

Anexo 4

Base de Artículos para Análisis Cualitativo

No.	REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA - CAMPO PROFESIONAL -	ARTÍCULO	LINK
1	ARQUITECTURA	La Realidad Virtual en la Geometría Descriptiva	https://studylib.es/doc/8467916/la-realidad-virtual-en-la-geometr%C3%ADa-descriptiva
2	ARQUITECTURA	Realidad Virtual Inmersiva para el aprendizaje en Arquitectura	https://riunet.upv.es/bitstream/handle/10251/182907/wagemannmartinez%20-%20realidad%20virtual%20rv%20inmersiva%20para%20el%20aprendizaje%20en%20arquitectura.pdf?sequence=1
3	ARQUITECTURA	Realidad Virtual Inmersiva y su influencia en el aprendizaje para estudiantes de Arquitectura mediante la plataforma digital Amauta	https://cris.continental.edu.pe/es/publications/realidad-virtual-inmersiva-y-su-influencia-en-el-aprendizaje-para
4	ARQUITECTURA	La metodología BIM y la Realidad Virtual en la Construcción	https://editeca.com/el-uso-del-bim-y-la-realidad-virtual-y-aumentada-en-la-construccion/
5	ARQUITECTURA	Realidad Virtual y BIM: Inmersión en la Arquitectura	https://idus.us.es/handle/11441/92837
6	ARQUITECTURA	Realidad Virtual Inmersiva aplicada al aprendizaje de geometría en el espacio	https://upcommons.upc.edu/bitstream/handle/2099/16350/Realidad%20virtual%20inmersiva%20aplicada%20al%20aprendizaje%20de%20geometr%C3%ADa%20del%20espacio.pdf?sequence=1
7	ARQUITECTURA	La Realidad Virtual y su efecto en la habilidad espacial: un caso de estudio enfocado en la enseñanza de la geometría descriptiva	https://revistas.um.es/red/article/view/540091/336571
8	ARQUITECTURA	Dibujo tridimensional, percepción espacial y habilidades espaciales de estudiantes universitarios de primer año y de último año de la carrera de arquitectura usando realidad virtual inmersiva	https://repositorio.unsa.edu.pe/items/4ae0f9c9-6cf9-4a99-97a5-d29d26c0c0f5
9	ARQUITECTURA	Pizarras digitales y Realidad Virtual para el aprendizaje de dibujo en Arquitectura	https://dialnet.unirioja.es/servlet/articulo?codigo=9007055
10	ARQUITECTURA	Realidad Virtual en la enseñanza de Ingeniería y Arquitectura	https://rua.ua.es/dspace/bitstream/10045/128673/1/Redes-Investigacion-Innovacion-Docencia-Universitaria-2022-27.pdf
11	EDUCACIÓN	La Realidad Virtual Inmersiva en Ambientes Inteligentes de Aprendizaje	https://www.redalyc.org/pdf/5525/552556583008.pdf
12	EDUCACIÓN	Realidad Virtual y Aumentada en la Educación Superior, experiencias inmersivas para el aprendizaje profundo	file:///D:/Nueva%20carpeta/CAPITULO%202/Realidad_virtual_y_aumentada_en_la_educacion_super.pdf
13	EDUCACIÓN	La Realidad Virtual como herramienta para la educación básica y profesional (Virtual Reality as a tool for basic and vocational education)	http://www.scielo.org.co/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1900-65862021000100223
14	EDUCACIÓN	Virtual Reality and gamification in education: a systematic review	https://link.springer.com/article/10.1007/s11423-024-10351-3
15	EDUCACIÓN	Mundos Virtuales y el aprendizaje Inmersivo en Educación Superior - Propósitos y representaciones	https://revistas.usil.edu.pe/index.php/pyr/article/view/430/872
16	EDUCACIÓN	Realidad Virtual como técnica de enseñanza en Educación Superior: Perspectiva del usuario	https://revistas.usal.es/tres/index.php/0212-5374/article/view/et2020381111123/24521
17	EDUCACIÓN	Realidad Virtual para la mejora del rendimiento académico en estudiantes de Educación Superior	https://www.redalyc.org/pdf/7217/721778126025.pdf
18	EDUCACIÓN	El uso de la inteligencia artificial en la creación de entornos de aprendizaje inmersivos en la educación superior. Revisión sistemática	https://reclamuc.com/index.php/RECIAMUC/article/view/1278
19	EDUCACIÓN	Marco teórico de realidad aumentada, realidad virtual e inteligencia artificial: Usos en educación y otras actividades	https://revistaemerging.ujat.mx/index.php/emerging/article/view/5695/4522
20	EDUCACIÓN	La Realidad Virtual como herramienta educativa en LE/ELE: Estudio exploratorio y propuesta didáctica	https://www.apgads.lu.lv/fileadmin/user_upload/lu_portal/apgads/PDF/LINCS-2022/lincs.2023.27_raposo.pdf
21	OTROS CAMPOS	Creación de un entorno de Realidad Virtual Inmersiva para la comunicación e interacción social: Estudio piloto en alumnado con trastorno del espectro autista	https://revistas.um.es/red/article/view/539141/330571
22	OTROS CAMPOS	Uso didáctico en la Realidad Virtual Inmersiva con interacción natural de usuario enfocada a la inspección de aerogeneradores	https://www.redalyc.org/journal/688/68853736001/html/
23	OTROS CAMPOS	Uso de la Realidad Virtual Inmersiva en la salud del adulto mayor, revisión sistemática	https://scielo.isciii.es/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1695-61412022000300592
24	OTROS CAMPOS	Udo de la Realidad Virtual Inmersiva en la rehabilitación cognitiva de pacientes con daño cerebral. Revisión Sistemática.	https://neurologia.com/articulo/2022034
25	OTROS CAMPOS	Aprendizaje Inmersivo mediante juegos de entrenamiento en ambientes de Realidad Virtual en la medicina	https://www.researchgate.net/publication/369842414_El_aprendizaje_inmersivo_mediante_juegos_de_entrenamiento_en_ambientes_de_realidad_virtual_en_la_medicina
26	OTROS CAMPOS	Uso de la Realidad Virtual Inmesriva para reducir el riesgo psicosocial en el contexto laboral	https://www.scielo.cl/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0718-07642022000600001
27	OTROS CAMPOS	Immersive Innovations: Exploring the Diverse Applications of Virtual Reality (VR) in Healthcare	https://www.cureus.com/articles/238529-immersive-innovations-exploring-the-diverse-applications-of-virtual-reality-vr-in-healthcare#!/
28	OTROS CAMPOS	Hand Tracking for Immersive Virtual Reality: Opportunities and Challenges	https://www.frontiersin.org/journals/virtual-reality/articles/10.3389/frvir.2021.728461/full
29	OTROS CAMPOS	Fully immersive virtual reality exergames with dual-task components for patients with Parkinson's disease: a feasibility study	https://jneuroengrehab.biomedcentral.com/articles/10.1186/s12984-023-01215-7
30	OTROS CAMPOS	Use of Virtual Reality for Safety Training: A Systematic Review	https://link.springer.com/article/10.1007/s10758-020-09489-9