



UNIVERSIDAD

La Gran Colombia



PRODUCTIVIDAD – CALIDAD DE VIDA Y TIEMPOS DE TRABAJO EN LAS ORGANIZACIONES

Jota Mario Garzón Romero
Diego Alberto Barrera Vargas
Claudia Alejandra González Cuadros



DOCENTE: CAROLINA RODRIGUEZ ANDRADE

DESARROLLO ECONÓMICO Y CALIDAD DE VIDA

Temario

- ✓ INTRODUCCIÓN
- ✓ OBJETIVOS
- ✓ JUSTIFICACIÓN
- ✓ MARCO DE REFERENCIA
- ✓ DISEÑO METODOLÓGICO
- ✓ DATOS Y RESULTADOS
- ✓ DISCUSIÓN DE RESULTADOS
- ✓ PROPUESTA
- ✓ CONCLUSIONES





Objetivos

Proponer estrategias para mejorar la producción y calidad de vida de los colaboradores en la empresa G Y G INGENIEROS.

1. Realizar un diagnóstico sobre la situación actual de la productividad de los colaboradores en la empresa G Y G INGENIEROS.

2. Identificar los elementos que intervienen en la productividad de los colaboradores.

3. Diseñar una propuesta para mejorar la calidad de vida de los colaboradores y su productividad en la empresa G Y G INGENIEROS.



Justificación

Para muchos empresarios y trabajadores, tanto de nuevos negocios como de aquellos fuertemente posicionados en el mercado, las largas jornadas y las horas extra significan casi más una especie de “servicio de honor y respeto” hacia la empresa, que auténticas horas productivas. Por desgracia y en la mayoría de los casos, se trata de un tiempo que realmente no se aprovecha en tareas productivas y que termina por emplearse en estar presente en la oficina.





Marco Normativo

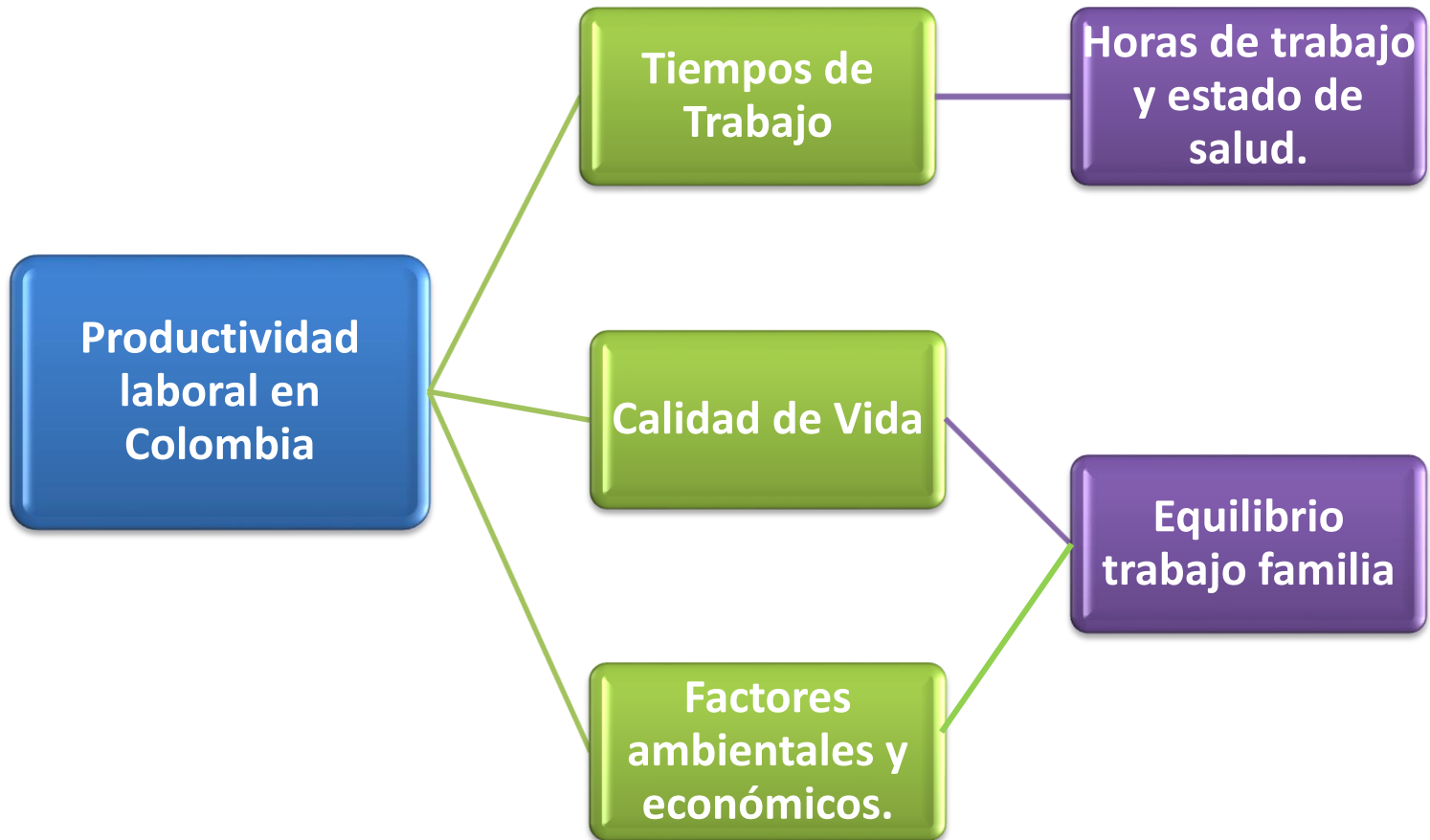
Código Sustantivo del Trabajo por el decreto Ley 2663 del 5 de agosto de 1950. Justicia entre las relaciones que surgen entre empleadores y trabajadores, rigiéndolo en todo el territorio de la Republica de Colombia.

ARTICULO 161. DURACION. Modificado por el art. 20 de la Ley 50 de 1990. La duración máxima de la jornada ordinaria de trabajo es de ocho (8) horas al día y cuarenta y ocho (48) a la semana.

Artículo 51 de la Ley 789 de 2002. El empleador y el trabajador pueden acordar temporal o indefinidamente turnos de trabajo sucesivos, siempre y cuando el respectivo turno no exceda de seis (6) horas al día y treinta y seis (36) a la semana



Marco Teórico





UNIVERSIDAD
La Gran Colombia

 G&G Ingenieros Ltda.



Consultoría y construcción

Realización de estudios, diseños y construcción de proyectos en las áreas de Ingeniería civil y Arquitectura, tales como edificaciones, redes de acueducto y alcantarillado, vías, plantas de tratamiento, urbanismo, estructuras especiales.

Consultoría



Metodología

FASES

Diseño de la investigación. Búsqueda y recolección de información de los colaboradores en el área de diseño, realizar el diseño de una encuesta con preguntas que nos permitan indagar, sobre el comportamiento y tiempos de trabajo, dentro de la organización.

Obtención de la información. Encuesta a los colaboradores del área de diseño por medio de una aplicación que le brinde privacidad a los colaboradores para obtener respuestas veraces.

Tratamiento y análisis de los datos. Procesos estadísticos, comparación y procesamiento de los datos, con el fin de vincular y asociar cada una de los componentes informativos obtenidos para analizar el impacto que genera la alteración de sus actividades.

Interpretación y presentación de los resultados. La información estadística procesada e interpretada, permite la construcción mediante herramientas analíticas y comparativas, de estrategias y actividades para adoptar medidas que mitiguen el estado actual de los colaboradores en la organización respecto a su productividad, su calidad de vida y el tiempo que permanecen dentro de la organización.



Mejorar la productividad y Calidad de vida de los colaboradores del área de diseño. Para ello se realizó un estudio y análisis productividad, calidad de vida y tiempos de trabajo en la empresa.

Tipo de investigación

Investigación-acción la finalidad de este tipo de investigación es resolver problemas inmediatos y cotidianos, para realizar reformas dentro de la organización.

Herramientas

Encuestas de clasificación y posición para señalar alternativas de análisis e interpretación.

Población

Empresas de Consultoría y construcción G Y G INGENIEROS Ltda. (50 personas)

Muestra

Área de Diseño (10 personas)





Datos y Resultados

Área	Cargo Colaborador	Cantidad	Sexo	Edad	Perfil	Tiempo en la empresa
Diseño	Director de Área	1	Mujer	35 años	Casada con 2 Hijos menores de 15 años.	6 años
	Proyectista	1	Hombre	38 años	Casado con un hijo de 7 años	4 años
	Dibujantes	4	Hombres	27 - 24 años	Casados sin Hijos	4- 2 años
	Dibujantes	2	Mujeres	27 - 24 años	Casadas con Hijos	4- 2 años
	Auxiliares	2	Mujeres	23 - 20 años	Estudiantes sin graduar	4- 2 años

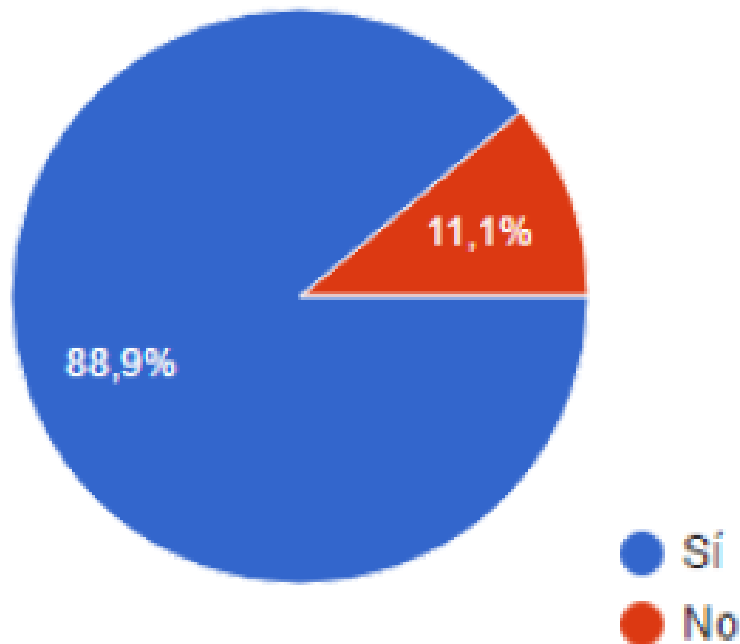
Para obtener un análisis completo, del estado actual de los colaboradores de la organización en el área de diseño respecto a su productividad, su calidad de vida y el tiempo que permanecen dentro de la organización, se realiza una encuesta completamente privada, para obtener una veracidad del 100%.



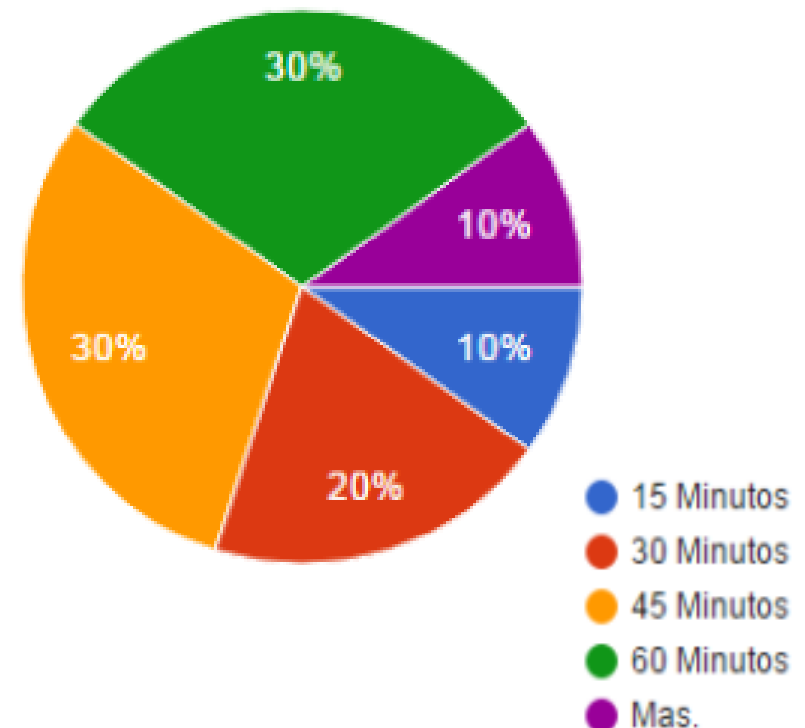
El instrumento a utilizar fue construido por el equipo de investigación de este proyecto con el apoyo del área de recursos humanos de la empresa para garantizar la fidelidad de la encuesta queriendo que sea de forma anónima.

Encuesta

Se retira del puesto de trabajo en su jornada laboral?



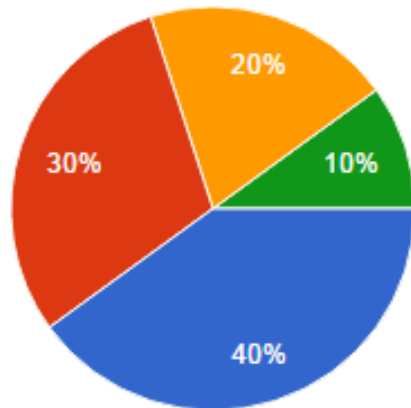
Cuanto tiempo dedica a tareas No relacionadas al trabajo?



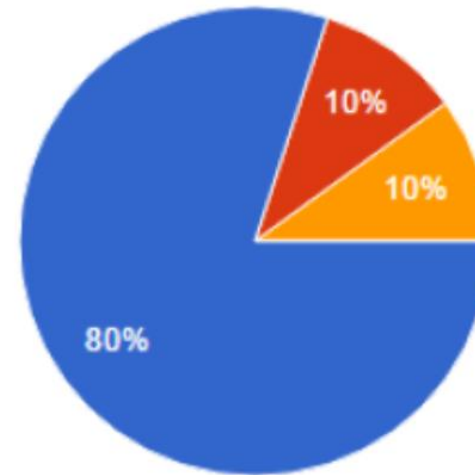


En que Jornada es mas productivo?

En que Horario le gustaría trabajar?



- 6:00 am A 12:00 pm
- 7:00 am A 1:00 pm
- 8:00 am A 2:00 pm
- 9:00 am A 3:00 pm



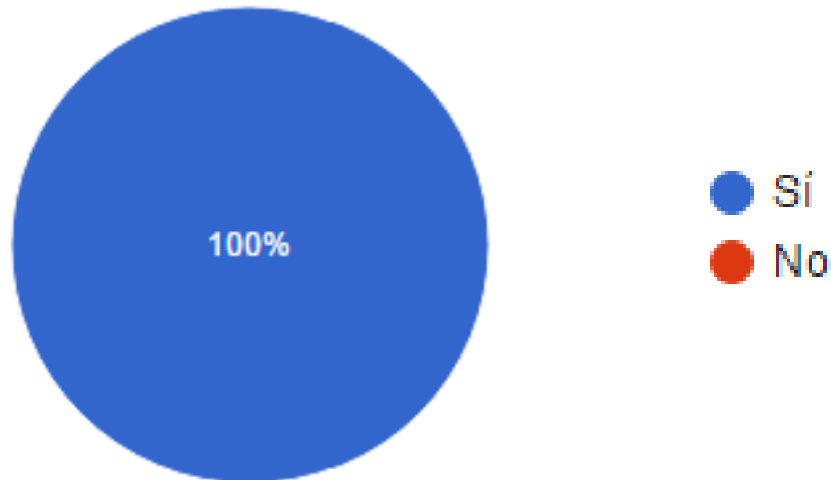
- En la mañana.
- En la Tarde.
- Otro



Si tuviera mas tiempo libre entre semana en que lo aprovecharía?

Familia	50%
Estudiar	40%
Deporte	10%

Estaría dispuesto a cambiar su formación laboral, abandonando malos hábitos, para contribuir al desarrollo de la organización y su desarrollo personal, entregándolo todo en su jornada laboral ?





Discusión de Resultados

El personal no es completamente productivo en su jornada laboral, indagamos que distractores existen dentro de las jornadas laborales y se evidencio que son las redes sociales, las conversaciones telefónicas , realizando trabajos de la universidad, en su gran mayoría por mensajes escritos por medio de redes sociales.

el 55 % de los colaboradores no está a gusto en su jornada laboral, ya que les gustaría hacer otras actividades en el día, y en ocasiones sienten que se les pasa la vida en un trabajo

Se desarrollaran estrategias en aras de mejorar la productividad y calidad de vida de los colaboradores.



Propuesta y Actividades

Se plantea la opción de disminuir la jornada laboral de 48 horas a 30 horas semanales con un descanso de 1,25 hora semanal; es decir que se trabajaran 6 horas diarias y tendrán 15 minutos de descanso a la tercera hora de trabajo realizada. Dentro de estas 6 horas, el personal deberá de estar dispuesto a no evadir su puesto de trabajo o sus actividades, haciendo excepciones en casos fortuitos.



Talleres de manejo de tiempo.

1. Planificación
2. Administración de Tiempo
3. Manejo de Prioridades.
4. Los enemigos del tiempo
5. Los Compromisos y acciones para resultados de calidad



Estimulación cognitiva y concentración para adultos.

1. Taller de atención
2. Taller de funciones ejecutivas
3. Taller de memoria
4. Taller de percepción.
5. Entrenamiento de Atención



Presupuesto

ITEM	ACTIVIDAD	No Horas	Cantidad	Valor Hora	Valor Un.	Valor Total
1	Talleres de Manejo de Tiempo.					
1,1	Planificación	1	-	\$ 100.000,00	-	\$ 100.000,00
1,2	Administración de Tiempo	1	-	\$ 150.000,00	-	\$ 150.000,00
1,3	Manejo de Prioridades.	1	-	\$ 100.000,00	-	\$ 100.000,00
1,4	Los enemigos del tiempo	1	-	\$ 150.000,00	-	\$ 150.000,00
1,5	Los Compromisos y acciones para resultados de calidad	1	-	\$ 150.000,00	-	\$ 150.000,00
Subtotal talleres						\$ 650.000,00
2	Estimulación Cognitiva y Concentración para Adultos.					
2,1	Taller de atención	1	-	\$ 120.000,00	-	\$ 120.000,00
2,2	Taller de funciones ejecutivas	1	-	\$ 155.000,00	-	\$ 155.000,00
2,3	Taller de memoria	1	-	\$ 100.000,00	-	\$ 100.000,00
2,4	Taller de percepción.	1	-	\$ 150.000,00	-	\$ 150.000,00
2,5	Entrenamiento de Atención	1	-	\$ 170.000,00	-	\$ 170.000,00
Subtotal estimulación						\$ 695.000,00



3		Papelería				
3,1	Resma de papel, esferos y carteles	-	1	-	\$ 50.000,00	\$ 50.000,00
3,2	Video Beam	-	1	-	\$ 600.000,00	\$ 600.000,00
3,3	Computador	-	1	-	\$ 1.000.000,00	\$ 1.000.000,00
Subtotal papelería						\$ 1.650.000,00
4		Otros				
3,1	Refrigerio		130	-	\$ 3.500,00	\$ 455.000,00
3,2	Lugar de Talleres		1	-	\$ 250.000,00	\$ 250.000,00
Subtotal otros						\$ 705.000,00
Subtotal						\$ 3.700.000,00
IVA 16%						\$ 592.000,00
TOTAL						\$ 4.292.000,00

Conclusiones.

A partir de la perspectiva de los empleados, recibirían este cambio como un impacto positivo, y lo visualizan, como oportunidad para cambiar y para lograr un mayor desarrollo individual y organizacional, corrigiendo sus malos hábitos laborales.

Es necesario generar un proceso de cambio en los modelos de gestión y liderazgo de la organización, para contribuir en la orientación de colaborador y obtener un desarrollo más asertivo dentro de sus actividades.

Al permanecer menos tiempo los colaboradores dentro de la organización, se lograría una reducción de costos significativa, lo que contribuiría con la economía de la organización y ayudaría al medio ambiente

Un horario que les brinda mayor flexibilidad, son los más valorados por los colaboradores. Con los beneficios de esta estrategia y caso de estudio, se observa disposición de los líderes por implementarlo dentro de otras áreas, y poderlo compartir con empresas de otros sectores

Cambiar las antiguas estructuras y sistemas productivos dentro de la organización. Atender a ciertos aspectos que harían al mejoramiento de la Gestión dentro de la organización.



UNIVERSIDAD
La Gran Colombia

GRACIAS.

