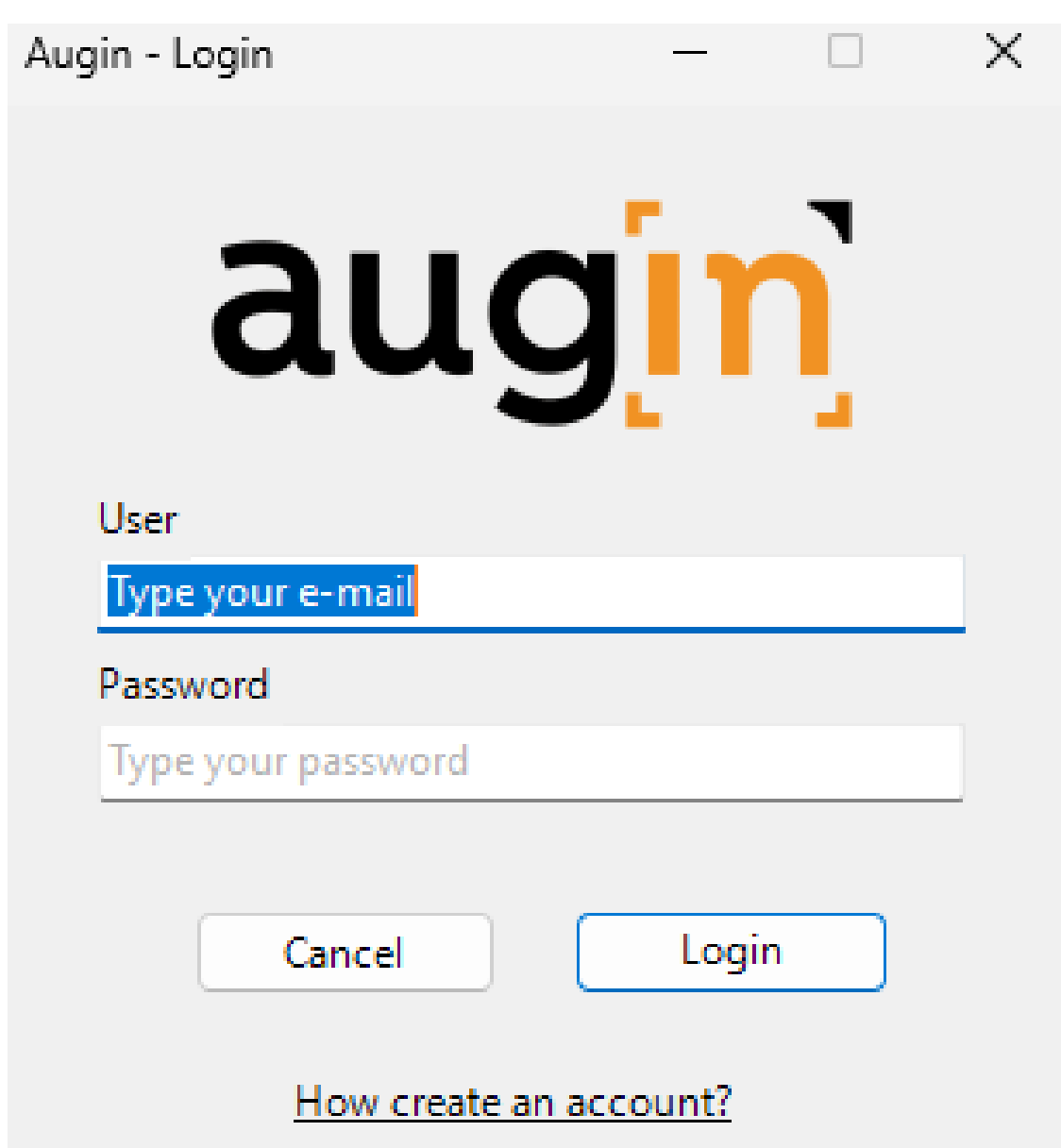


Escenas del video

Anexo de escena

REALIDAD VIRTUAL E INMERSIVA

Augin es una herramienta que complementa la metodología BIM al integrar visualización inmersiva y realidad aumentada, mejorando la comunicación, la coordinación y la toma de decisiones en proyectos arquitectónicos y constructivos.



1

SE CARGA EL MODELO

2

SE ELIGE LA SUPERFICIE

3

DESPLIEGUE DE HERRAMIENTAS DE VISUALIZACIÓN

4

HERRAMIENTAS DISPONIBLES EN LA APP

DIPLOMADO NUEVAS TECNOLOGÍAS DIGITALES PARA EL DESARROLLO Y GESTIÓN DE PROYECTOS OPEN BIM

PRESENTADO POR: JESICA DAYAN CASTILLO PINEDA