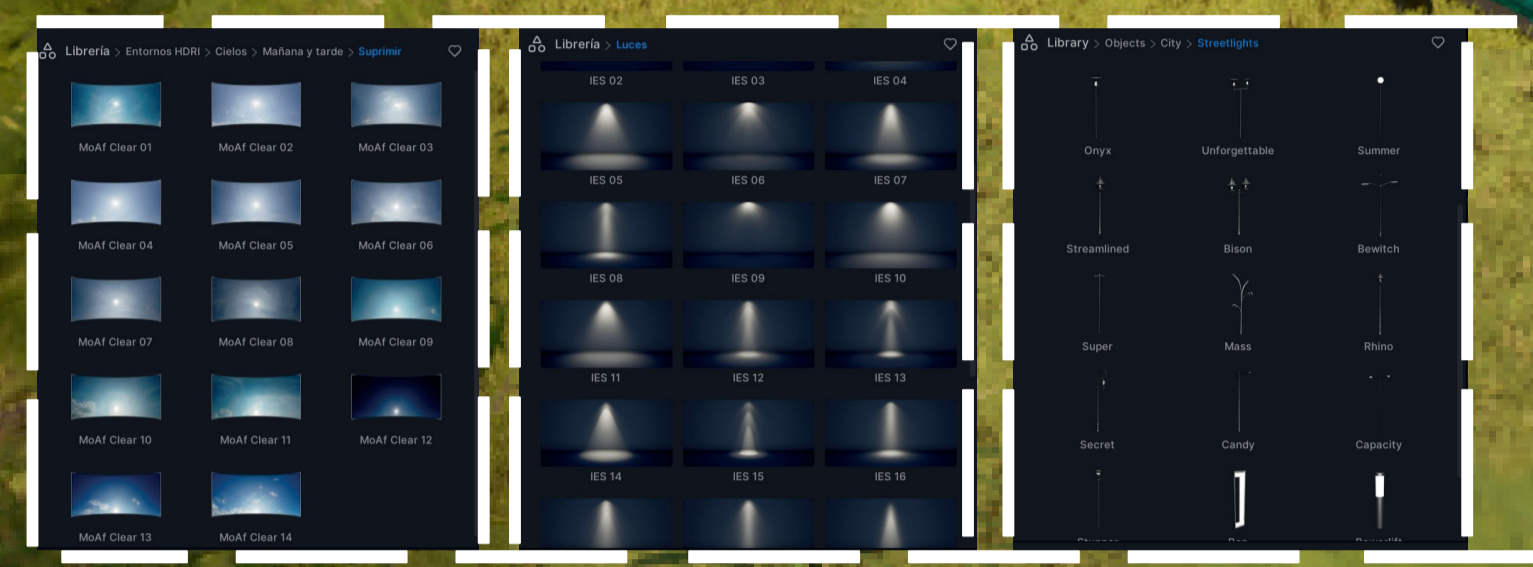




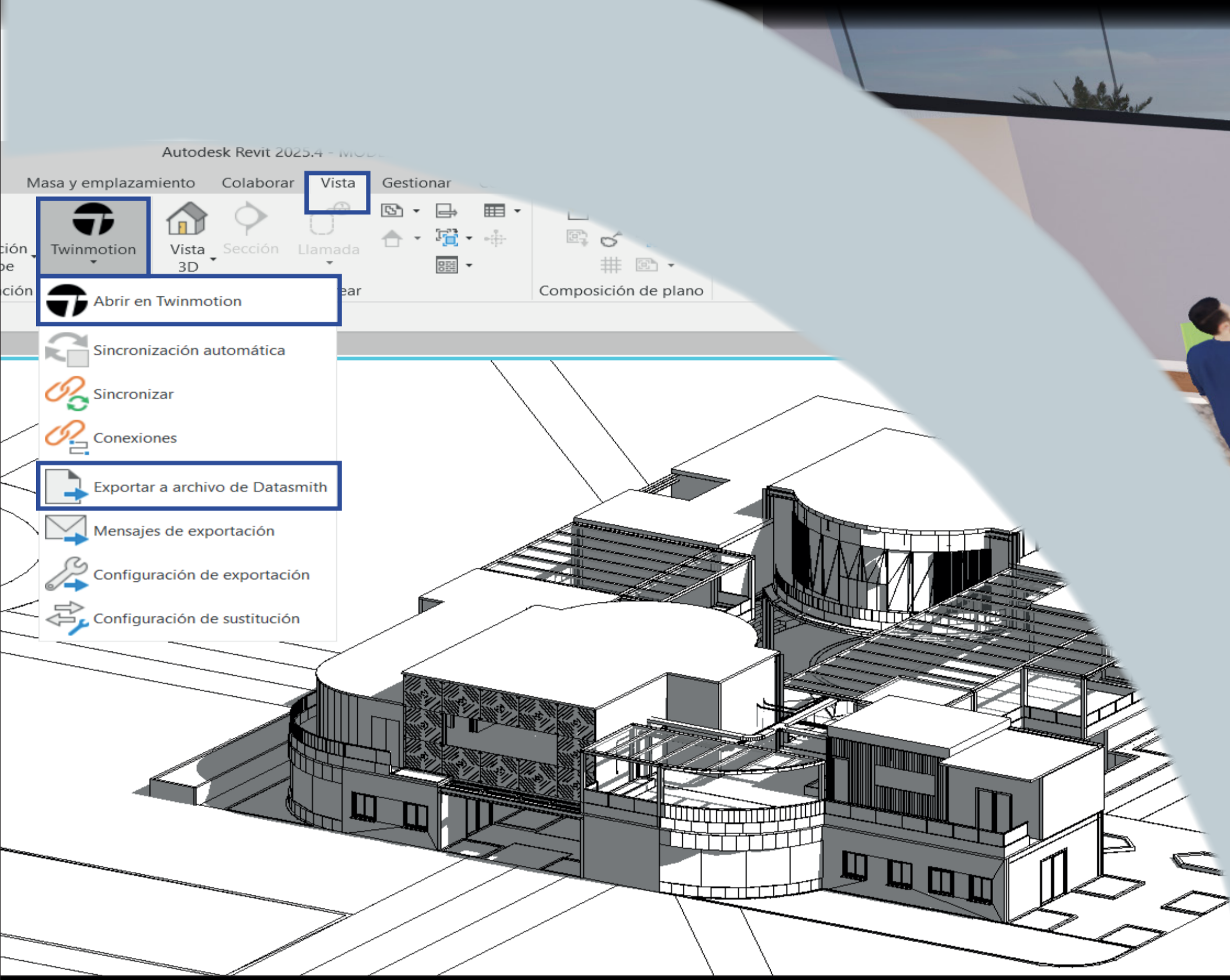
FONDOS CLIMÁTICOS, MANEJO DE LUCES, SOMBRAS Y REFLEJOS

El control de fondos climáticos, así como la gestión de luces, sombras y reflejos en el render, resulta esencial para lograr visualizaciones arquitectónicas y de diseño que transmitan realismo y una sensación de profundidad convincente.

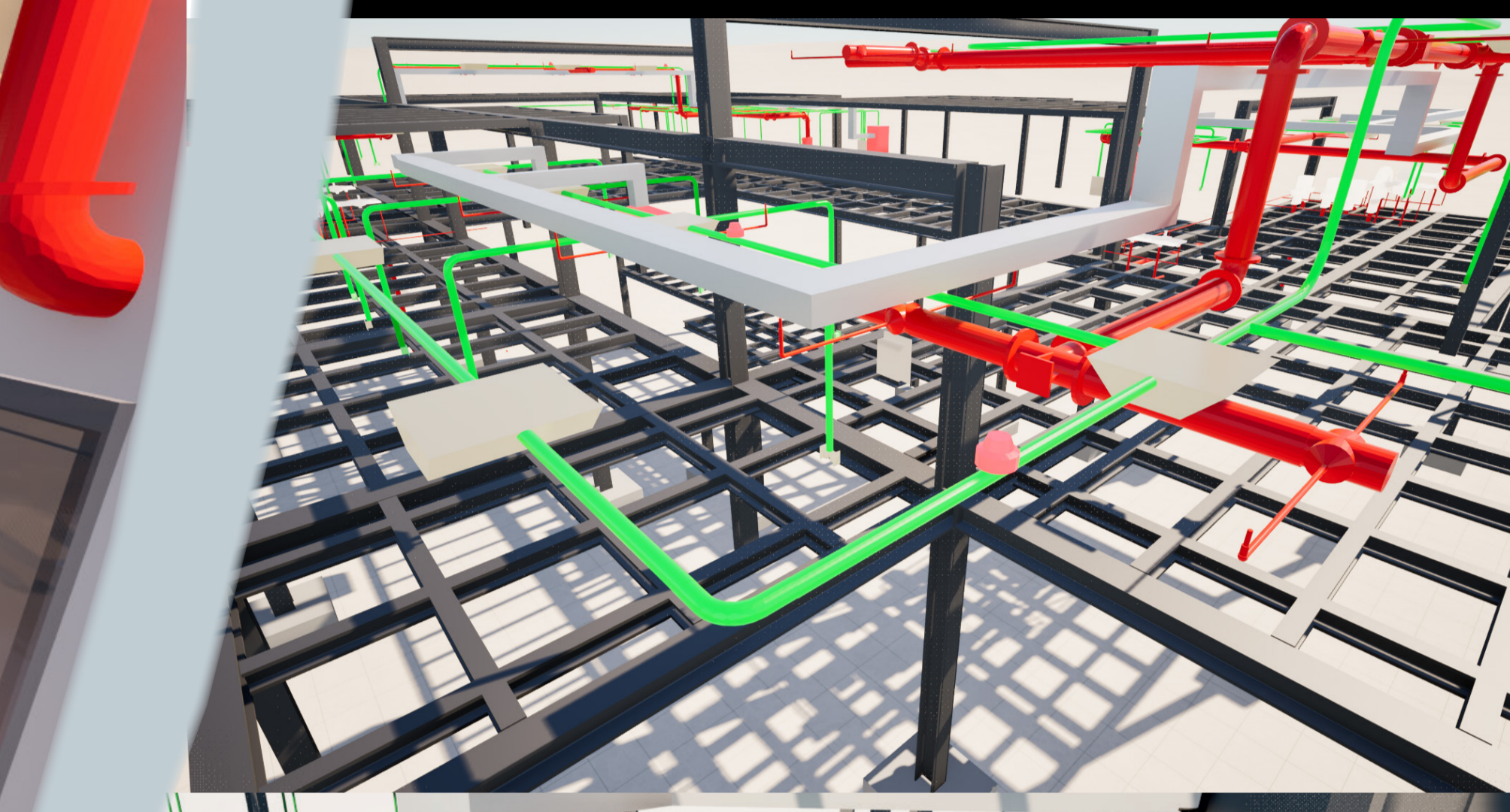
¿Para qué sirve configurar un render?
Configurar un render permite visualizar el proyecto con realismo antes de construirlo, facilitando la toma de decisiones y presentaciones atractivas para clientes. Ayuda a detectar y corregir errores de diseño, optimizando tiempo y recursos.



CONFIGURACIÓN DE MATERIALES Y MOBILIARIO INTERIOR



INSTALACIONES MEP

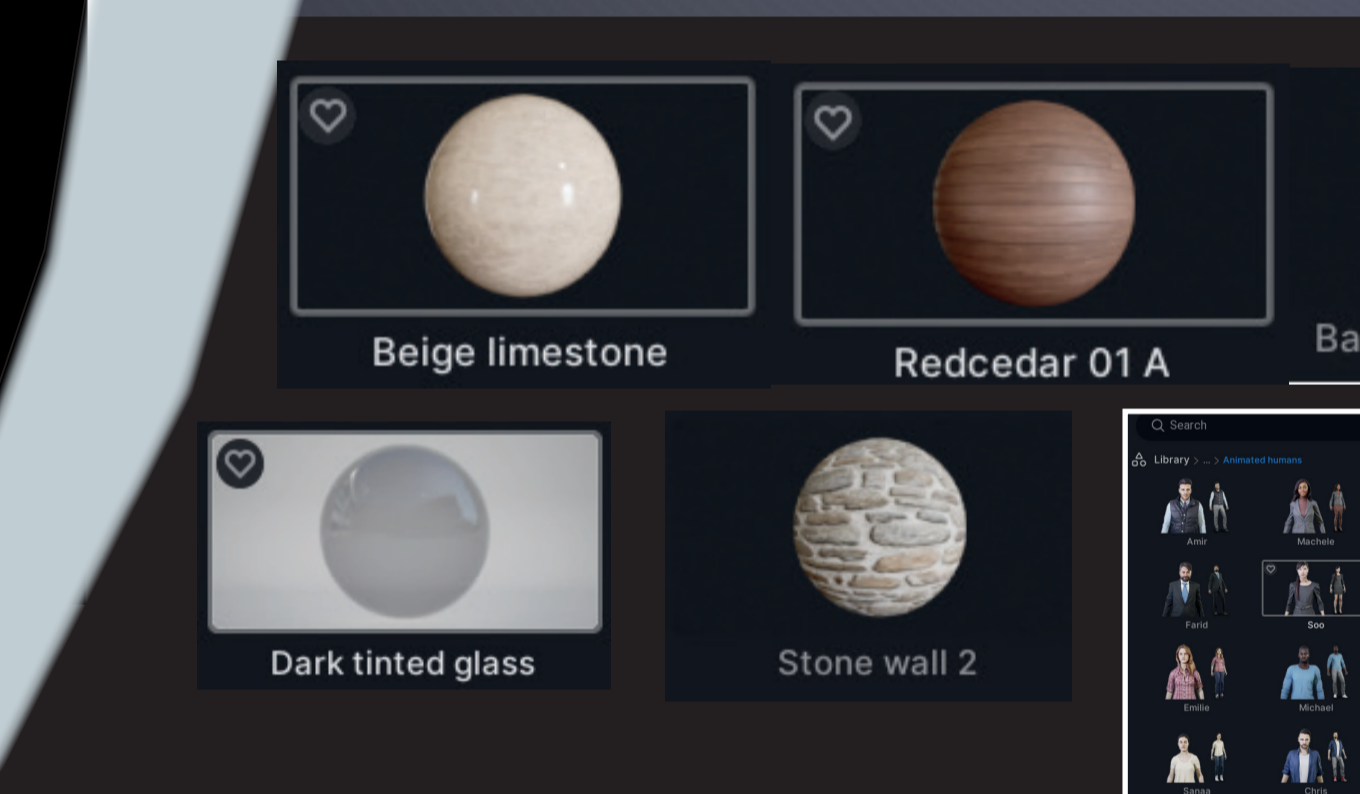


1. EXPORTACIÓN IFC, Y TWINMOTION

La exportación a formatos como IFC (Industry Foundation Classes) es fundamental para facilitar la transferencia de modelos 3D entre plataformas de diseño como Revit y motores de renderizado, asegurando la interoperabilidad y conservación de la información del proyecto. Este formato abierto permite que distintos programas BIM colaboren sin pérdida de datos, manteniendo la integridad del modelo a lo largo de todas las fases del ciclo de vida del edificio.

¿Para qué sirve exportar IFC?
Exportar en IFC sirve para coordinar equipos multidisciplinarios, mejorar la gestión del proyecto y garantizar que la información sea accesible para construcción, análisis y mantenimiento futuro.

Exportación de Revit a Twinmotion
La exportación de Revit a Twinmotion se realiza principalmente mediante el plugin Unreal Datasmith, que facilita la transferencia directa y sincronización del modelo 3D entre ambos programas. Desde Revit (a partir de la versión 2023.1 y posteriores), se puede abrir Twinmotion directamente desde la interfaz de Revit, enviando la vista 3D del proyecto para crear un entorno de visualización fotorealista sin necesidad de exportaciones manuales complicadas.



FOTOMONTAJE Y RETOQUE FOTOGRÁFICO 3D
El fotomontaje y el retoque fotográfico se emplean para integrar de forma convincente modelos 3D dentro de fotografías reales o para mejorar visualmente los renders generados por computadora. Estas técnicas permiten mostrar cómo un proyecto se relaciona con su entorno, aportando un acabado más realista y atractivo.

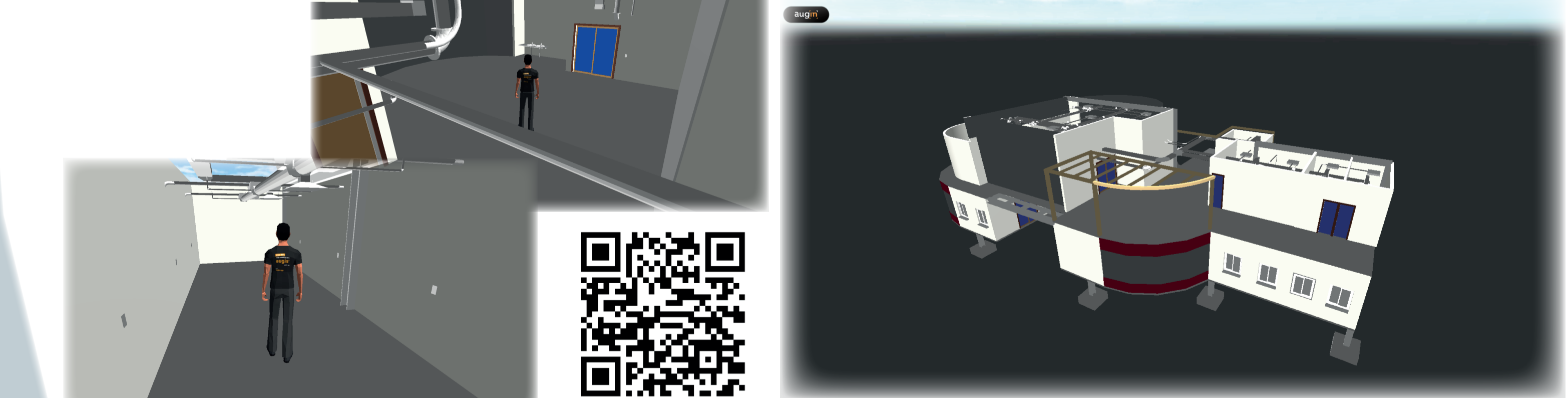
¿Para qué MEP 3d en el BIM?
El MEP 3D en BIM permite modelar con precisión los sistemas mecánicos, eléctricos y de plomería dentro del edificio, facilitando la detección temprana de conflictos y mejorando la coordinación entre disciplinas. Esto reduce errores y retrabajos durante la construcción, optimiza costos y tiempos, y asegura que las instalaciones cumplan con los estándares y requisitos técnicos. Además, mejora la comunicación entre equipos y contribuye a un diseño más eficiente y sostenible.

Coordinación interferencias y equipos
La detección de interferencias en BIM es un proceso clave para identificar y resolver choques entre equipos y sistemas, como tuberías, conductos y estructuras, antes de la construcción física. Esto permite optimizar el diseño, evitar conflictos espaciales y reducir costos y retrasos en obra. Al integrar los modelos de distintas disciplinas (MEP, estructural, arquitectura), se garantiza una coordinación precisa y eficiente, mejorando la calidad y viabilidad del proyecto.



REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA

1. Instalar el plugin de Revit desde la pagina principal de Augin
2. Dentro de Revit en el apartado Augin, picar en send current view
3. Registrarse en Augin y sincronizar con Revit
4. Cargar el proyecto de Revit, normalmente también es con formato IFC.
5. Interfaz del programa



¿Qué es Augin?
La plataforma Augin pone sus proyectos en un entorno colaborativo inmersivo. Somos una solución que busca optimizar tu comunicación, con clientes y empleados, en el día a día.

- SERVICIO DE ALMACENAMIENTO EN LA NUBE:** Comparte sin problemas sus proyectos con todos, en cualquier lugar.
- REALIDAD AUMENTADA:** Garantiza un formato y una experiencia de visualización más inmersiva y realista para su proyecto.
- VELOCIDAD:** Visualiza y consulta sus proyectos con flúides, nuestro formato de archivo permite abrir proyectos grandes en segundos.
- INTERACCIÓN CON TU EQUIPO:** Visualiza tu proyecto a escala humana y junto con otros en un entorno inmersivo.

¿Para qué me sirve?
Visualizar un proyecto en un entorno inmersivo. Colaborar con clientes y empleados en un entorno inmersivo. Conectar y registrar los datos de un proyecto en un entorno inmersivo. Solucionar con 'Software' los problemas de un proyecto en un entorno inmersivo.

CONFIGURACIÓN DE MATERIALES Y MOBILIARIO EXTERIOR

El render exterior muestra el proyecto arquitectónico desde fuera, destacando cómo se integra con su entorno. Los materiales se representan con texturas y acabados realistas para reflejar su aspecto final. El mobiliario exterior, como bancos, plantas o elementos decorativos, ayuda a dar escala y vida a la escena, aportando mayor realismo y contexto al diseño.



CONCLUSIONES

- Exportación a IFC:** Permite transferir modelos 3D entre plataformas de diseño como Revit y motores de renderizado, asegurando la interoperabilidad y conservación de la información del proyecto.
- Rendición en tiempo real:** La renderización en tiempo real impulsa la eficiencia y la creatividad, brindando resultados sorprendentes de manera instantánea.
- Fotomontaje y retoque fotográfico:** Son fundamentales para crear representaciones visuales más realistas y detalladas. Esta técnica es invaluable para la presentación de proyectos de diseño.
- Visualización de modelos 3D:** Permite representar digitalmente objetos, edificios o escenas tridimensionales de manera realista y detallada. Esta técnica es invaluable para la presentación de proyectos de diseño.
- Realidad virtual inmersiva:** La realidad virtual inmersiva es una herramienta innovadora que cambia la forma en que experimentamos la realidad. Nos sumerge en entornos digitales.