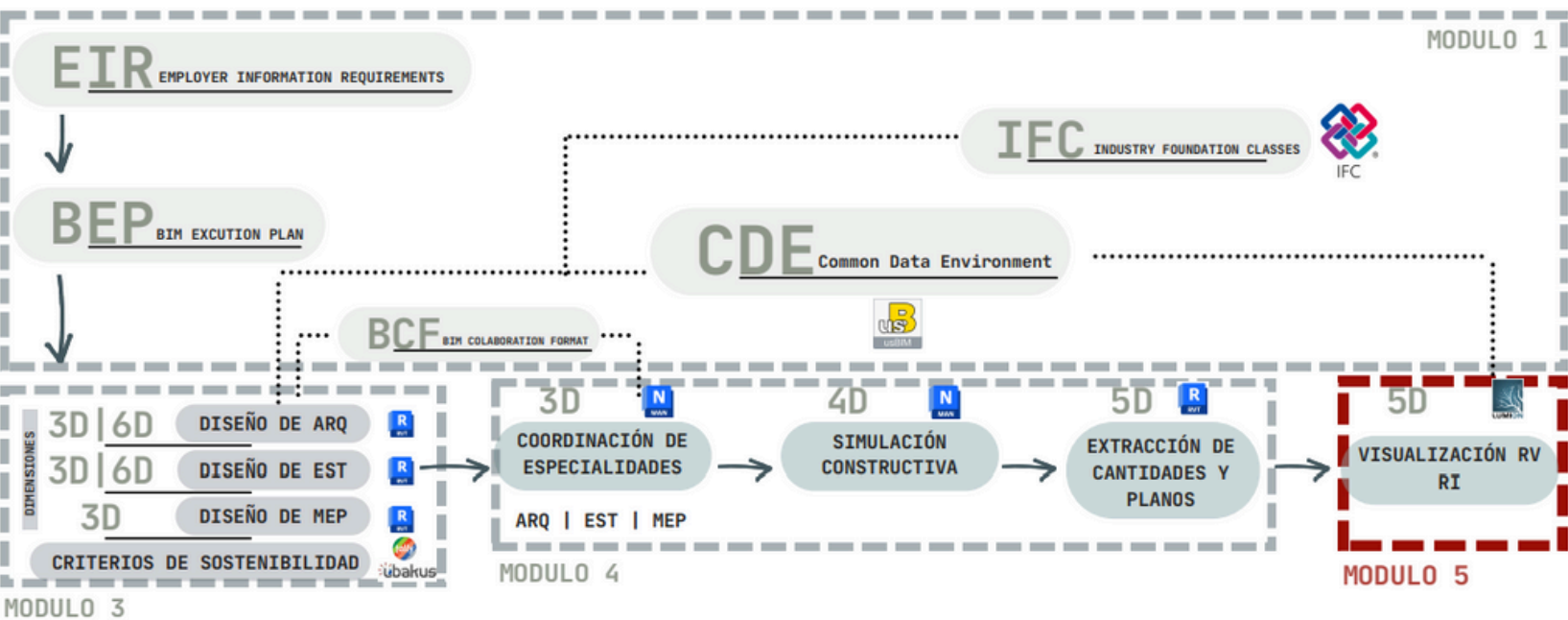


BIM

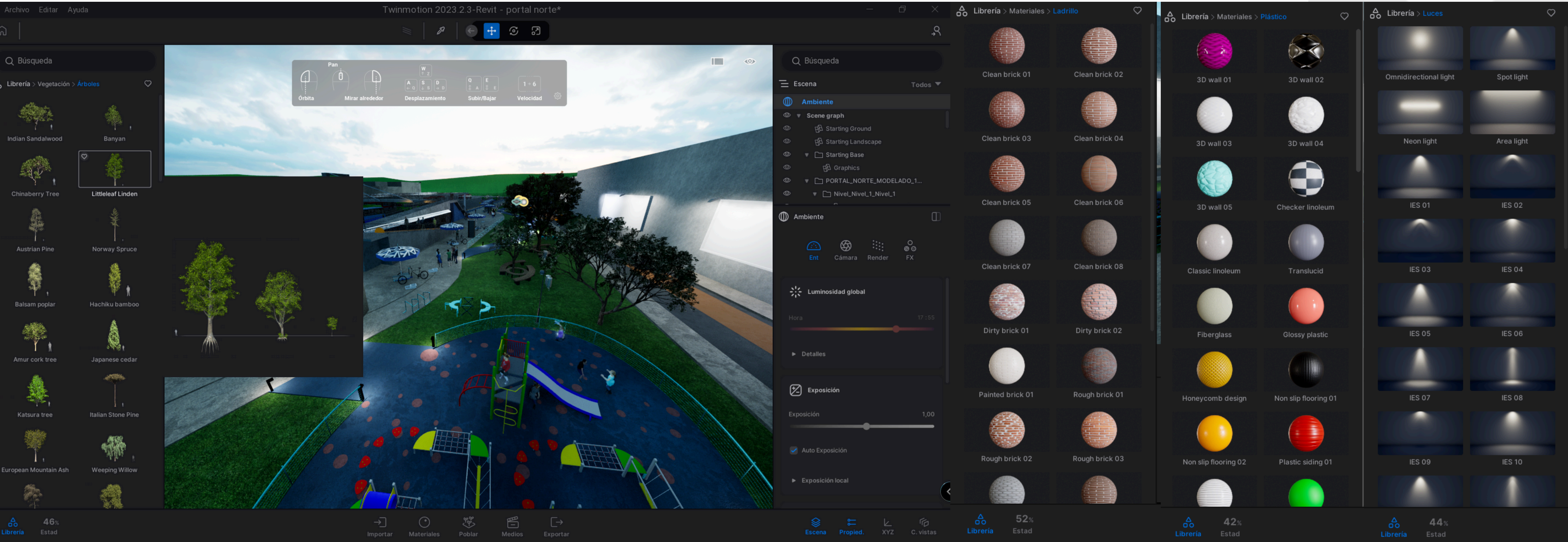


5D



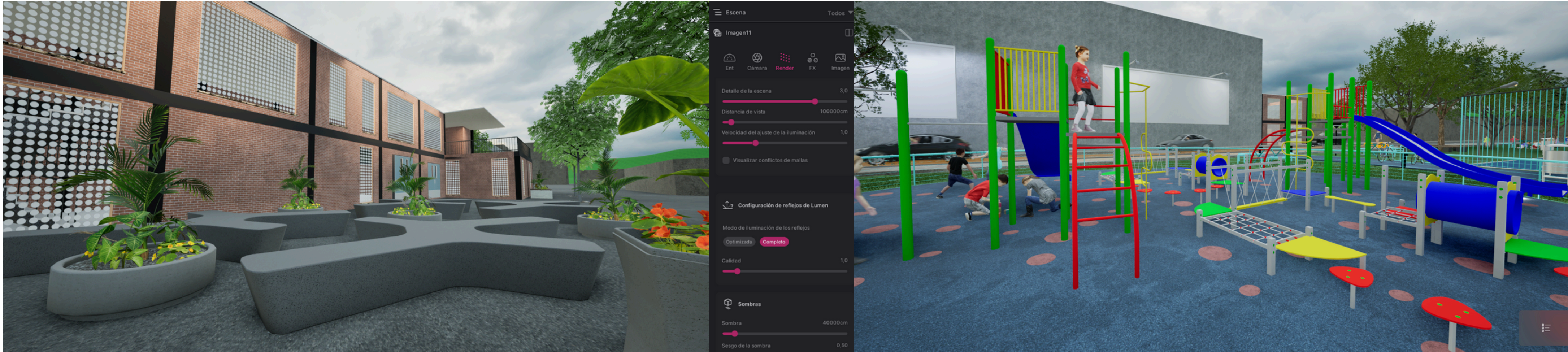
VISUALIZACIÓN REALISTA E INMERSIVA

Calidad fotorrealista: Twinmotion permite generar imágenes, videos y panoramas 360° con iluminación global, materiales PBR (Physically Based Rendering) y efectos atmosféricos (lluvia, nieve, viento).  
Experiencia en tiempo real: A diferencia de renderizadores tradicionales (como V-Ray o Lumion), Twinmotion ofrece previsualización instantánea, acelerando el flujo de trabajo.

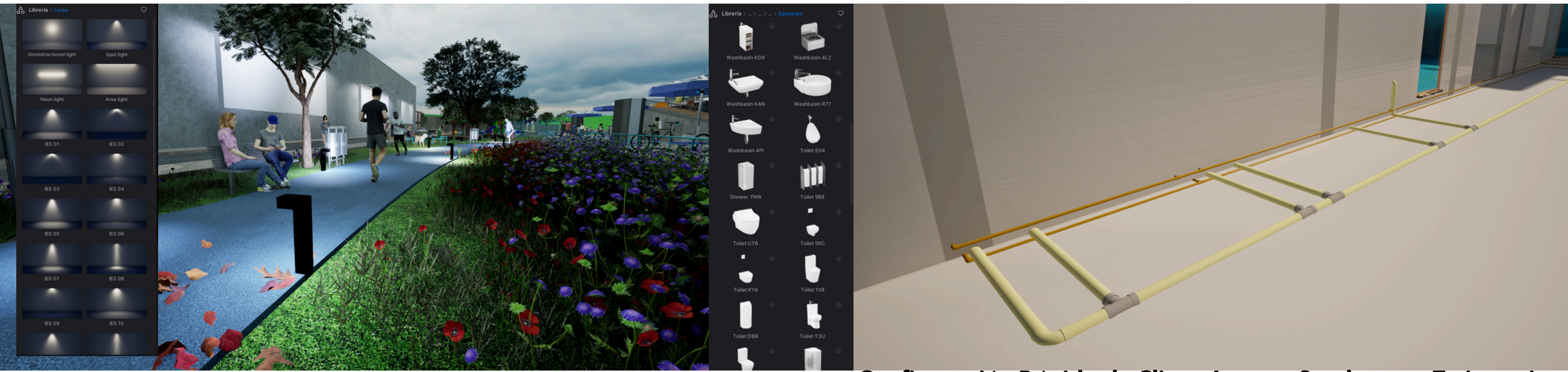


FOTOMONTAJE Y RETOQUE FOTOGRAFICO

Twinmotion es una herramienta de visualización en tiempo real basada en Unreal Engine. El renderizado en Twinmotion es clave para mejorar la comunicación, presentación y toma de decisiones en proyectos BIM.



CLIMATICOS, MANEJO DE LUCES Y SOMBRAS



Configuración Rápida de Clima, Luces y Sombras en Twinmotion

- **Clima y Ambiente**  
Hora del día: Controla la posición del sol (mañana, tarde, noche).  
Estaciones: Cambia entre verano, otoño, invierno y primavera.  
Efectos atmosféricos: Lluvia, nieve, niebla y nubes.  
Viento (para movimiento de árboles y vegetación).
- **Luces Artificiales**  
Interiores: Lámparas, focos y luz indirecta.  
Ajusta intensidad, color (temperatura Kelvin) y radio de influencia.  
Exteriores: Farolas, iluminación de fachadas y proyectores.  
Usa luz volumétrica para efectos realistas (ej: halos de luz en la niebla).

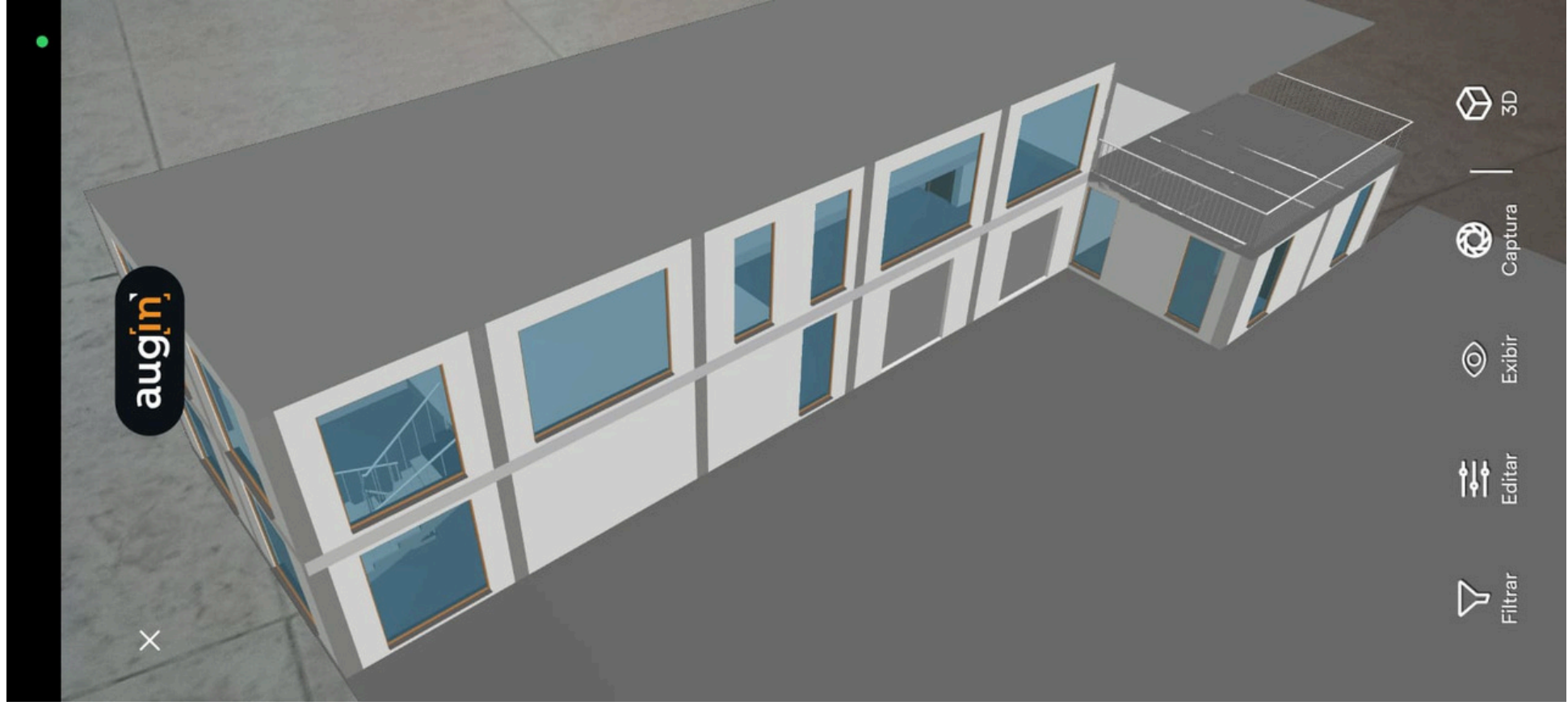
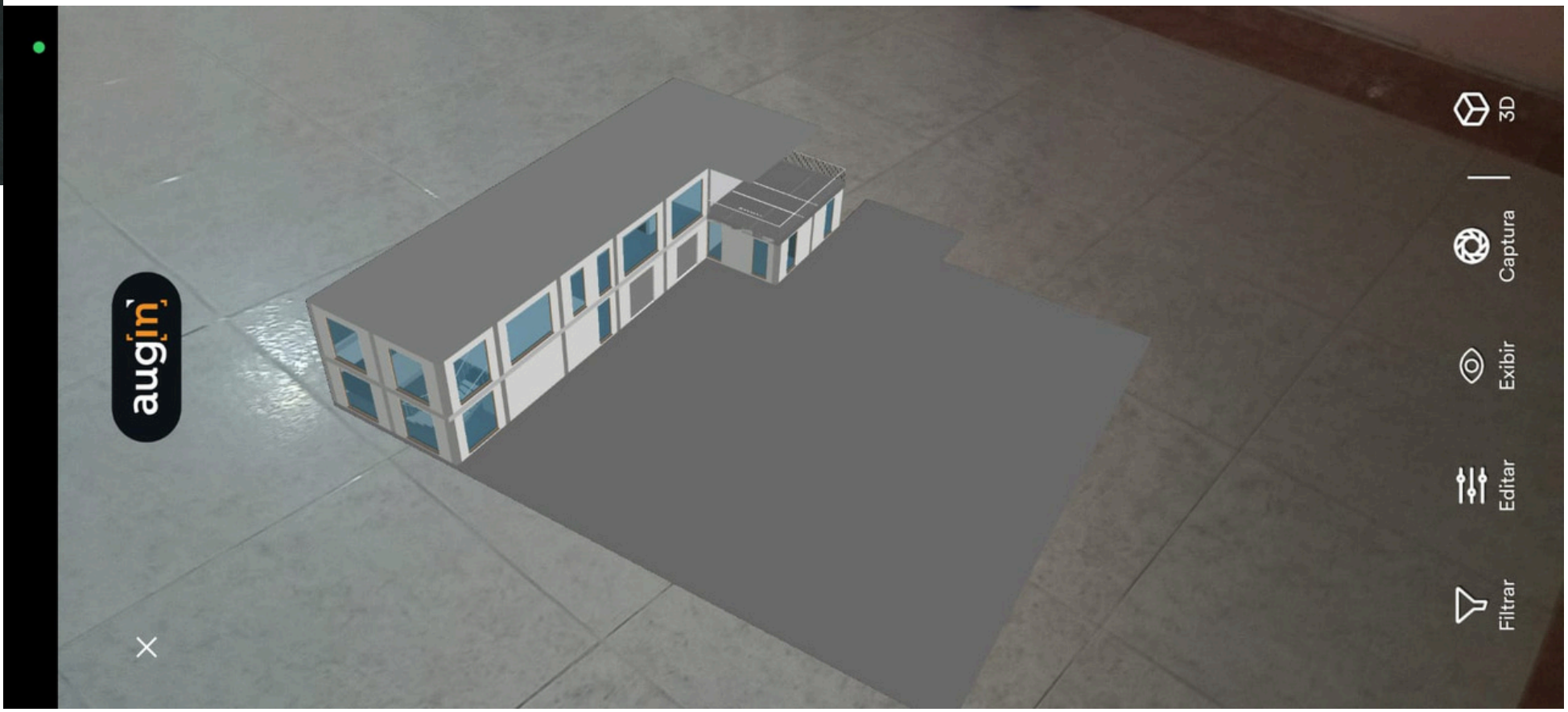
VISUALIZACION DE MODELOS 3D



Formatos compatibles: FBX, SKP, DWG, OBJ, RVT (via Direct Link)  
Optimización: Simplificar geometría compleja antes de importar  
Usar LODs (Levels of Detail) para objetos lejanos

- **Técnicas de Visualización**  
Vistas estáticas: Configuración de cámaras profesionales  
Ajustes de profundidad de campo  
Resolución hasta 8K

REALIDAD VIRTUAL INMERSIVA



EXTERIOR MODELO



REALIDAD INMERSIVA AUGIN

