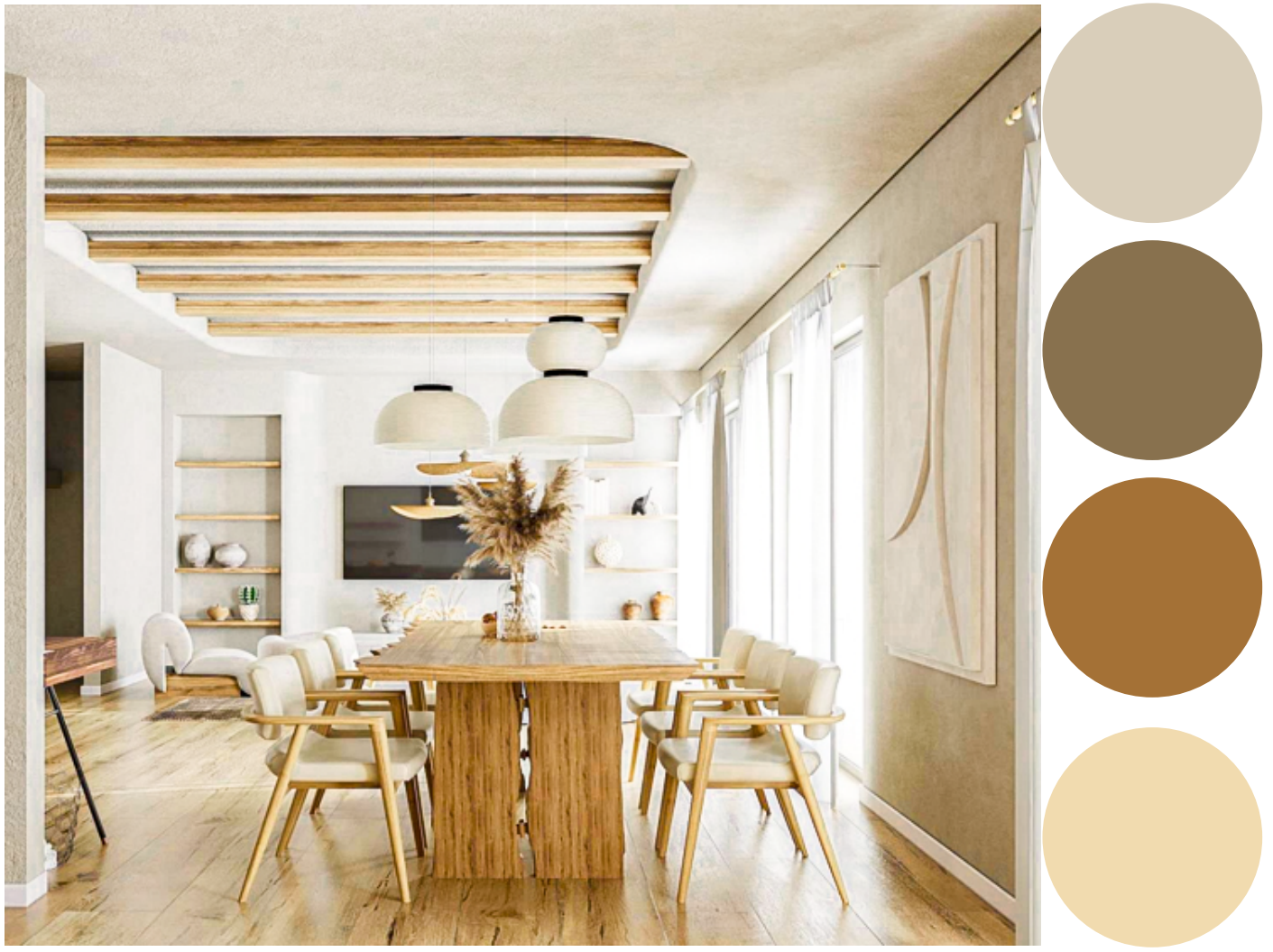


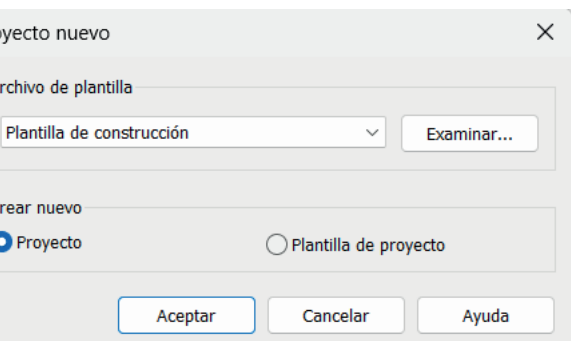
1 Se selecciona una imagen de referencia



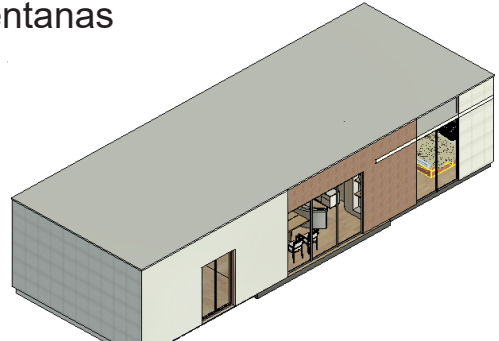
2 Lista del mobiliario que se va a utilizar y los elementos arquitectónicos existentes

ESPECIALIDAD	ELEMENTOS A MODELAR	ANCHO	LARGO
Arquitectonico	Puerta ventana en pvc		
	Piso en madera laminada 10mm Oak Red Caja 1.62 m2		
	Guardaesoba Blanco 7.8x1.2 Cm 2.44 M		
	Muros en drywall		6m
	Muro en mamposteria bloque No 4 una cara a la vista		8m
	Muro en ladrillo tolete No 5, 2 caras a la vista		8m
	Muro outindor en concreto		6m
	artesa con Vigas en madera		
	Cielo raso en drywall		
	Mobiliario	Cortina Blackout Básica Beige Bolsillo Aluminio	261-270
Cuadro abstracto Talin beige			60cm
Cajaza Diseño Lámpara colgante diseño negra cristal translúcido 3-luces - HERO/Acro Redonda/Alargada Adecuado para LED Max. 3 x 60 Watt			
mesa de comedor DIVI con patas de paneles divididos y borde biselado en roble blanco natural		160cm	88cm
4 Sillas de Color: Gros claro con Estructura en madera tapizada en tela		77cm	61cm
Repisa Flotante Bali, triplex con acabado en madera		45cm	25cm
Pareja de butacas Italianas vintage en tejido boucé, años 60 color blanco		90cm	75cm
Televisor Lg 42UG7500 43 Pulgadas		87cm	
Lámpara colgante de mimbre con forma de sombrero para el hogar, luminaria de mimbre tejida a mano, luminaria de techo de estilo rústico asiático, Bombilla E27 E26			
Mesa Auxiliar Plegable Olmo		48cm	35cm
Bife 3 Puertas Funes Taupe+Lenno		40cm	150cm
Combo Cama Doble + 2 Mesas de Noche + Rack para TV Dicolor Duna		146cm	198cm
Armario Linz		140cm	47.5cm
Cocina Integral Soho 1.80m 6 puertas 1 cajón Miel Incluye Mesón Poceta Derecha + lavaplatos + estufa empotrable + cubitero		180cm	

3 Se crea una nueva plantilla para trabajar



4 Modelar el espacio, comenzando por el exterior con muros, cielo raso, suelo y ventanas

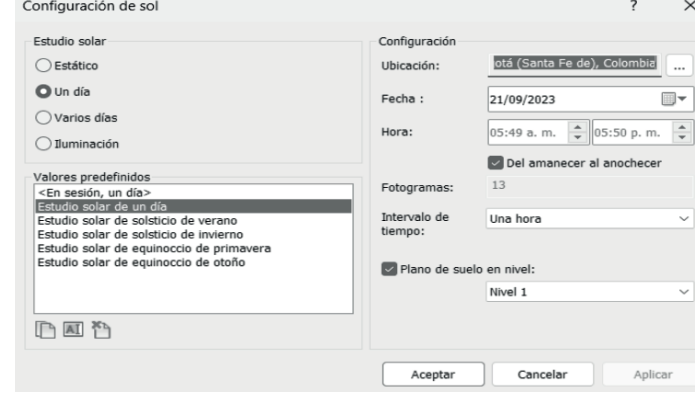


ESTUDIO SOLAR

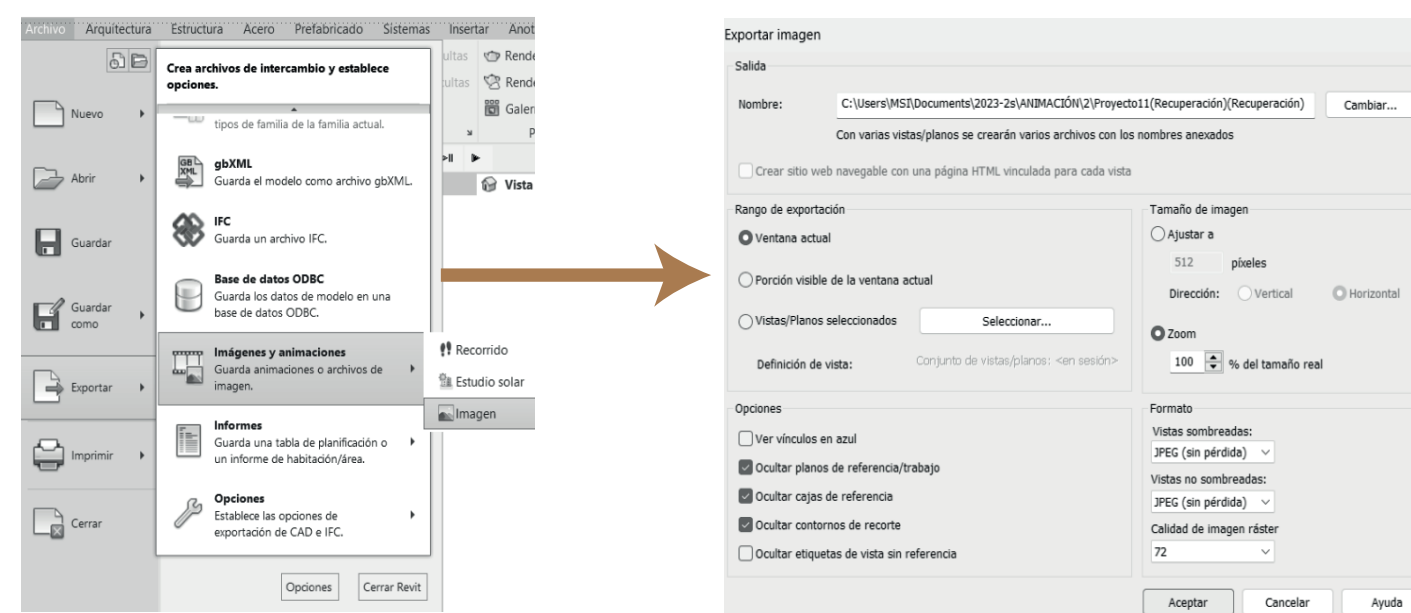
1 Se habilita la opción de recorrido solar y las sombras, ubicado en la parte inferior de la pantalla



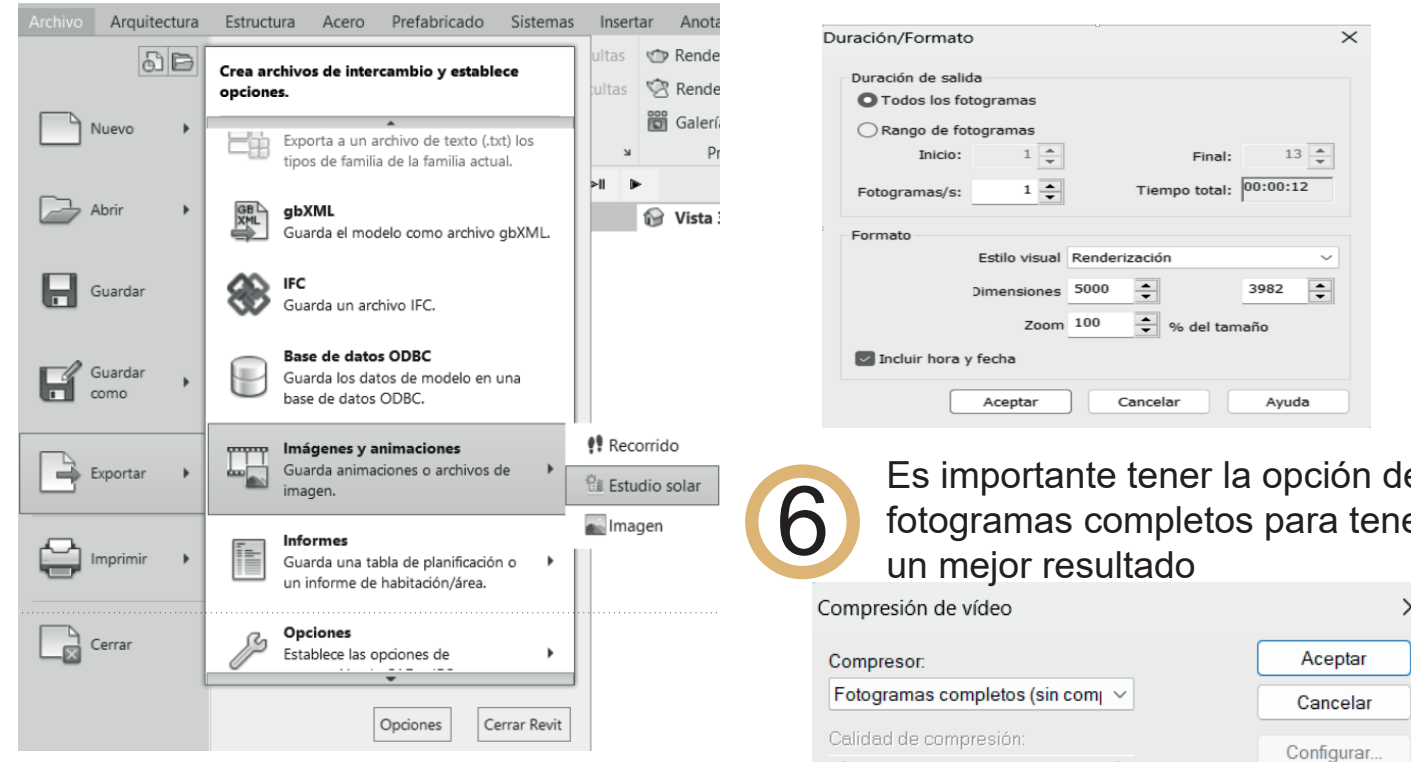
2 Configurar fecha, hora y ubicación, de igual forma se, establece el tipo de estudio solar que se quiere realizar.



3 Se exporta cada una de las imágenes y se configura la calidad de la exportación

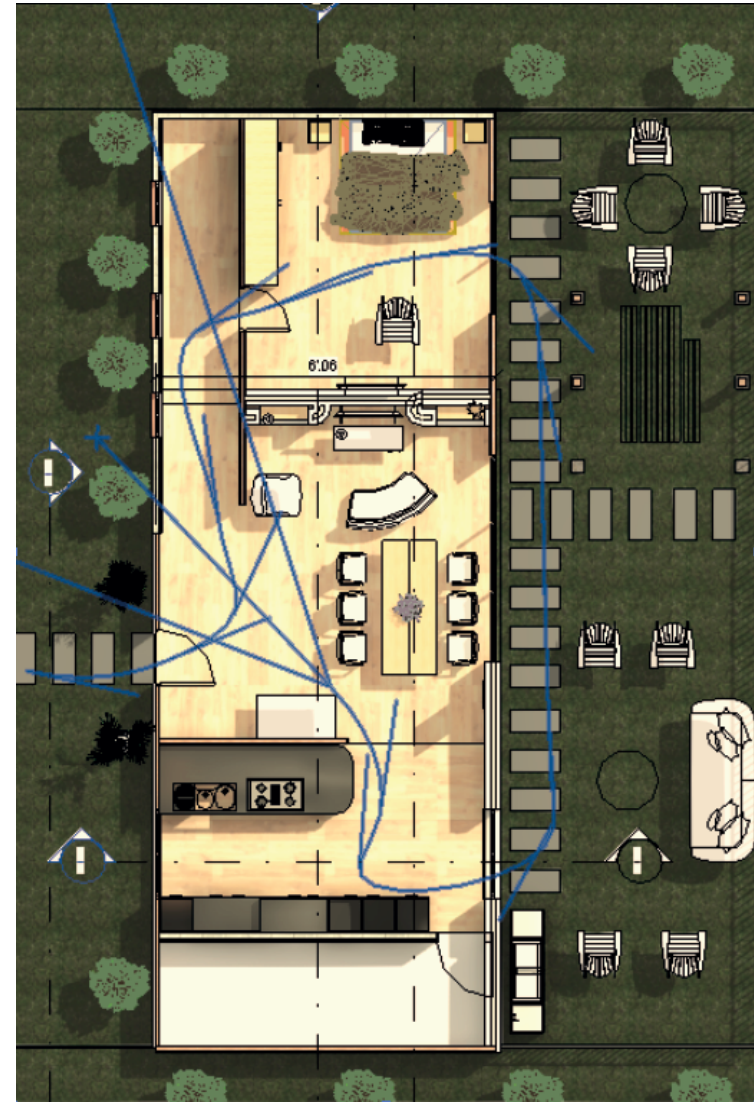
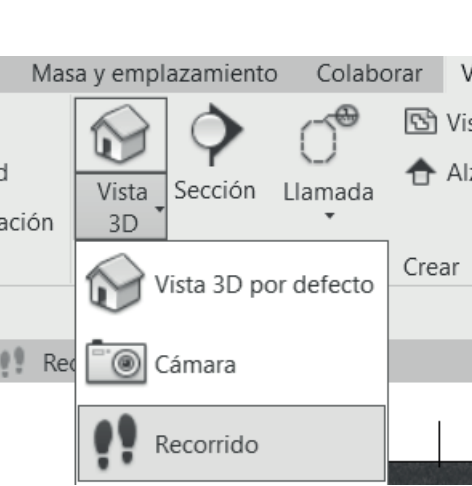


4 Para el estudio solar se exporta en formato de video



RECORRIDO

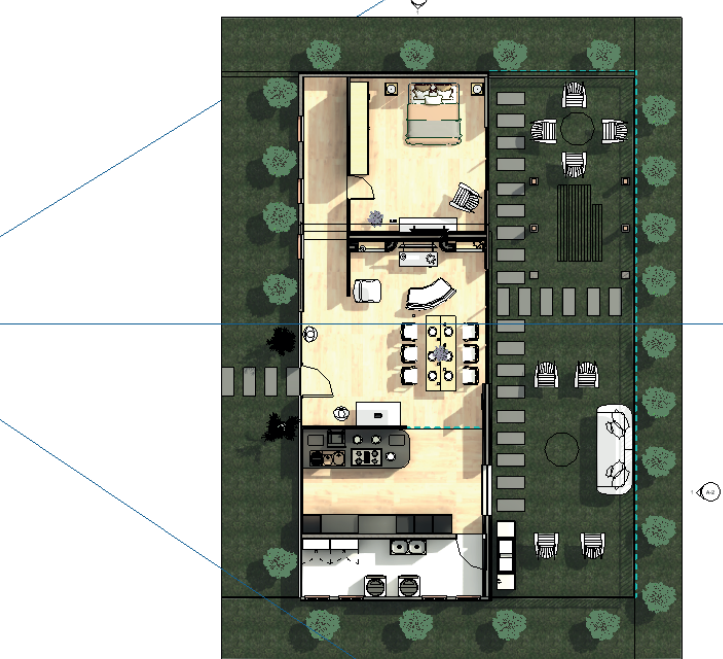
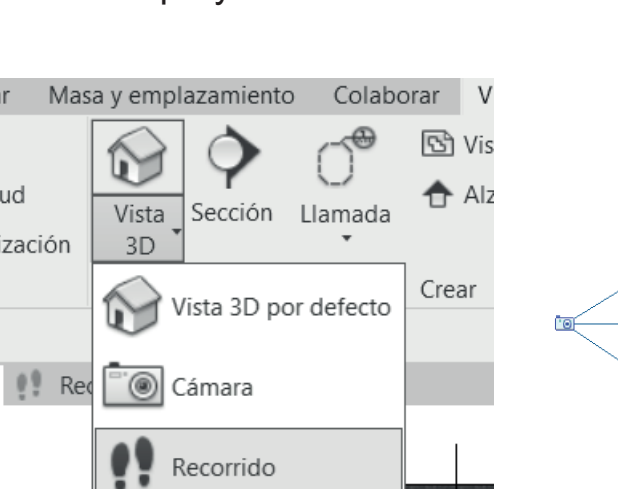
1 Se genera un recorrido, el cual se realiza con el fin



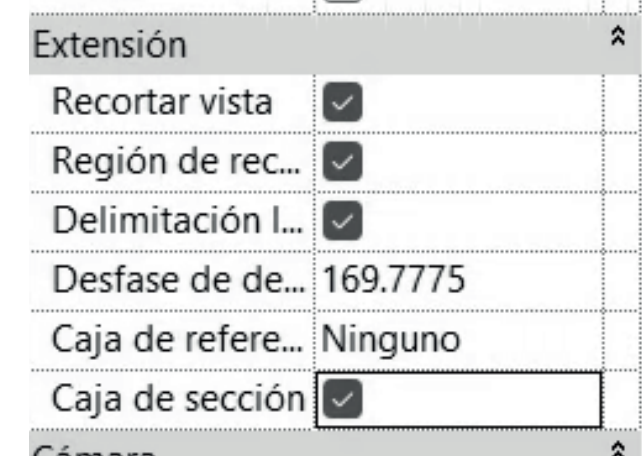
2 Al terminar de marcar el recorrido se colocara de color azul, indicando que ya esta listo

CORTE FUGADO

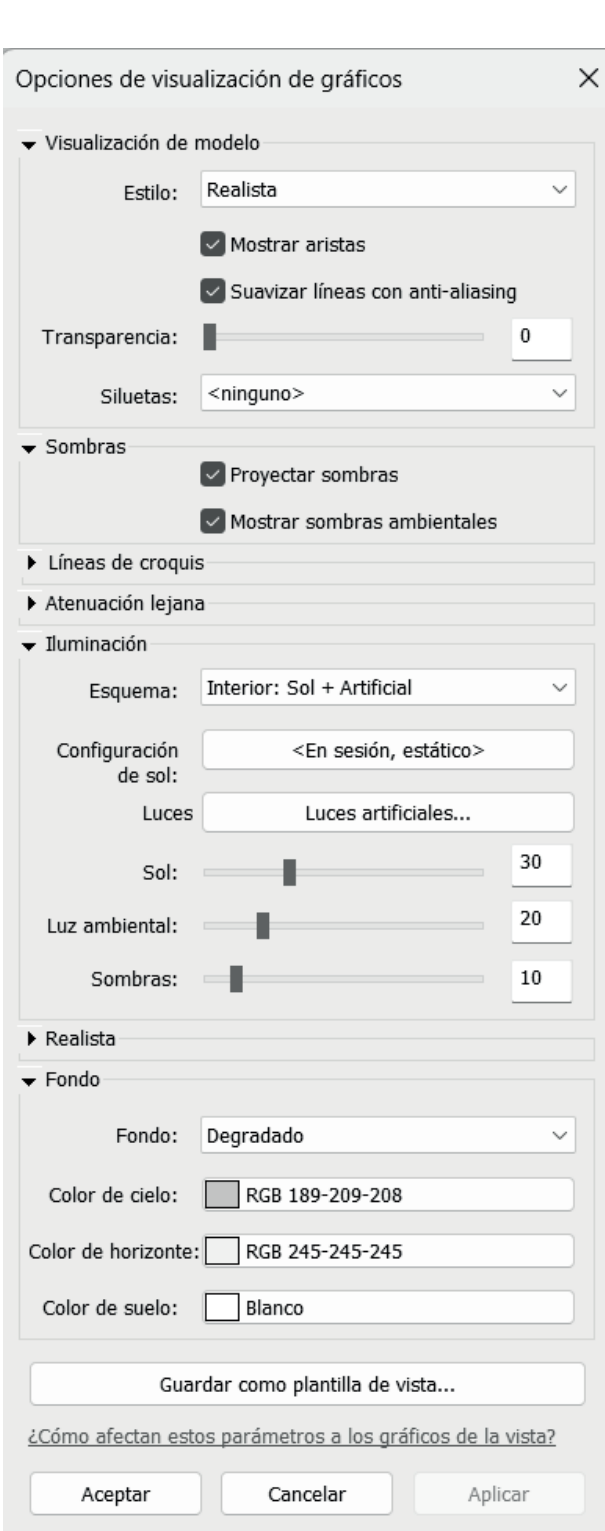
1 Se genera la vista el cual se realiza con el fin de poder mostrar más a fondo el proyecto



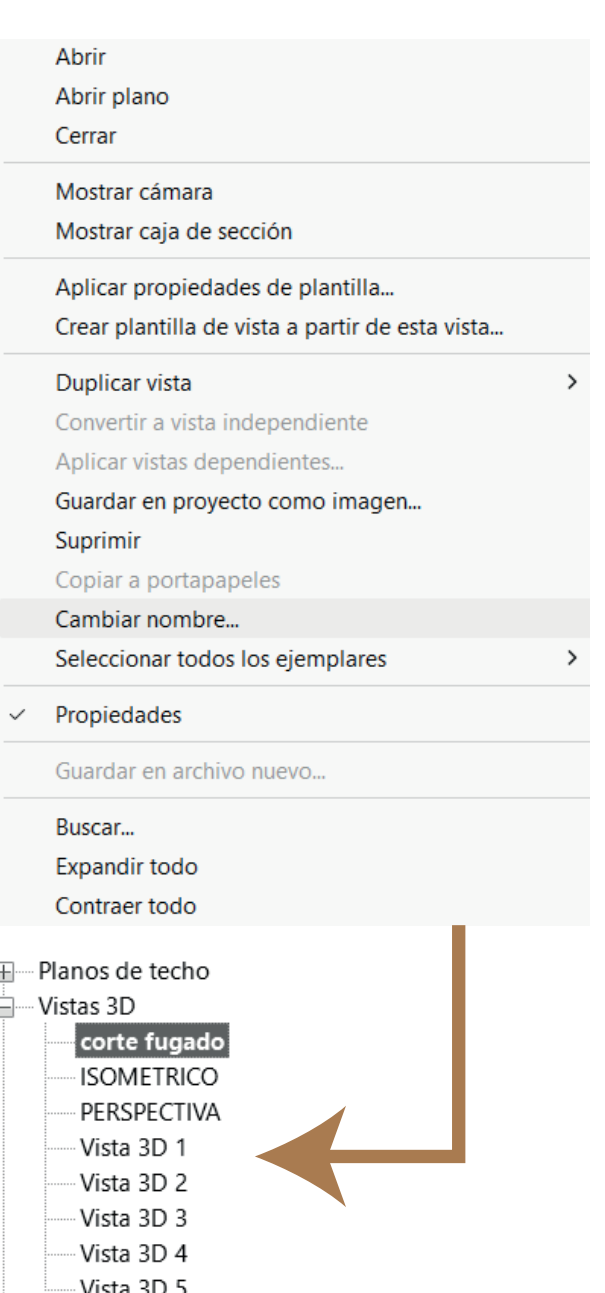
2 Selecciona la caja de seccion para poder realizar el corte



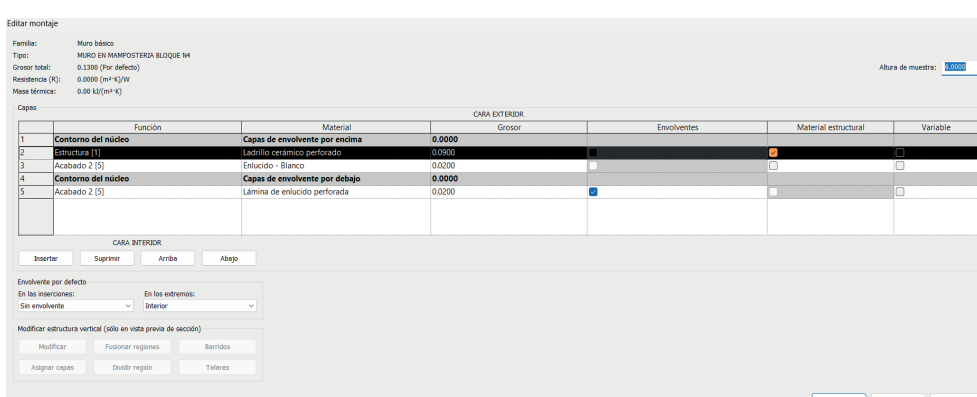
3 Modifican aspectos como las sombras, el fondo, el estilo y la iluminación



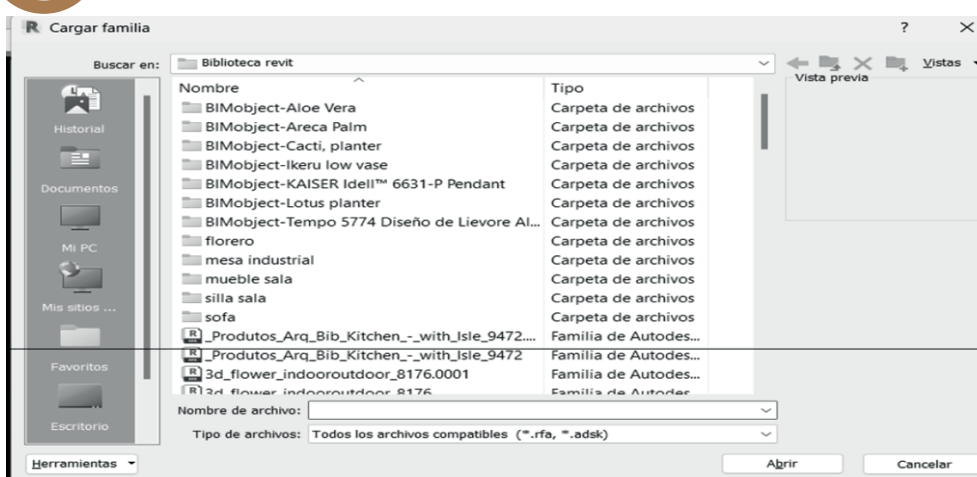
4 Es importante cambiar el nombre de la vista, apra asitener acceso mas sencillo a esta



5 Personalizar los elementos, según la necesidad, en cuanto a estructura y acabados



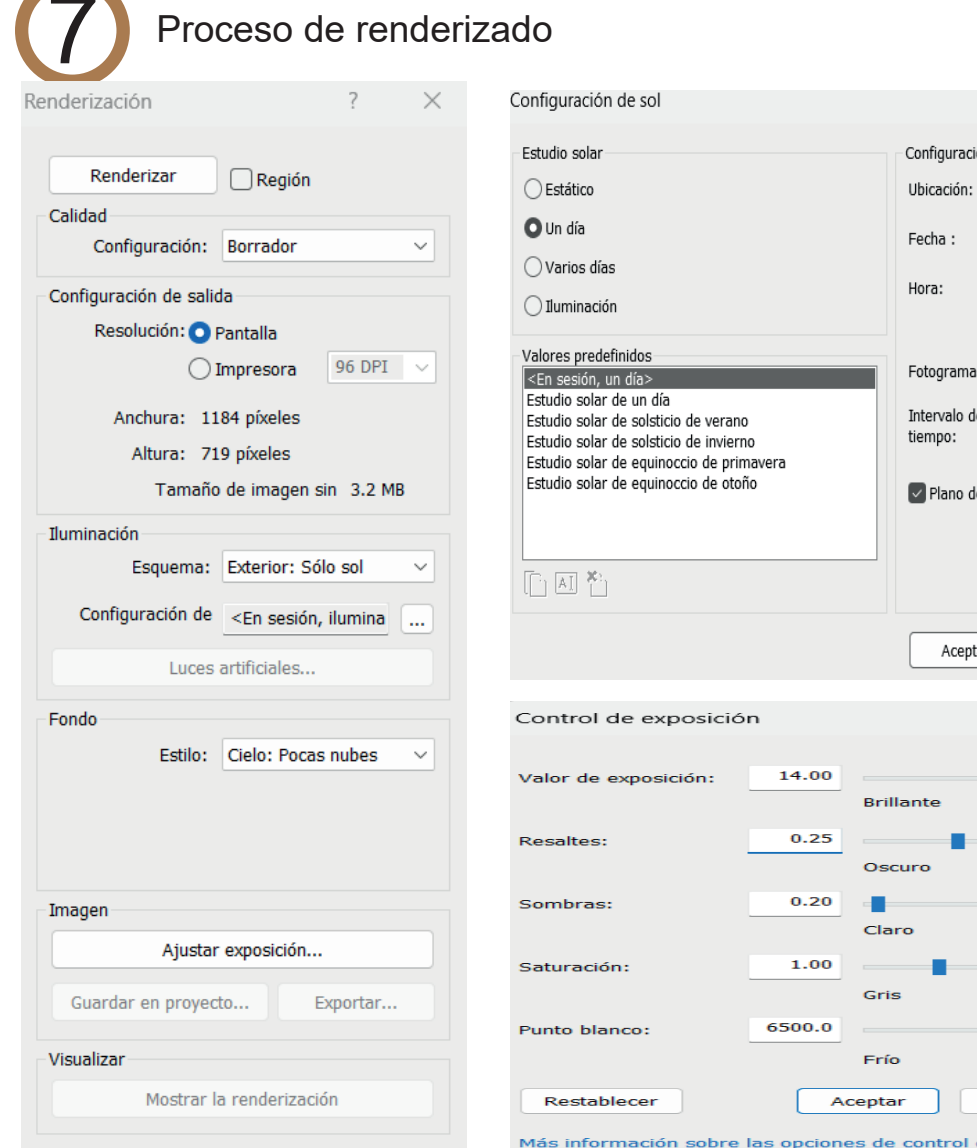
6 Cargar familias para el mobiliario previamente seleccionado



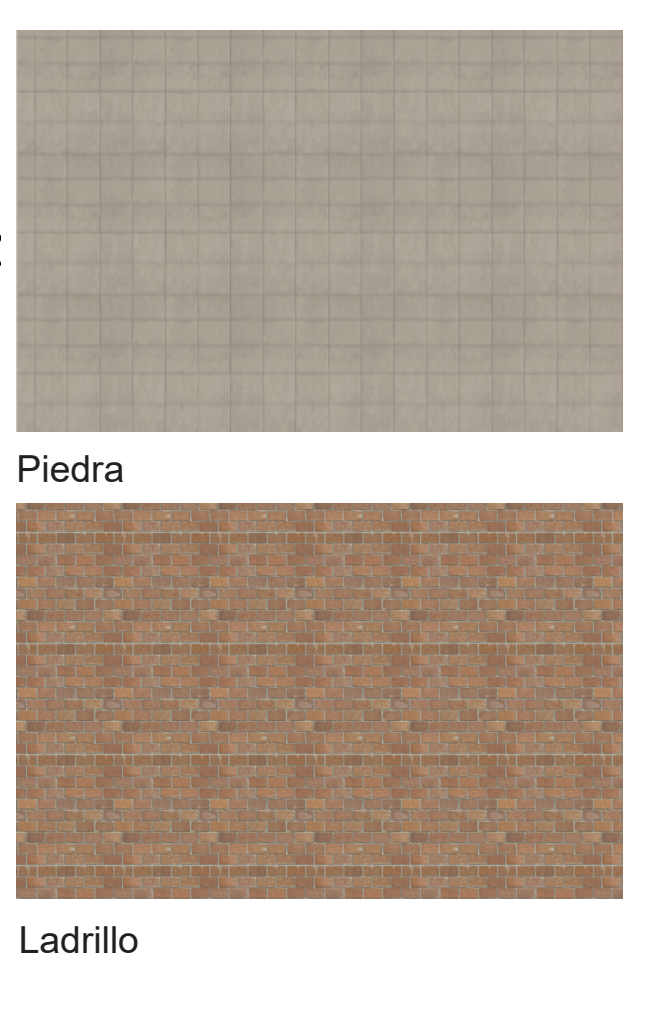
La familias también se modifican para adecuarlas al diseño, modificando aspectos como colores, texturas, altura, diametro



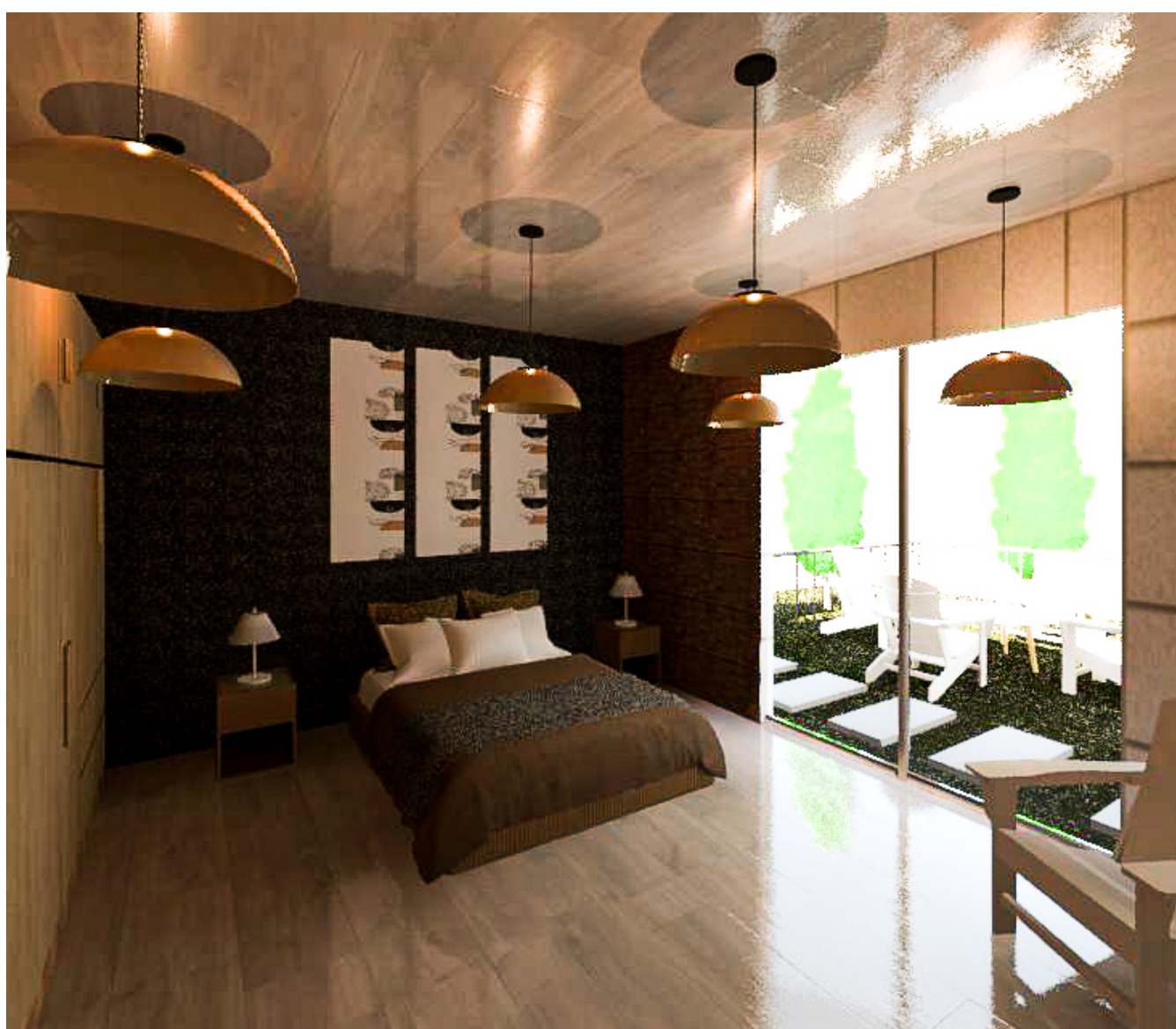
7 Proceso de renderizado



Materiales a base de imagenes para generar una visualización mas realista

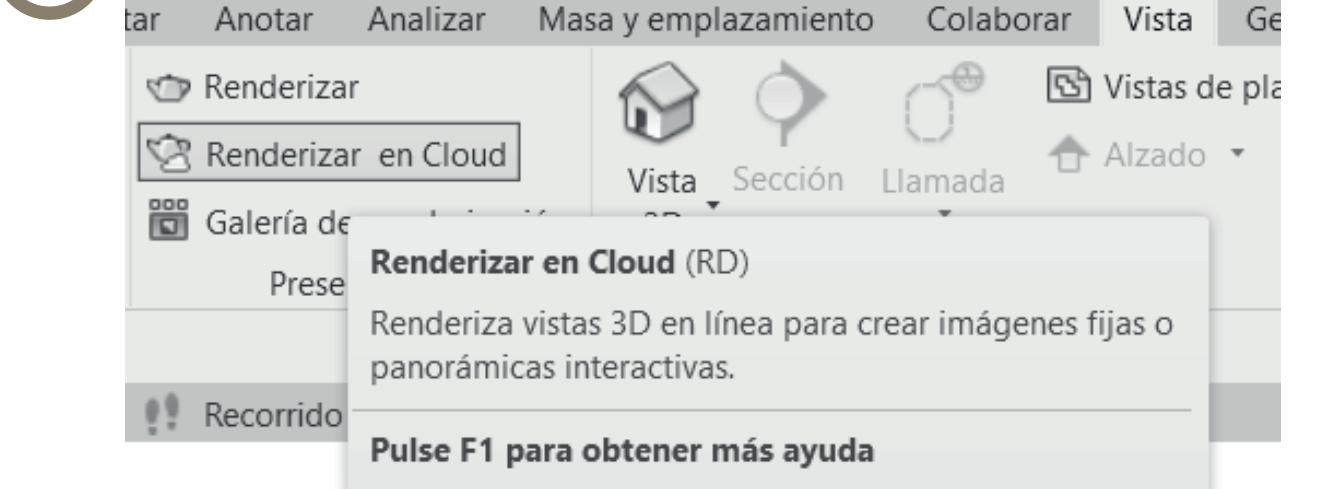


8 Renders

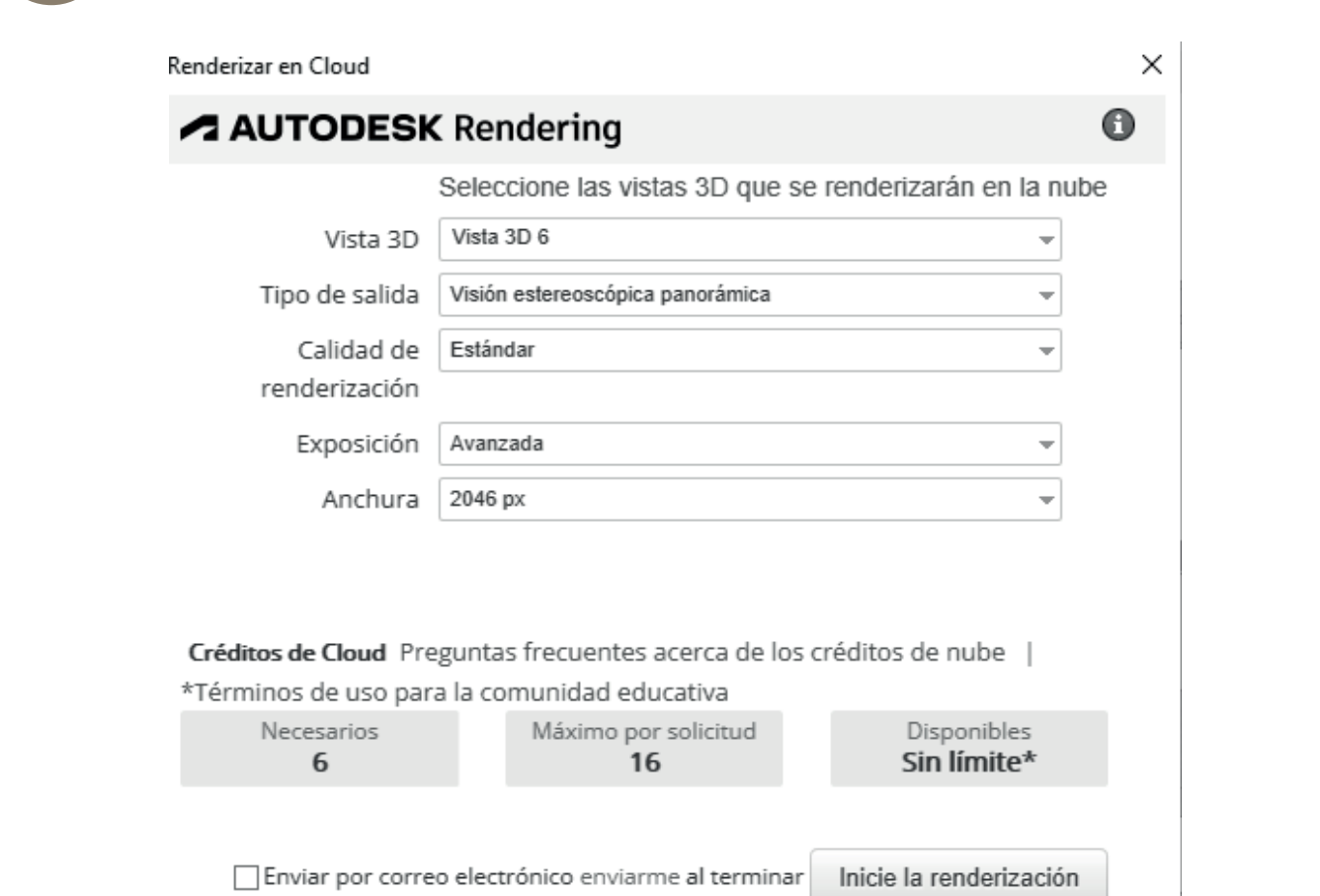


RENDER 360

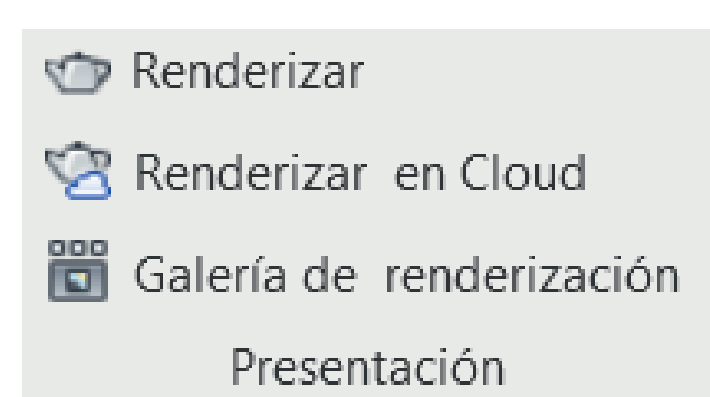
1 En la venta vista nos dirigimos a renderizar en Cloud



2 Se elige la vista y el tipo de render a realizar en este caso panorámica



4 Para la visualización del render estara en la galeria de renderización de cloud

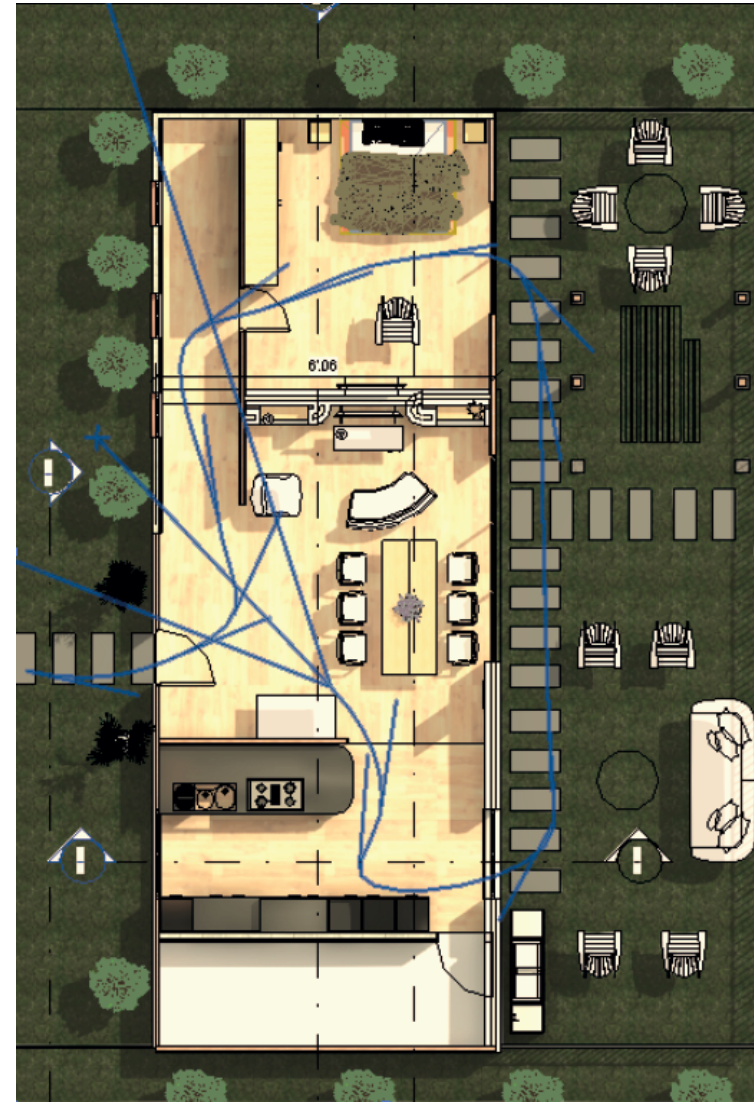
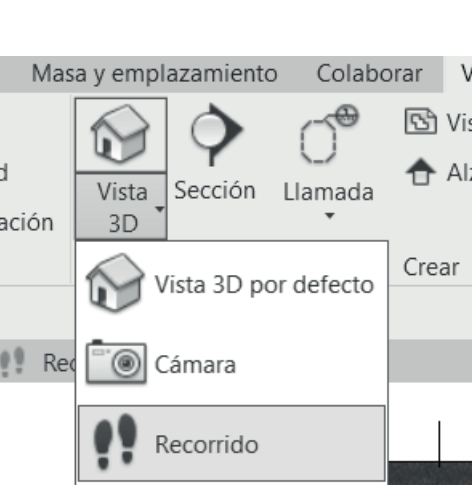


5 Generar un QR para la visualización del 360



RECORRIDO

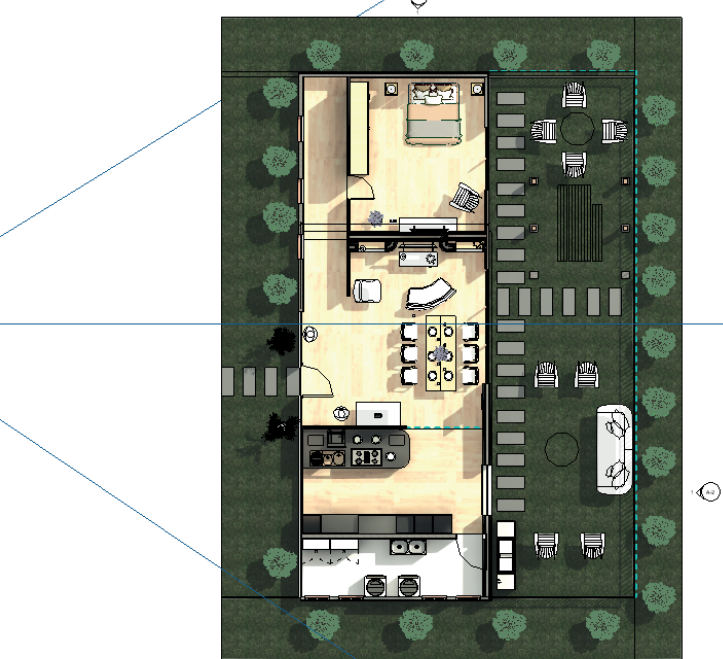
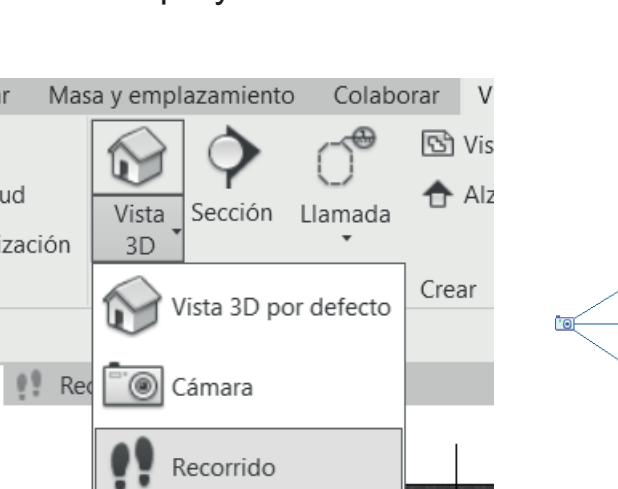
1 Se genera un recorrido, el cual se realiza con el fin



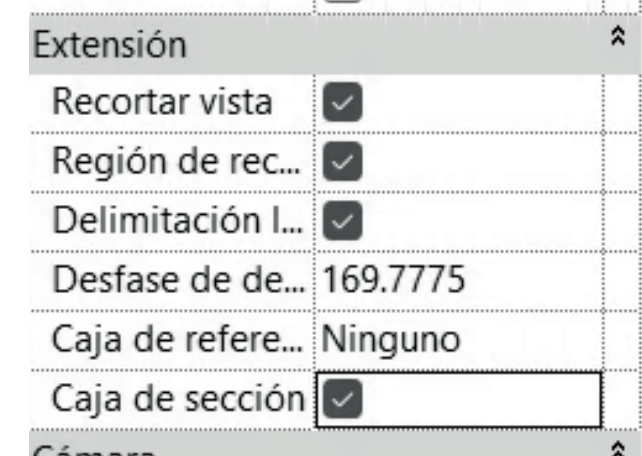
2 Al terminar de marcar el recorrido se colocara de color azul, indicando que ya esta listo

CORTE FUGADO

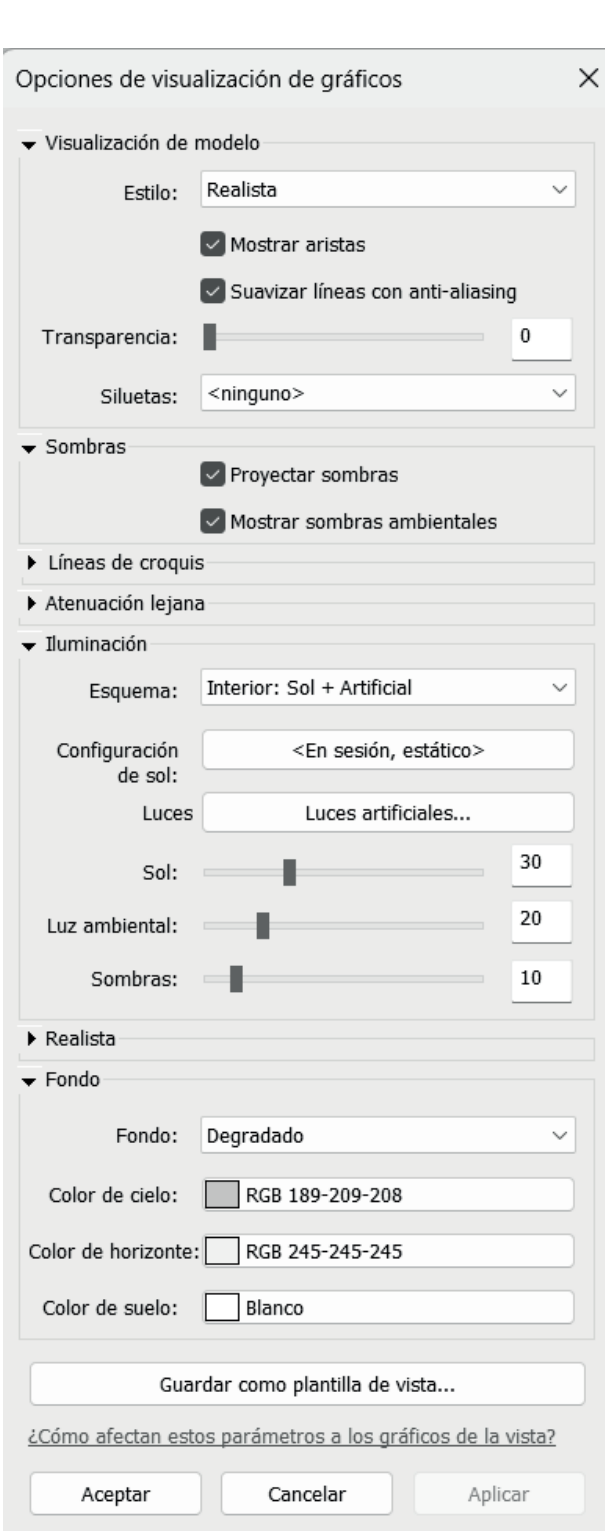
1 Se genera la vista el cual se realiza con el fin de poder mostrar más a fondo el proyecto



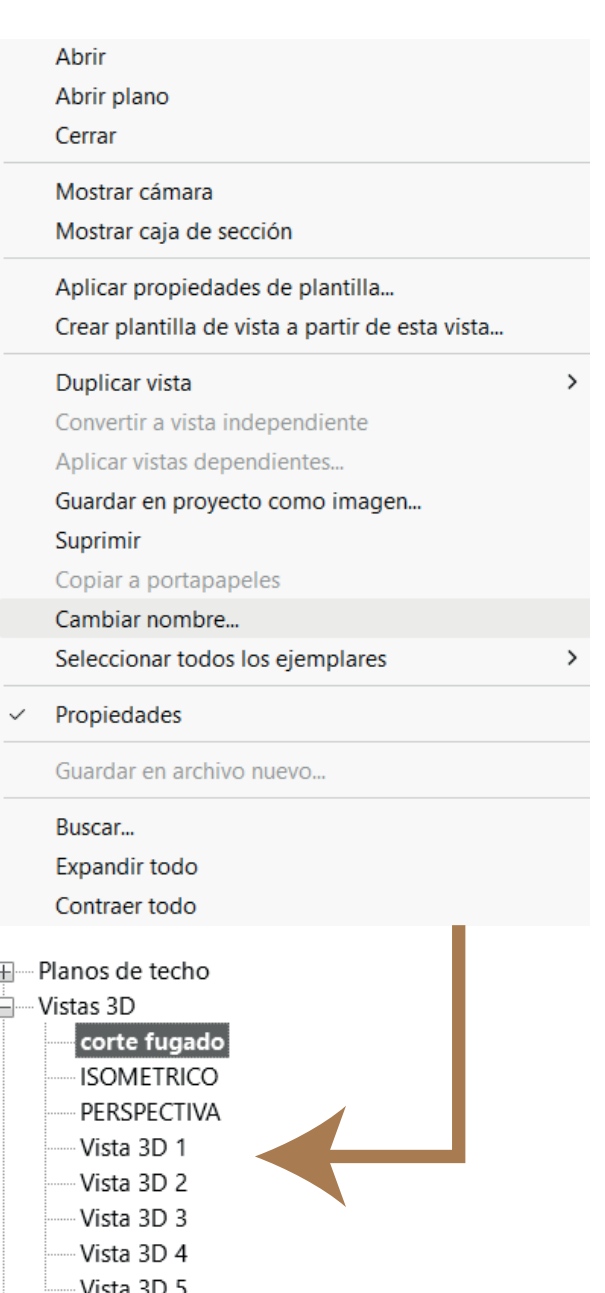
2 Selecciona la caja de seccion para poder realizar el corte



3 Modifican aspectos como las sombras, el fondo, el estilo y la iluminación



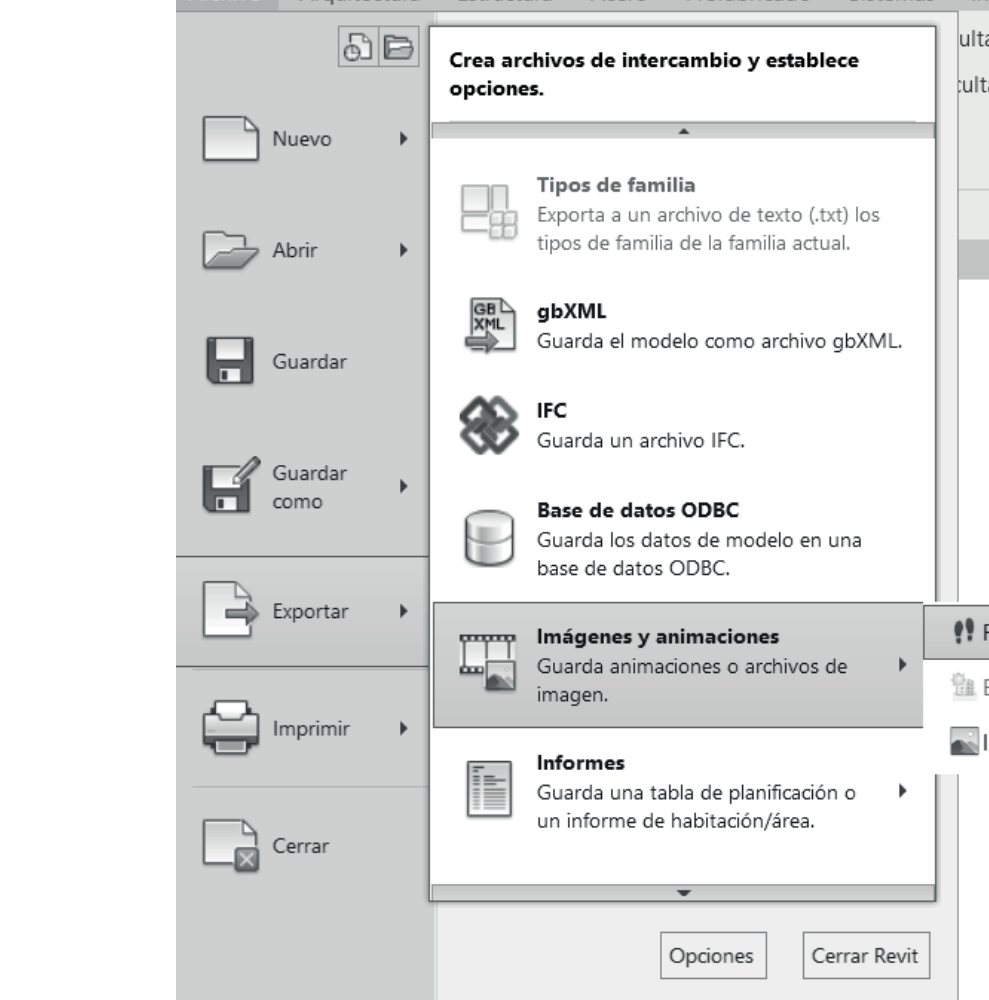
4 Es importante cambiar el nombre de la vista, apra asitener acceso mas sencillo a esta



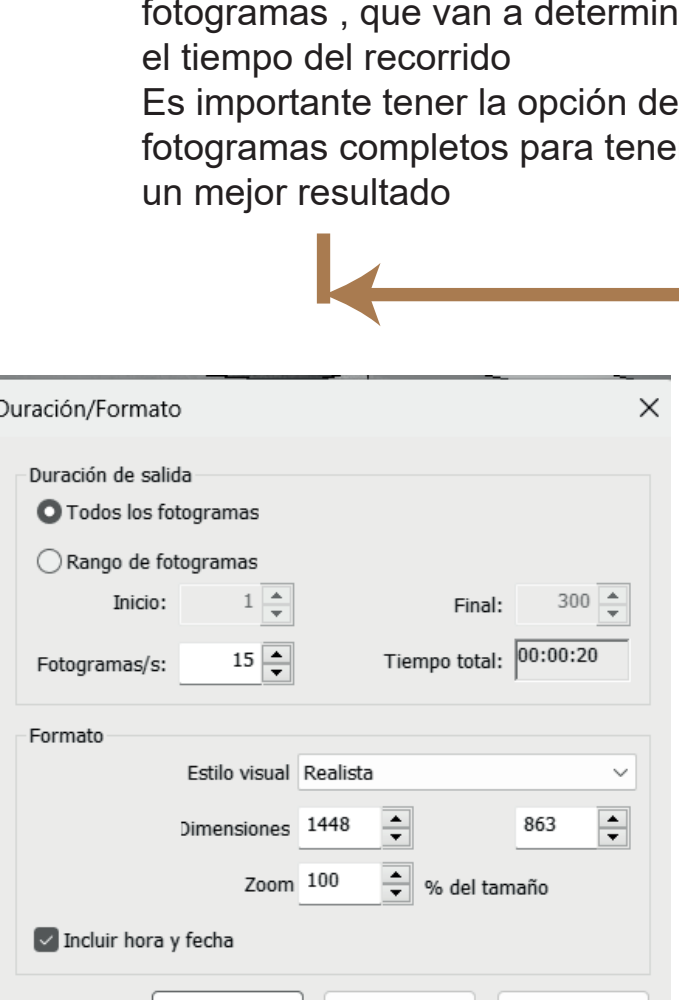
3 Con el comando VG, accedemos a las modificaciones de corte de la vista, donde se configuran la visualización de los muros, cubiertas, mobiliario, suelo entere otros



4 Se exporta el recorrido desde archivo,



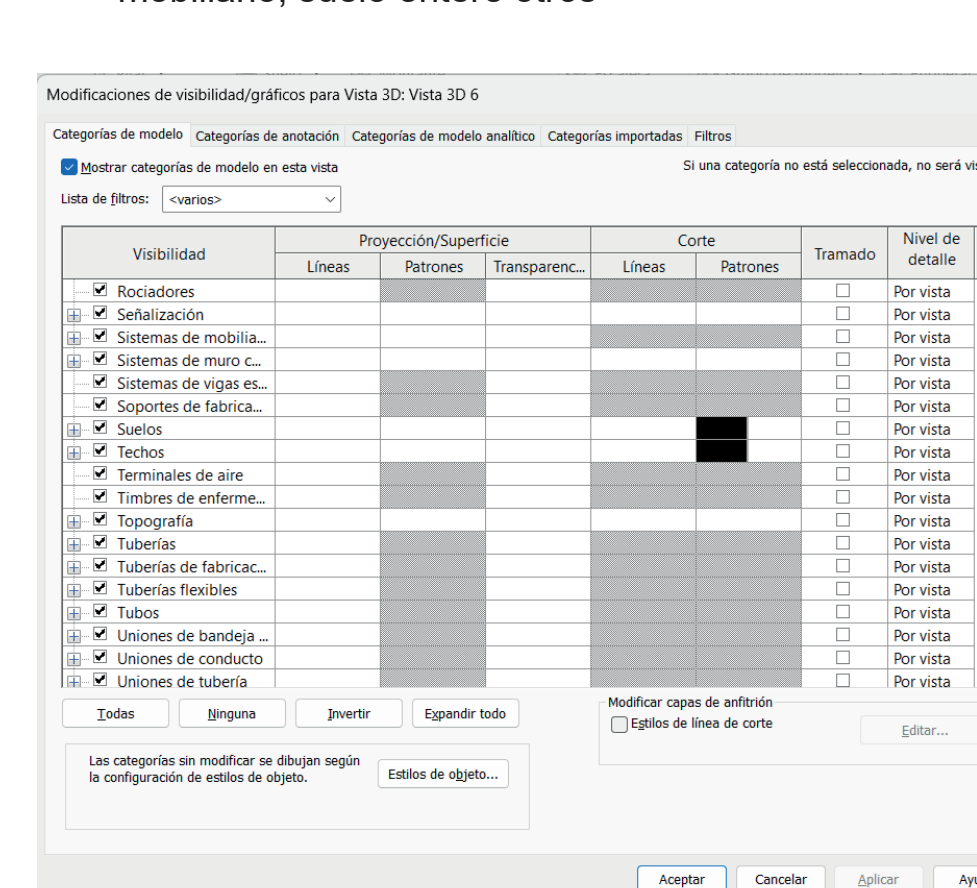
5 Para la exportación se deben tener en cuenta aspectos como el estilo visual, y la cantidad de fotogramas, que van a determinar el tiempo del recorrido



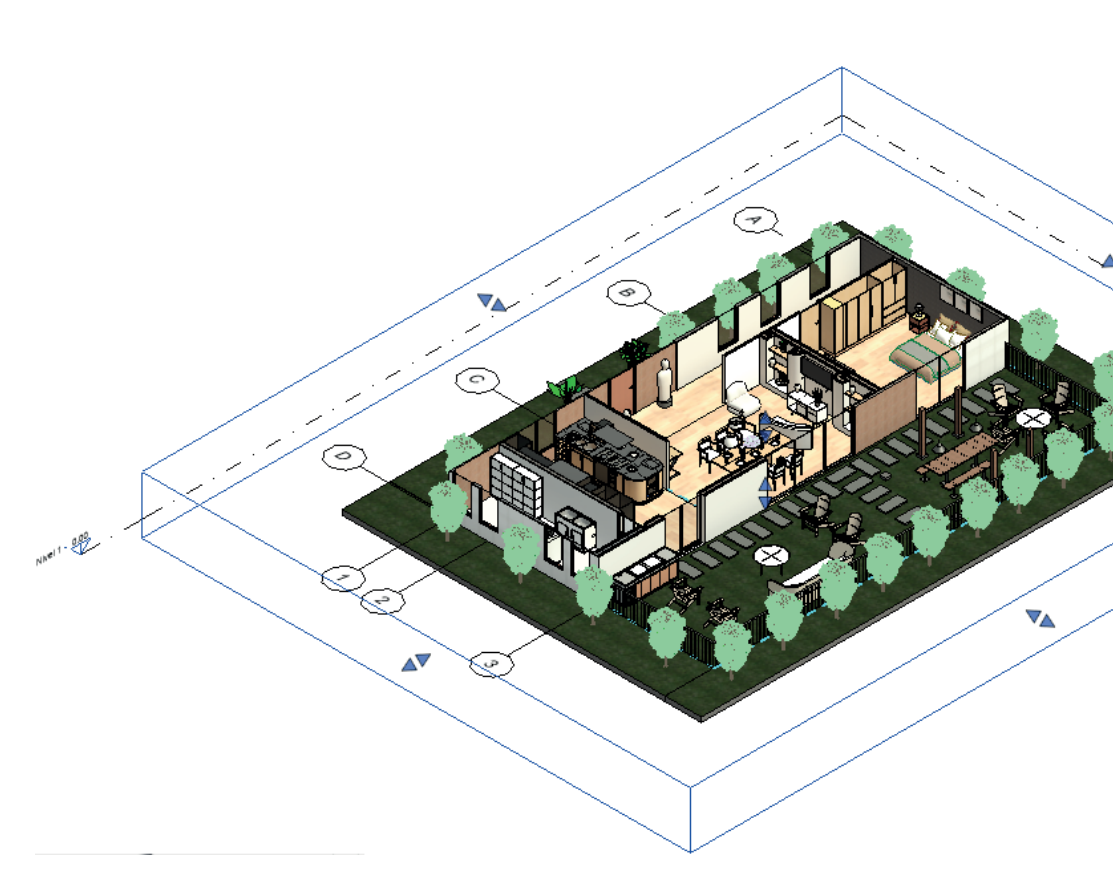
7 Generar un QR para la visualización del recorrido



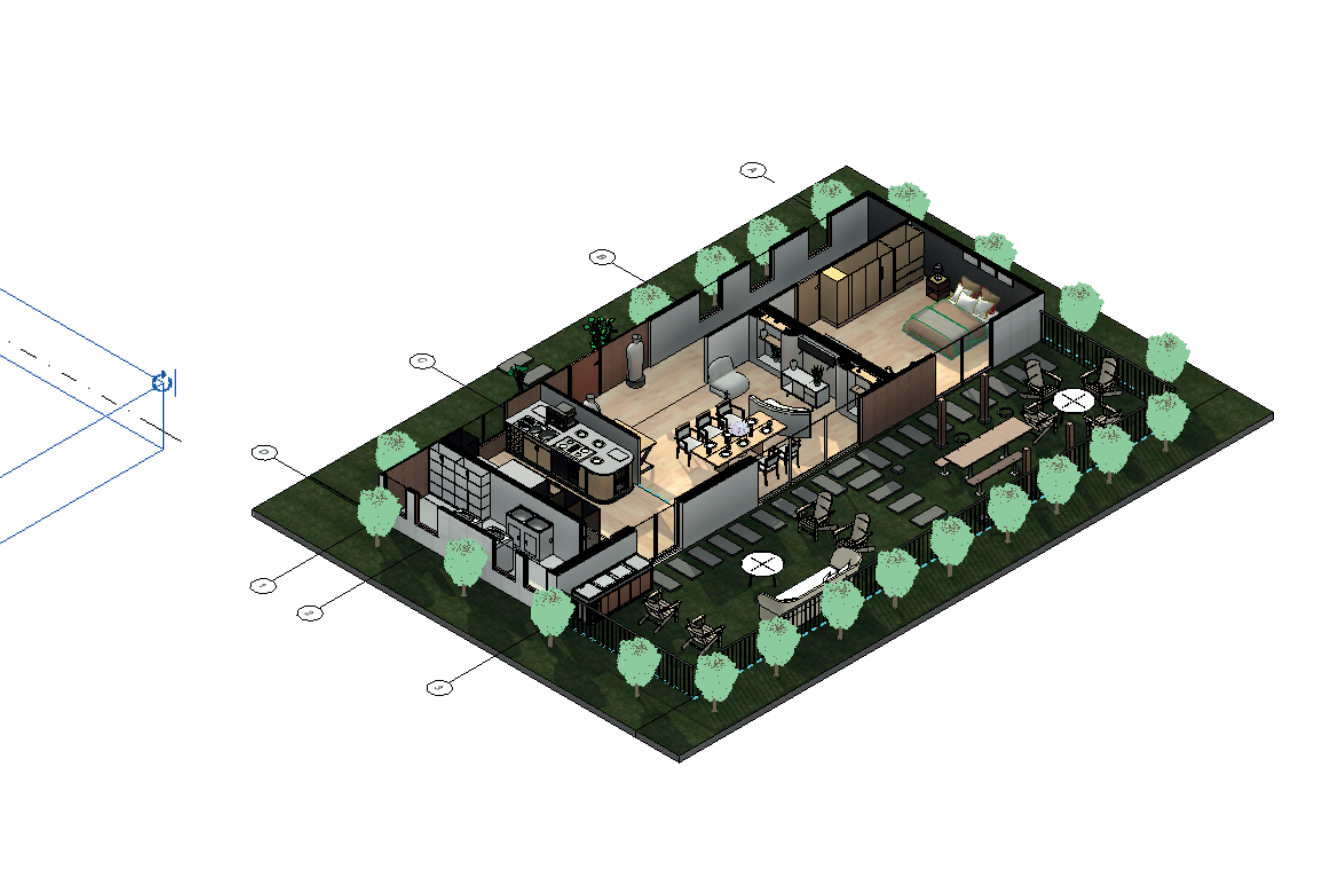
5 Con el comando VG, accedemos a las modificaciones de corte de la vista, donde se configuran la visualización de los muros, cubiertas, mobiliario, suelo entere otros



3 Con la caja de sección se desliza hacia abajo, hasta que logremos la vista deseada



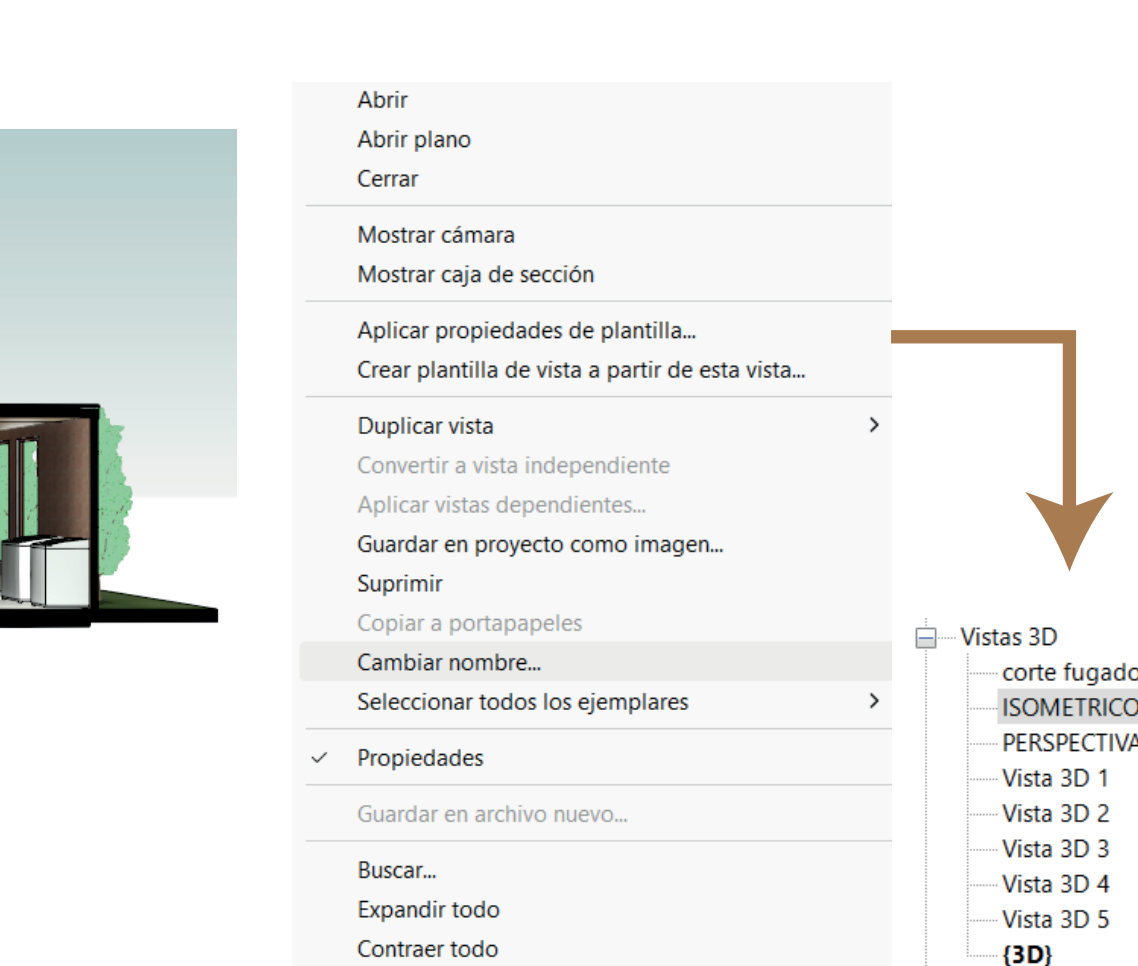
6 De esra forma se obtiene el render de venta



6 De esta forma obtendremos el corte fugado



4 Es importante cambiar el nombre de la vista, apra asitener acceso mas sencillo a esta

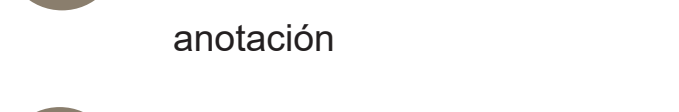


BOOK DE PLANOS

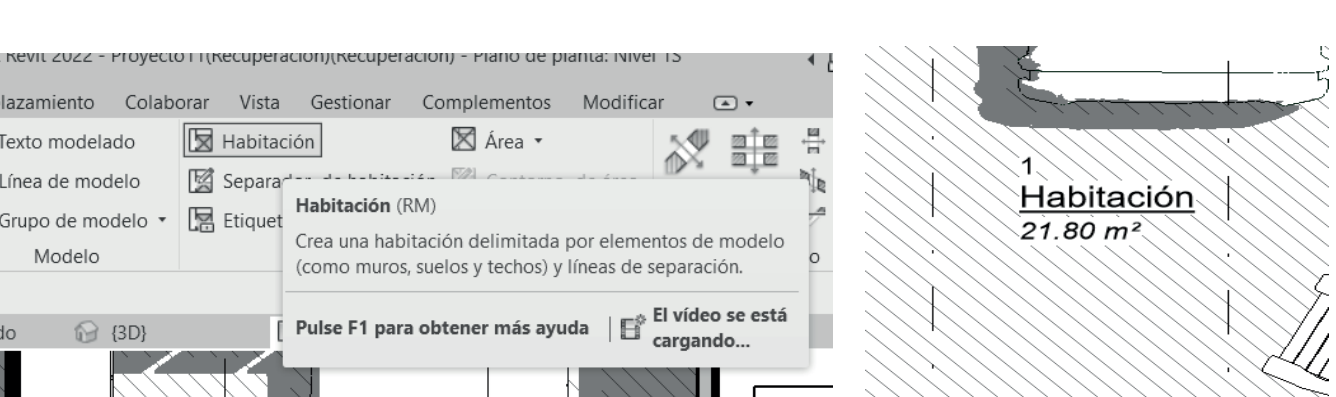
1 En el estilo de visualización se selecciona la opción de linea oculta



2 Para los ejes, en familias se selecciona los simbolos de anotación



3 Area de habitaciones y nombre. en arquitectura, en habitación se selecciona cada uno de los espacios

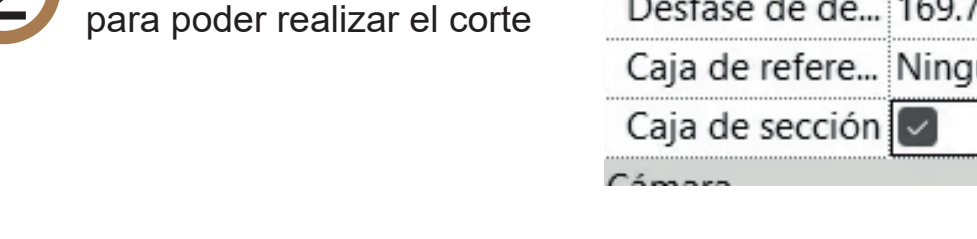


RENDER DE VENTA

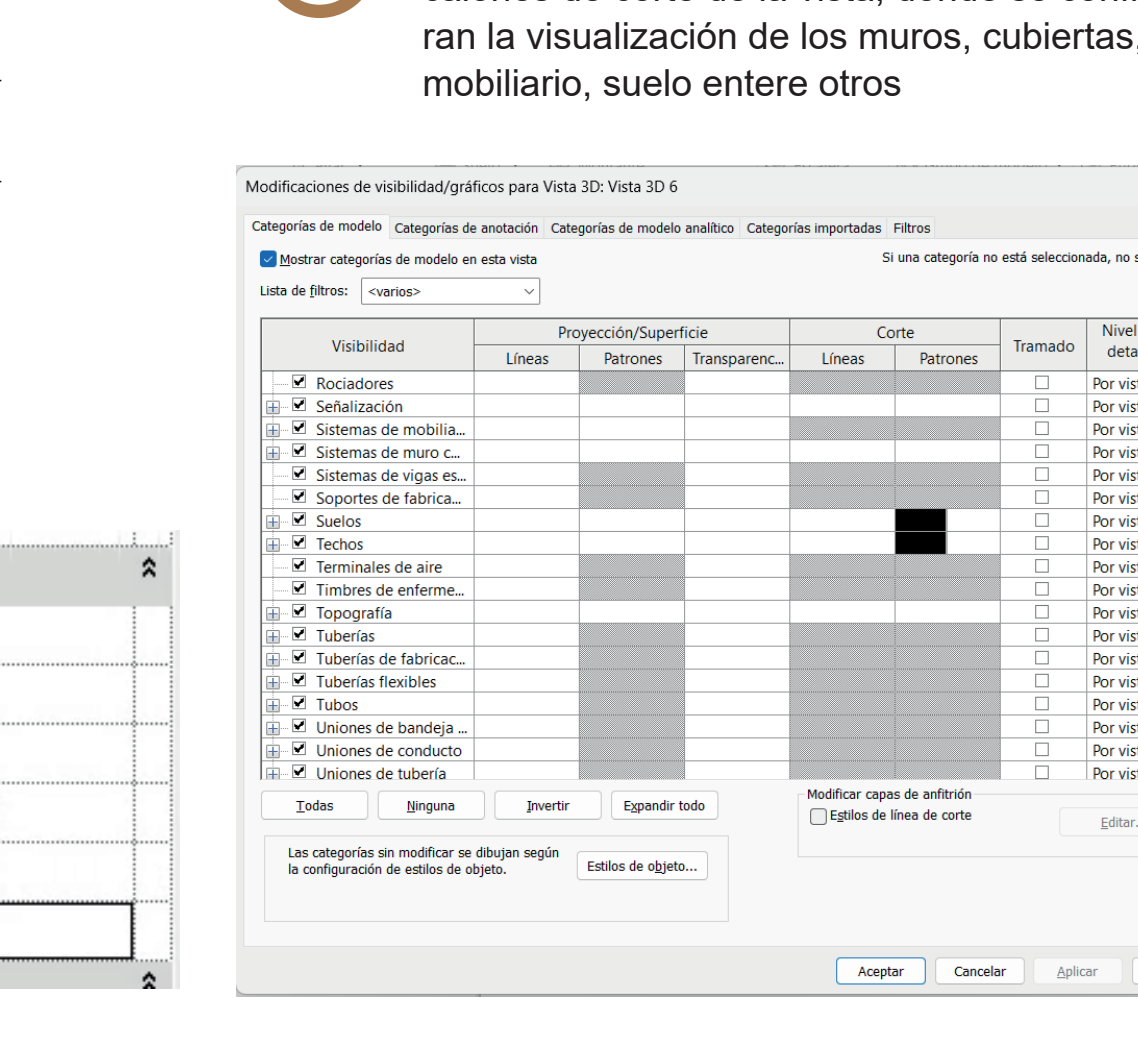
1 Nos dirigimos a la vista 3D de nuestro proyecto



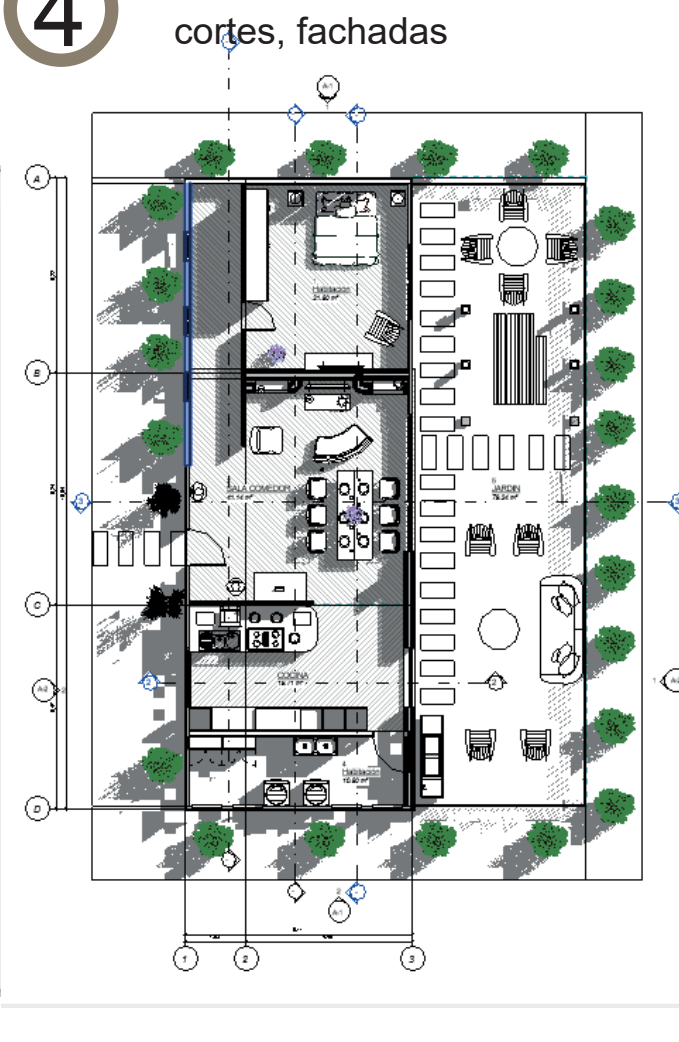
2 Selecciona la caja de seccion para poder realizar el corte



5 Con el comando VG, accedemos a las modificaciones de corte de la vista, donde se configuran la visualización de los muros, cubiertas, mobiliario, suelo entere otros



4 Asi se generan los planos, cortes, fachadas



5 Generar un QR para la visualización del book de planos

