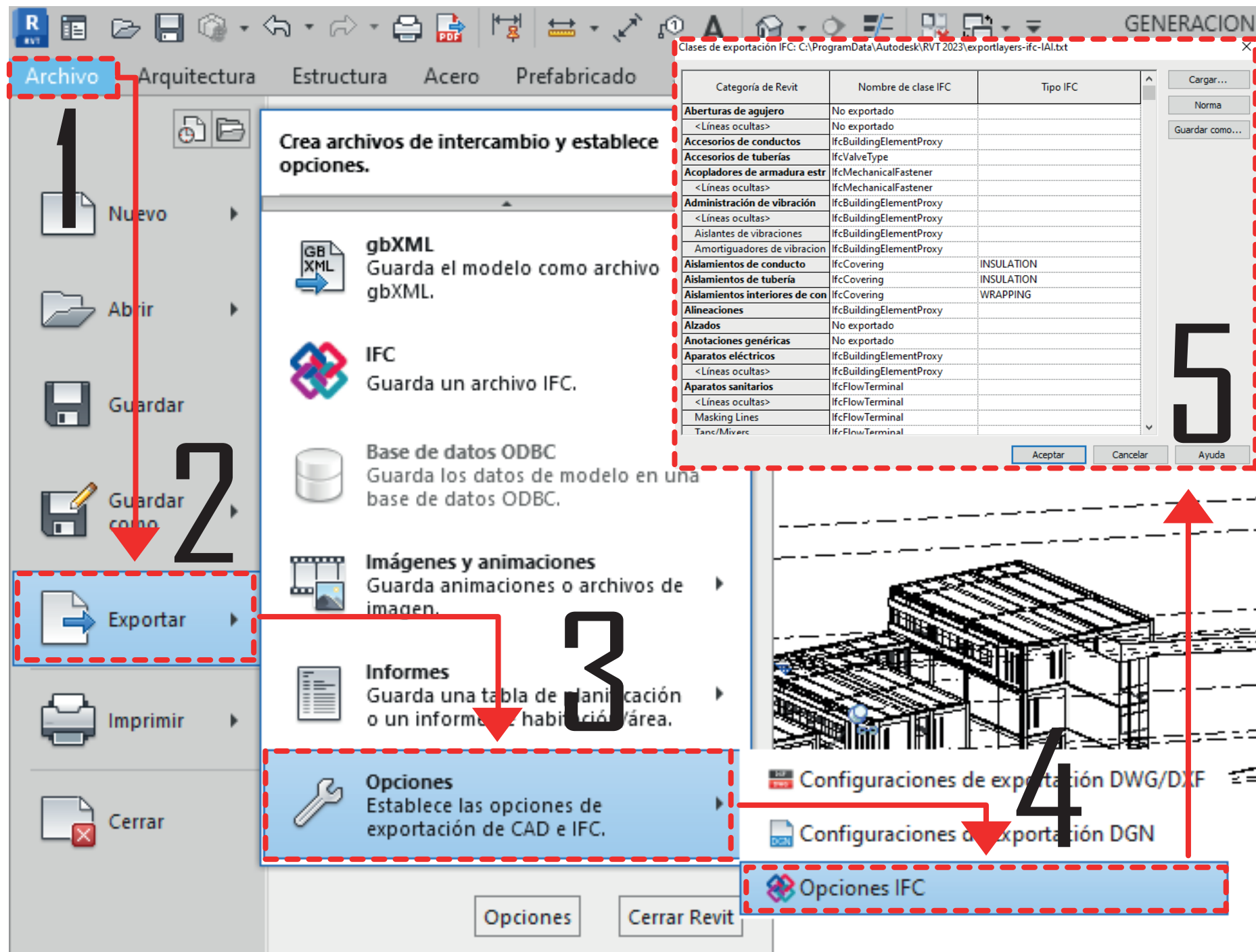


Módulo 5. REALIDAD VIRTUAL E INMERSIVA

Exportación IFC

¿Para qué?

El generar la exportación del archivo en el formato IFC facilita la interoperabilidad y la exportación de información gráfica del modelo tridimensional.



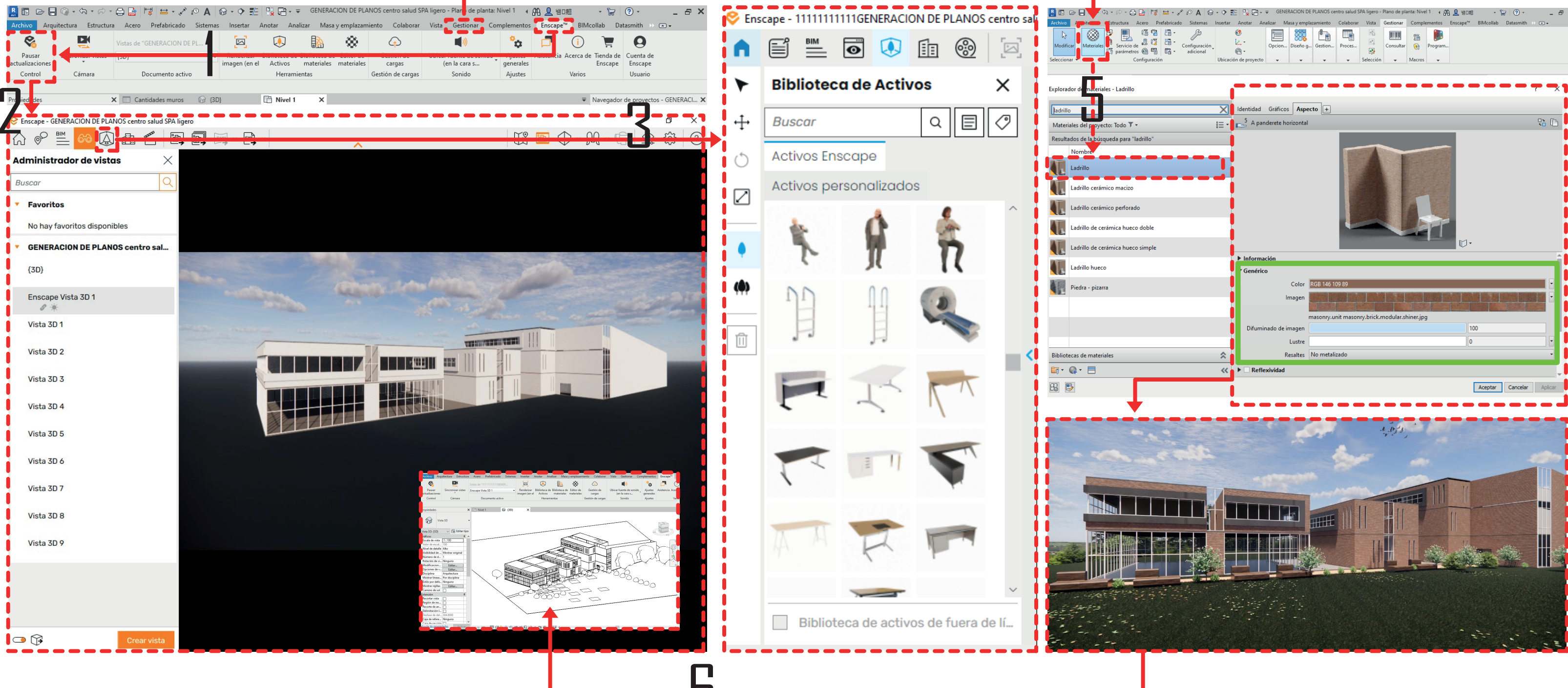
Conclusiones

La extensión IFC contribuye al trabajo colaborativo, facilitado el cruce de información y el trabajo entre software nutriendo el modelo de información gráfica.

Renderizado en tiempo real

¿Para qué?

La renderización en tiempo real es una herramienta que facilita y contribuye en la reducción de tiempos actualizando el modelo con datos de información que ambienta el modelo y mejora la representación gráfica.



Conclusiones

El poder renderizar en tiempo real garantiza que los cambios realizados en el modelo y en el render reduciendo los tiempos en la actualización del modelo tridimensional de un proyecto.

Fotomontaje y retoque fotogramétrico

¿Para qué?

El fotomontaje permite mejora la expresión gráfica del modelo, embelleciendo la visualización de un proyecto en su fase de ventas para que los potenciales inversionistas visualicen el proyecto.



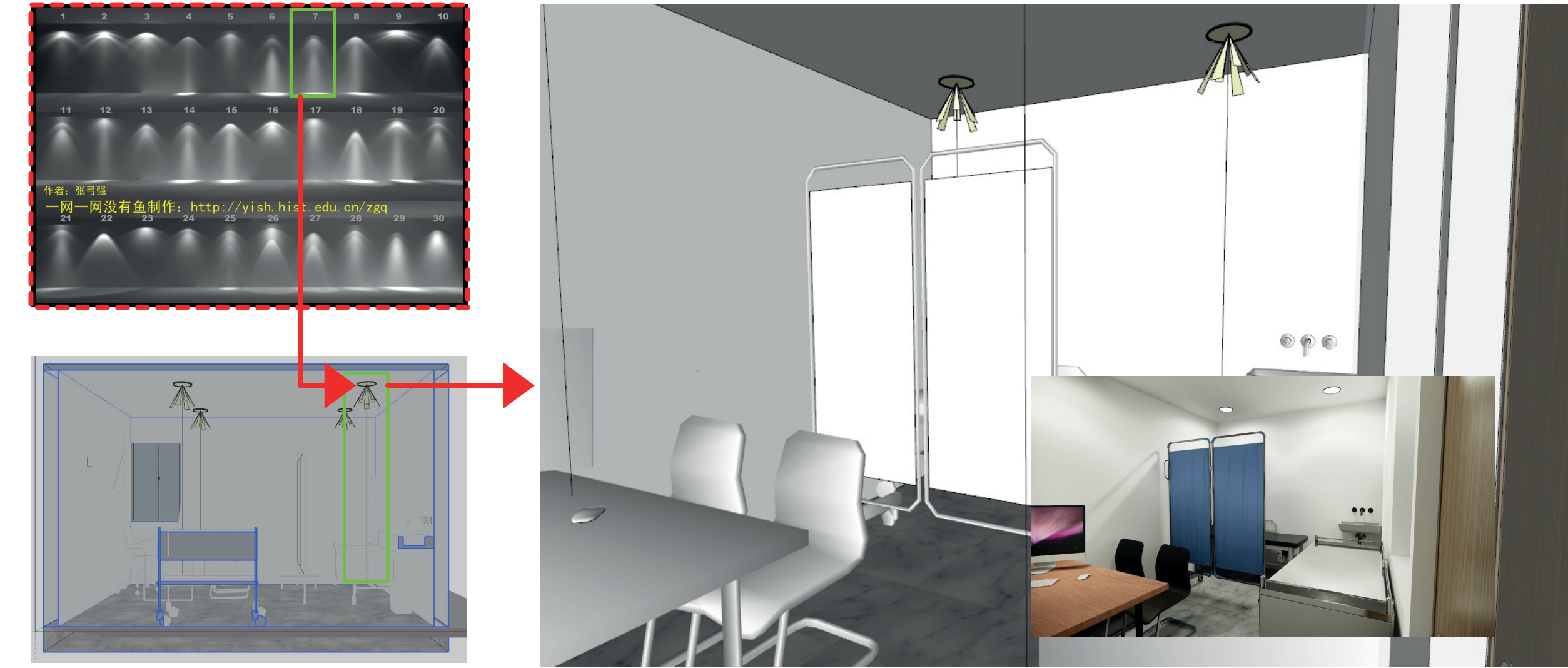
Conclusiones

El retoque fotogramétrico es una herramienta de visualización que aporta en la representación visual de un proyecto en su fase final.

Manejo de luces, sombras y reflejos

¿Para qué?

La asignación de iluminación artificial en el proyecto aporta propiedades de iluminación a los espacios internos del proyecto.



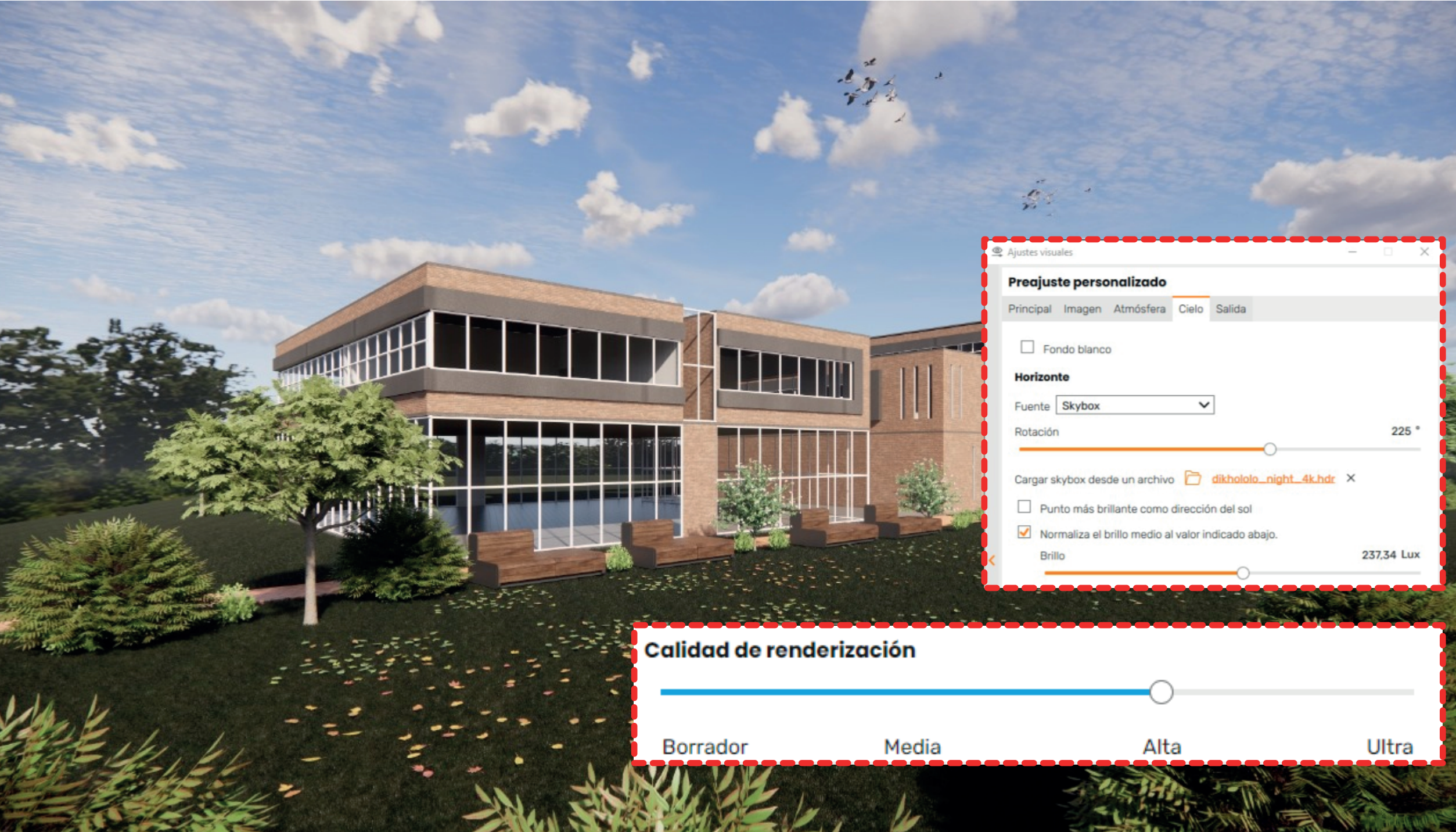
Conclusiones

El asignar propiedades de iluminación a los espacios aporta realismo en la representación espacial aportando sombras que le dan realismo a la representación gráfica.

Fondos climáticos

¿Para qué?

El modelado 3D y su manejo de ambientación son elementos que aportan realismo a las escenas interactuando con el modelo.



Visualización modelo 3D

¿Para qué?

La visualización 3D permite y facilita la observación del proyecto y sus espacios esto permite una navegación por las vistas del proyecto.

