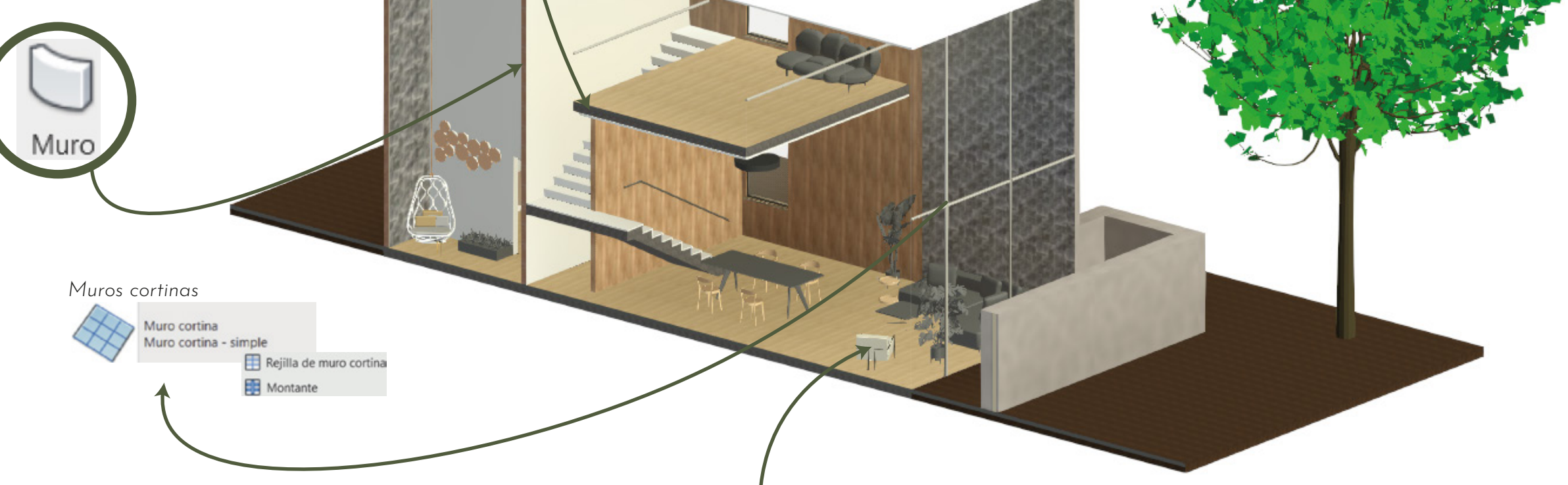


ANIMACIÓN DE PROYECTOS

PROCESO DE DISEÑO

MUROS

Creación de muros arquitectónicos para la zonificación de los espacios por los cuales poder recorrer y presentar el diseño de interior del proyecto



TECHOS Y SUELOS

Creación de placas y de cielos rasos con definición de fro-sores, materialidad y especificaciones de capas



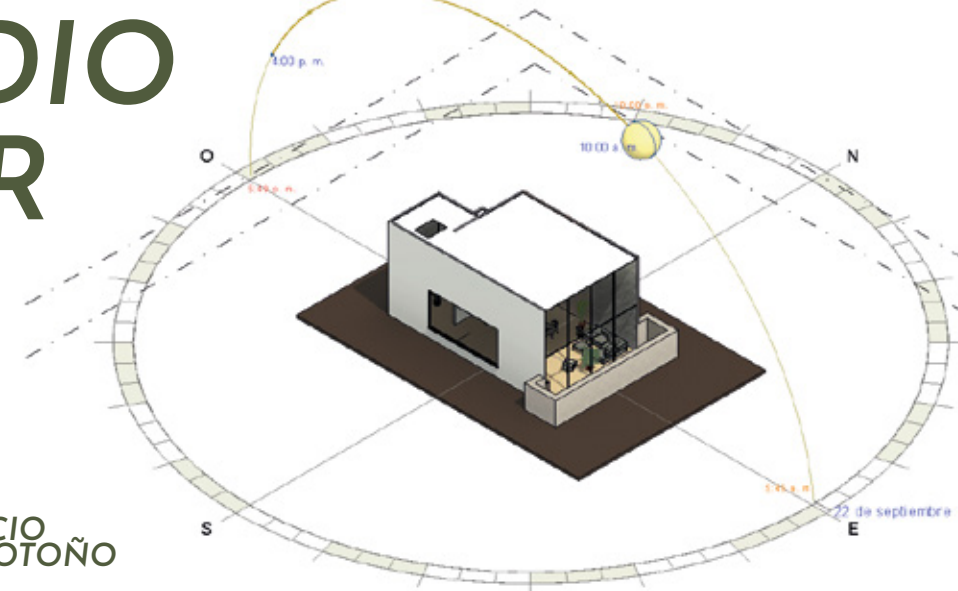
MOBILIARIO

Ambientación del proyecto usando como galería de mobiliario paginas externas como BimObject, cabe destacar que oposteriormente se ambientara mejor con el motor de renderizado Twinmotion

TWINMOTION

Motor de renderizado externo a Revit el cual cuenta con su propia biblioteca de materiales, mobiliario y demás elementos que aportan al proyecto. Por este motivo se decide usar como motor de renderizado para poder generar un entorno y unas presentaciones más realistas, además este programa brinda resultados como recorridos en video, 360° interactivos, renders fijos entre otros medios de presentación

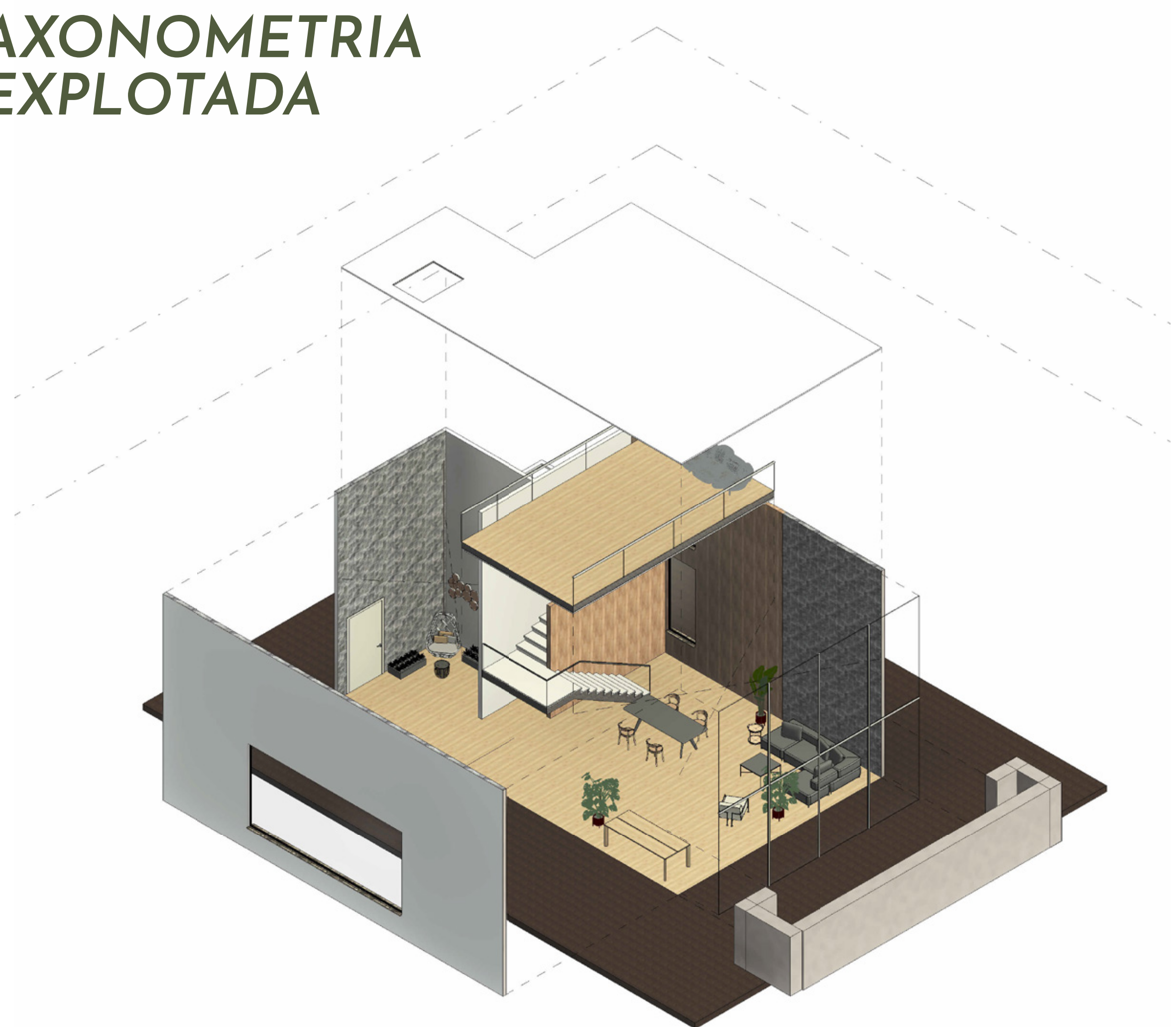
ESTUDIO SOLAR



En el estudio solar se ve proyectado el proyecto, sus luces y sombras, trayendolo más cerca a la realidad pues se ubica mediante el programa en una ubicación hipotetica la cual es Bogotá



AXONOMETRIA EXPLOTADA



PLANTAS DE VENTA

OR AL BOOK DE PLANOS COMPLETO

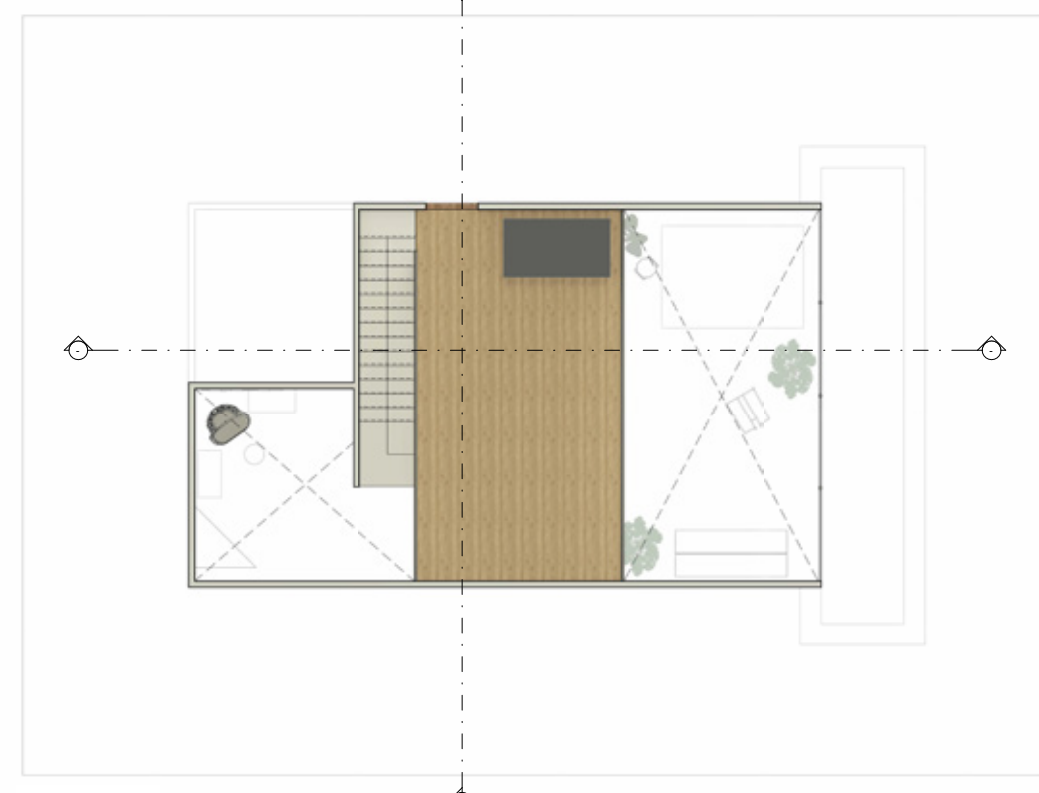


A1

PRIMER PISO



SEGUNDO PISO (A2)



EXTERIOR



MEZANINNE



COCINA



RENDER PRINCIPAL NOCTURNO



PALETA DE COLORES



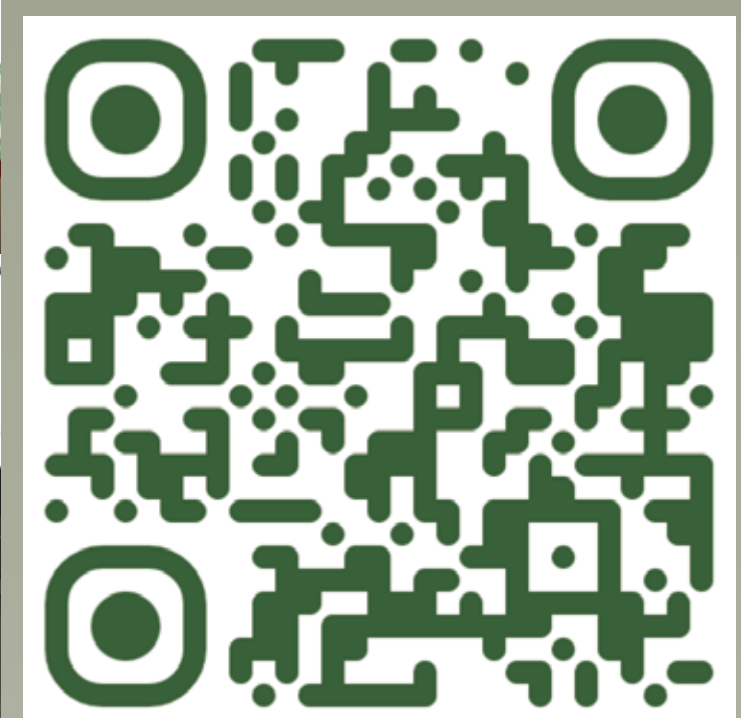
RENDER REFERENCIA



RENDER FINAL

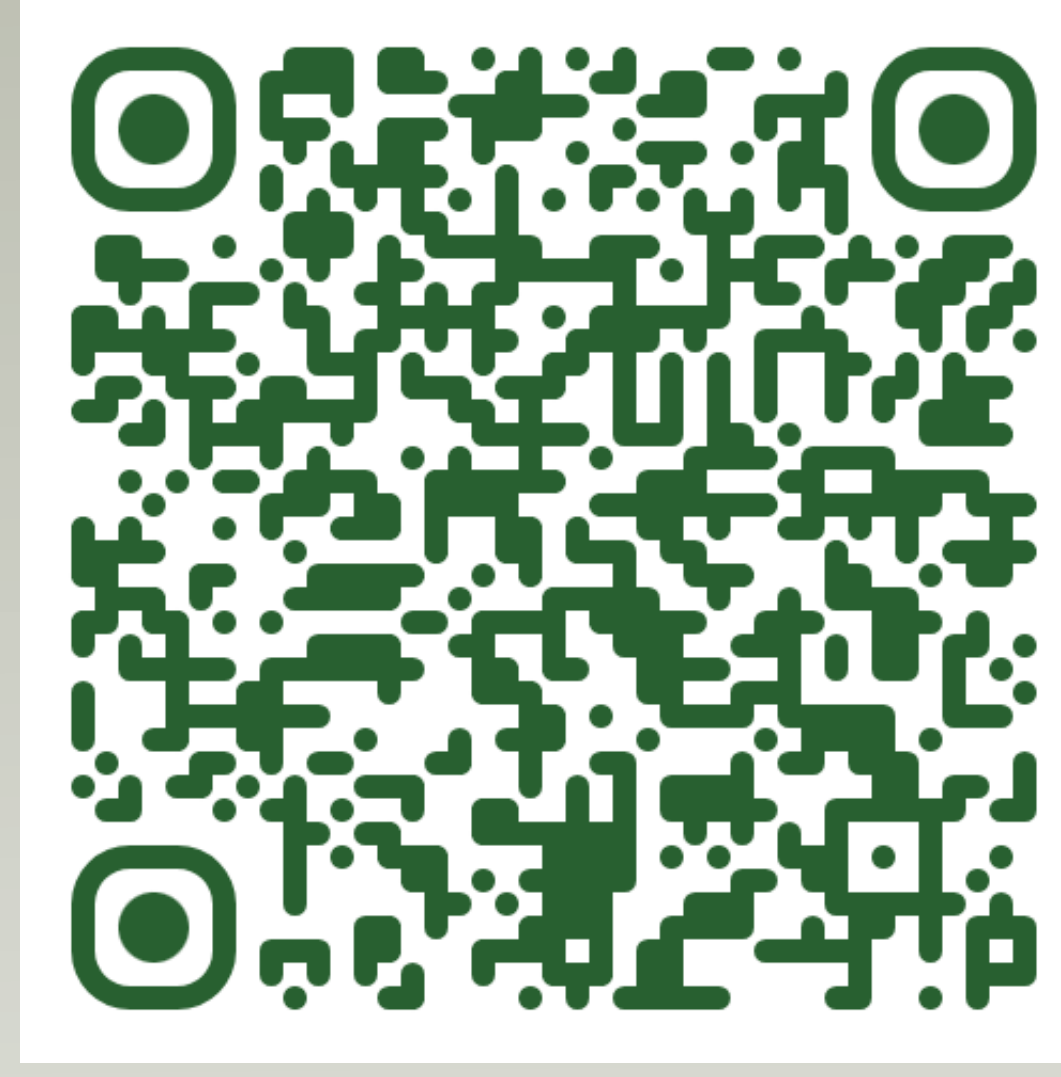


Recorrido hecho con la herramienta desde Revit.



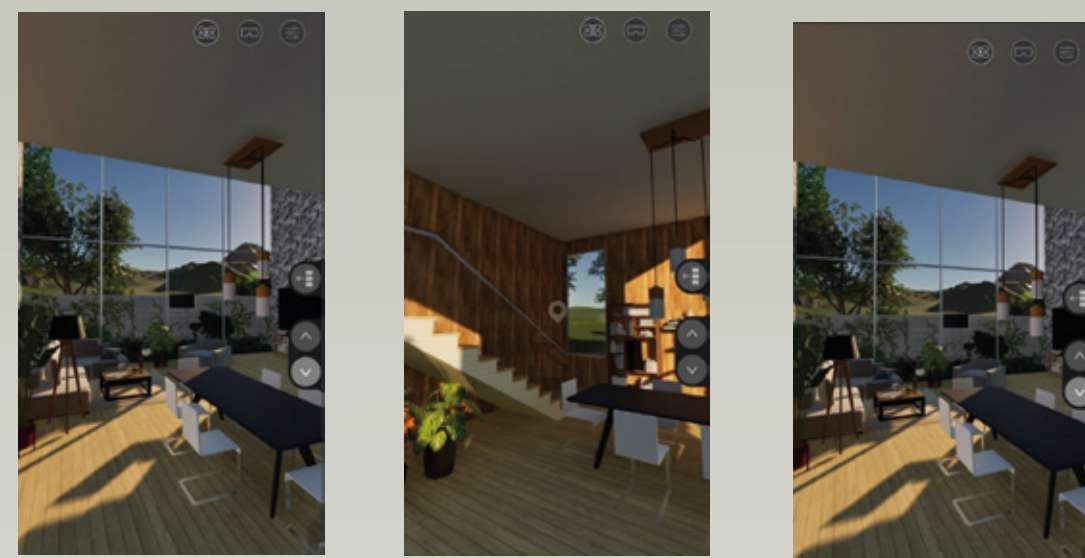
RECORRIDOS

Recorrido hecho con la herramienta desde Twinmotion.



360 Virtual

360 interactivo realizado en twinmotion



RENDER PRINCIPAL NOCTURNO