

CUADRO DE DIAGNOSTICO DEL PROYECTO

ACTIVIDAD FACTOR	POSIBLES IMPACTOS NEGATIVOS	ACCIONES DE MITIGACION
1. INFRAESTRUCTURA Y SERVICIOS		
1.1 EXTRACCION DE RECURSOS	<ul style="list-style-type: none"> * deforestacion * eliminacion de la mata efecto sobre especies y ecosistema 	<ul style="list-style-type: none"> * diseño del proyecto con la menor alteracion al ecosistema * conservacion de especies y ecosistema por medio de diseño arquitectonico el cual su principal objetivo es la conciencia del cuidado de la flora y fauna
1.2 incorrecta eliminacion de desechos en ecosistemas terrestres y acuaticos	<ul style="list-style-type: none"> * daño a especies o ecosistemas * incremento de especies portadoras de enfermedades * calidad del agua 	<ul style="list-style-type: none"> * Se realizaran las siguientes acciones de mitigación. 1. capacitación al personal para la correcta separación y clasificación de los residuos generados. 2. contenedores sellados debidamente etiquetados para la contención de estos residuos 3. contratar los servicios de una empresa autorizada para el manejo y disposición final de los residuos peligrosos. 4. disposición de residuos en sitios autorizados
2. DISEÑO EN INFRAESTRUCTURA		
2.1 aguas no tratadas	<ul style="list-style-type: none"> * pobre calidad del agua 	se haran planes de manejo del agua donde lo mas importante del proyectop sera la conservacion del agua que nace en la finca.
2.2 inadecuada eliminacion de desechos	<ul style="list-style-type: none"> * problema en los movimientos de la vida silvestre 	* se realizara un plan de manejo de residuos
2.3 uso intensivo de los visitantes	<ul style="list-style-type: none"> silvestre * disturbacion en la flora 	* se tendra control de los usuarios diarios que esten en el proyecto con el fin de no deteriorar el ecosistema
3. TRAFICO DE VEHICULOS		
3.1 AUTOS	<ul style="list-style-type: none"> * disturbios en la vida silvestre 	* se haran las menos vias posibles, y las vias de acceso pasaran por sectores donde dañen lo menos posible el ecosistema.
4. OTROS		
4.1 CAZA	<ul style="list-style-type: none"> * sobrecaza potencial 	* se prohibira la caza de animales mediante procesos de seguridad establecidos .
4.2 coleccionar recuerdos (animales y plantas vivas o partes de ellas)	<ul style="list-style-type: none"> * disminucion de flora y fauna * alteracion de los procesos naturales 	* se multaran estos tipos de conductas que realicen tanto los trabajadores como usuarios del proyecto y se prohibira nuevamente su ingreso al parque, teniendo en cuenta que la escencia del proyecto es la conservacion del ecosistema.
4.3 ruidos molestos	<ul style="list-style-type: none"> * perturbacion de los sonidos naturales 	* el proyecto tendra los menos posibles ruidos artificiales, si no alcontrario los ruidos

AMBIENTAL

	* disturbios a la vida silvestre	emitidos por la naturaleza seran los que sobresalgan.
4.4 arrojado de desechos	* perturbacion del escenario natural, estetico y peligro a la salud	* se realizara un plan de manejo de residuos
4.5 alimentacion a la vida silvestre por turistas	* cambio de comportamiento nutricion pobre * dependencia del alimento artificial	* se realizaran capacitaciones a los turistas del problema que causaria la alimentacion a los animales, y se contemplaran multas a los usuarios que realicen estas actividades
4.6 introduccion a plantas y animales exóticos	* efectos negativos directos e indirectos sobre las especies residentes * mortalidad entre las especies	* se realizaran estudios preliminares detectando el tipo de flora y fauna que puede subsistir en este ecosistema.

DIAGNOSTICO CULTURAL

SOCIOCULTURAL	POBLACION VISITANTE "TURISTAS"	* La presencia de visitantes afecta los patrones de vida de los pobladores * malos comportamientos de los visitantes y sus relaciones con los ciudadanos * visitantes de conducta irrespetuosa	* la poblacion turistica no tendra un contacto seguido con la poblacion del sector con el fin de no cambiar ni interferir en sus costumbres * se prohibira la entrada nuevamente a los usuarios que cometan actos irrespetuosos con la poblacion del sector. * se prohibira la entrada nuevamente a los usuarios que cometan actos irrespetuosos con la poblacion del sector.
	CULTURA POBLACION DEL SECTOR	* rupturas culturales * desplazamiento de la poblacion local	* por medio del diseño arquitectonico la poblacion turistica no tendra un contacto seguido con la poblacion del sector con el fin de no cambiar ni interferir en sus costumbres
	COSTUMBRES	* imposición de sistemas de valores ajenos * resentimientos con la comunidad	* por medio del diseño arquitectonico la poblacion turistica no tendra un contacto seguido con la poblacion del sector con el fin de no cambiar ni interferir en sus costumbres

DIAGNOSTICO ECONOMICO

ECONOMICO	ACTIVIDAD ECONOMICA	* inestabilidad en la economia familiar por temporadas de baja afluencia	* el mantenimiento y cuidado de la flora y fauna seran continuos, debido a la ubicación del proyecto se evitara al maximo bajos indices de visitas.
	PRODUCTOS Y ACTIVIDADES NUEVOS PARA LA POBLACION DEL SECTOR	* abandono de otras actividades * mayor dependencia de otros productos traídos desde afuera	* se evitara interferir con este tipo de interferencia
	INCREMENTO DE PRECIOS POR EL TURISMO	* aumento del costo de la vida de la localidad	* los costos no variaran debido a la tematica del parque
	AUMENTO DE SERVICIOS	* pone en peligro las tradiciones * deterioro del patrimonio de la zona * aumento de bienes y servicios	* por medio del diseño arquitectonico la poblacion turistica no tendra un contacto externo al proyecto